

<<C语言程序设计与应用>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计与应用>>

13位ISBN编号：9787563525485

10位ISBN编号：7563525483

出版时间：2011-1

出版时间：北京邮电大学出版社

作者：梁宏涛，姚立新 主编

页数：238

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计与应用>>

内容概要

C语言是一种简洁高效的编程语言，目前大多数高等院校把它作为学习程序设计的入门语言。本书针对程序设计的初学者，由浅入深、通俗易懂地介绍C语言。

本书主要内容包括C语言概述、数据类型和表达式、程序控制结构、数组、函数、高级变量类型与宏定义、文件共计8章。各章在讲授知识时都给出了内容丰富又有代表性的例题，例题后提供了具有针对性的练习题，且每章后附有习题。

练习题及习题答案在与本书配套的《C语言程序设计与应用实验指导》中均有讲解，供读者参考。

本书对C语言的开发环境Visual

++ 6.0进行了介绍，且全部例题都在Visual ++ 6.0中调试通过。

本书面向所有C语言程序设计的初学者，体系合理、概念清晰、例题丰富，深入浅出地将C语言程序设计的问题进行了讲解。

本书既可作为高等学校各专业的正式教材，也可作为程序设计初学者和爱好者的自学参考用书。

<<C语言程序设计与应用>>

书籍目录

第1章 c语言概述

- 1.1 c语言的历史
- 1.2 c语言的特点
- 1.3 如何编写、运行一个c程序
 - 1.3.1 用visual c++ 6.0编写c语言程序
 - 1.3.2 编译、连接和运行
- 1.4 如何学习c语言

?题

第2章 数据类型和表达式

- 2.1 引言
- 2.2 c语言数据类型
- 2.3 变量
- 2.4 常量
 - 2.4.1 整型常量
 - 2.4.2 实型常量
 - 2.4.3 字符型常量
 - 2.4.4 符号常量
- 2.5 数据的输入、输出
 - 2.5.1 printf函数
 - 2.5.2 scanf函数
- 2.6 运算符与表达式
 - 2.6.1 算术运算符
 - 2.6.2 关系运算符
 - 2.6.3 逻辑运算符
 - 2.6.4 赋值运算符
 - 2.6.5 条件运算符
 - 2.6.6 逗号运算符
 - 2.6.7 位运?符
- 2.7 类型转换
 - 2.7.1 自动类型转换
 - 2.7.2 强制类型转换

习题

第3章 程序控制结构

- 3.1 概述
- 3.2 顺序结构
- 3.3 选择结构
 - 3.3.1 单分支结构
 - 3.3.2 双分支结构
 - 3.3.3 分支的嵌套
 - 3.3.4 多路分支
- 3.4 循环结构
 - 3.4.1 for循环结构
 - 3.4.2 while循环结构
 - 3.4.3 dowhile循环结构
 - 3.4.4 循环结构的嵌套

<<C语言程序设计与应用>>

3.5 控制语句break和continue的应用

3.5.1 break语句

3.5.2 continue语句

3.6 程序控制结构的综合应用

习题

第4章 数组

4.1 一维数组

4.1.1 一维数组的定义和引用

4.1.2 一维数组的初始化

4.1.3 一维数组编程实例

4.2 一维字符数组和字符串

4.2.1 一维字符数组的定义和初始化

4.2.2 字符串

4.3 二维数组

4.3.1 二维数组的定义和引用

4.3.2 二维数组的初始化

4.3.3 二维数组编程实例

习题

第5章 函数

5.1 概述——程序模块化

5.2 函数的定义和调用

5.2.1 函数的定义

5.2.2 函数的调用

5.3 局部变量与全局变量

5.3.1 局部变量

5.3.2 全局变量

5.4 外部函数与内部函数

5.4.1 外部函数

5.4.2 内部函数

5.5 函数的嵌套调用

5.6 递归函数

5.7 一维数组作函数参数

5.7.1 数组元素作函数实参

5.7.2 数组名作为函数参数

习题

第6章 指针

第7章 高级变量类型与宏定义

第8章 文件

附录 ascii码表

附录 关键字

附录 c标准库函数

附录 c语言错误提示

附录 编程风格

参考文献

<<C语言程序设计与应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>