

<<网页设计基础>>

图书基本信息

书名：<<网页设计基础>>

13位ISBN编号：9787563522132

10位ISBN编号：7563522131

出版时间：2010-2-1

出版时间：北京邮电大学出版社

作者：赵希武

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页设计基础>>

内容概要

本书采用Macromedia公司最新版本的网页制作软件Dreamweaver 8.0、Flash 8.0和Fireworks 8.0的版本进行编写。

在编写过程中按易学、易懂、易掌握的原则，通过大量的实例，分别介绍了网页制作与设计所涉及的常用软件工具。

全书共分为7章，内容包括网页制作与设计的基础知识WWW技术与HTML网页设计语言、Dreamweaver网页设计、Flash动画制作、Fireworks入门、网页编程语言简介、站点管理等。

本书最大的特点是内容全面、实例丰富、可操作性强，较好地做到了内容与形式、理论与实践的统一，非常适合于高等院校各专业及高职高专院校学生作为学习网页设计与制作的教材使用，也可以供网页设计与制作技术培训班的学生使用。

<<网页设计基础>>

书籍目录

第1章 WWW技术简介

1.1 万维网 (WWW) 的风行

1.1.1 WWW的起源

1.1.2 WWW的应用

1.1.3 WWW常用名词

1.2 WWW的特点和结构

1.2.1 WWW的特点

1.2.2 WWW的客户端/服务器结构

1.3 Web服务器的配置

1.3.1 什么是Web 服务器

1.3.2 IIS的安装

1.3.3 Web服务器配置

1.3.4 创建虚拟目录

1.3.5 网页浏览器IE6.0的配置

习题1

第2章 HTML基础

2.1 HTML基本概念

2.2 HTML文件结构

2.2.1 HTML文件结构

2.2.2 HTML标记介绍

2.3 页面布局与文字格式

2.3.1 标题

2.3.2 分行的应用

2.3.3 段落的标记

2.3.4 水平线的应用

2.3.5 文字的大小、字体、样式、颜色、位置

2.4 列表

2.4.1 有序列表

2.4.2 无序列表

2.4.3 自定义列表

2.4.4 嵌套列表

2.5 多媒体效果

2.5.1 插入图片及图片大小的调整

2.5.2 滚动字幕

2.5.3 嵌入背景音乐

2.6 表格

2.6.1 表格的基本结构

2.6.2 表格的标签

2.6.3 表格中设定跨多行多列的单元格

2.6.4 表格内文字的对齐

2.6.5 表格的嵌套

2.7 框架

2.7.1 窗口的左右设定

2.7.2 子窗口的上下设定

2.7.3 窗口的嵌套设定

<<网页设计基础>>

2.7.4 浮动窗口

习题2

第3章 Dreamweaver 8网页制作基础

3.1 Dreamweaver 8简介

3.1.1 Dreamweaver 8的安装

3.1.2 Dreamweaver 8的基本操作

3.1.3 Dreamweaver 8工作界面介绍

3.1.4 上机实训

3.2 网页文本及多媒体的应用

3.2.1 案例 制作简单的“睡美人”网页

3.2.2 文本的编辑操作

3.2.3 插入多媒体对象

3.2.4 上机实训

3.3 表格的应用

3.3.1 案例 制作“花之心语”网页

3.3.2 表格的操作

3.3.3 上机实训

3.4 布局表格的应用

3.4.1 案例 制作“北京奥运”网页

3.4.2 布局的概述

3.4.3 绘制布局表格和布局单元格

3.4.4 标尺和网格的使用

3.4.5 设置布局表格和布局单元格的属性

3.4.6 布局单元格的大小调整及布局表格的移动

3.4.7 清除布局单元格高度

3.4.8 设置布局模式首选参数

3.4.9 在布局单元格中添加内容

3.4.10 上机实训

3.5 超级链接

3.5.1 案例 为“北京奥运”网页添加超链接

3.5.2 超链接概述

3.5.3 超链接的类型

3.5.4 上机实训

3.6 框架的应用

3.6.1 案例 用框架制作“北京奥运”网页

3.6.2 框架及框架集的使用

3.6.3 选择框架和框架集

3.6.4 保存框架和框架集文件

3.6.5 设置框架及框架的属性

3.6.6 上机实训

3.7 CSS样式的应用

3.7.1 案例 为“北京奥运”网页制作CSS样式

3.7.2 用CSS美化网页

3.7.3 上机实训

3.8 层和行为的应用

3.8.1 案例 制作“你能抓住小兔子吗？”动画网页

<<网页设计基础>>

3.8.2 层的概述

3.8.3 行为的概述

3.8.4 层和行为应用实例

3.8.5 上机实训

3.9 时间轴的应用

3.9.1 案例 利用时间轴制作“动画”网页

3.9.2 时间轴

3.9.3 上机实训

3.10 表单的应用

3.10.1 案例 制作“网站留言簿”网页

3.10.2 创建表单和表单对象

3.10.3 上机实训

3.11 模板的应用

3.11.1 案例 制作“花之心语”网页模板

3.11.2 模板的概述

3.11.3 上机实训

习题3

第4章 Flash 8概述

4.1 初识flash动画

4.1.1 案例 制作“小球运动”动画

4.1.2 Flash 8的操作界面

4.1.3 Flash的基本概念

4.1.4 Flash文件的基本操作

4.1.5 Flash动画制作流程

4.2 制作flash动画

4.2.1 逐帧动画

4.2.2 形状补间动画

4.2.3 动作补间动画

4.2.4 引导路径动画

4.2.5 遮罩动画

习题4

第5章 Fireworks 8入门

5.1 Fireworks 8简介

5.2 Fireworks 8 应用程序界面

5.2.1 工具箱

5.2.2 面板

5.3 应用实例

5.3.1 案例 制作主页标题

5.3.2 案例 制作按钮

习题5

第6章 站点管理

6.1 站点与文件夹

6.2 创建站点

6.2.1 站点规化的规则

6.2.2 案例 使用向导搭建站点

6.2.3 通过高级面板设计站点

6.3 多站点管理

<<网页设计基础>>

6.3.1 编辑站点

6.3.2 删除站点

6.3.3 复制站点

6.3.4 导出和导入站点

6.3.5 打开站点

6.4 搭建站点结构

6.4.1 创建文件夹

6.4.2 创建文件

6.4.3 文件或文件夹的移动或复制

6.4.4 删除文件或文件夹

6.4.5 设置主页

6.4.6 编辑站点文件

6.4.7 刷新本地站点文件列表

习题6

第7章 网页编程

7.1 Web上常用的编程语言

7.1.1 JavaScript脚本语言

7.1.2 VBScript脚本语言

7.1.3 ASP (Active Server Pages , 动态服务器页)

7.1.4 JSP (JavaServer Pages , Java 服务器页)

7.1.5 PHP (Hypertext Pre_Processor , 超级文本预处理语言)

7.2 Web数据库概述

7.2.1 常用的Web后台数据库

7.2.2 建立后台链接的方法

7.3 ASP编程

习题7

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>