

<<Flash8动画制作基础与案例教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash8动画制作基础与案例教程>>

13位ISBN编号：9787563919222

10位ISBN编号：7563919228

出版时间：2008-6

出版时间：杨仁毅、武马群 北京工业大学出版社 (2008-06出版)

作者：杨仁毅，武马群 著

页数：204

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

近年来，随着国民经济发展水平的提高和教育改革的不断深入，我国的职业教育发展迅速，进入到了一个新的历史阶段。

国家对中等职业教育的改革与发展提出了明确的要求，倡导“以职业能力为本位，以就业为导向”的教育观念，促进中等职业教育更好地满足劳动力市场的需要。

为了适应全面推进素质教育，深化中等职业教育教学改革的需要，提高中等职业学校教学质量，培养“具有综合职业能力强，在生产、服务、技术和管理第一线工作的高素质的劳动者和初中级专门人才”，我们依据教育部制定的《中等职业学校计算机及应用专业教学指导方案》，以及教育部等六部委最新制定的《中等职业学校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养指导方案》的精神，组织职教专家和一批优秀教师，结合最新的教学改革研究成果，编写出版了中等职业教育系列规划教材。

本套教材第一版自2005年出版以来，较好地满足了学校教学的需要，受到了全国各地师生的好评。

在此期间，我们也发现了本套教材存在的一些不足之处和需要完善更新的地方。

因此，经过广泛的调研，我们在第一版的基础上对教材进行了修订再版，以期能更好地为教学服务。

本套教材在编写上具有以下特点：1.适应中等职业教育课程模块化和综合化改革的需要，本套教材采用模块化结构，运用“任务驱动，案例教学”的方法编写。

2.联系实际，强化应用。

每章前明确学习目标，章末配有习题和上机操作实训，突出实践技能和动手能力的培养。

3.适应行业技术发展，体现教学内容的先进性和前瞻性。

在教材中注意突出本专业领域的新知识、新技术、新软件，尽可能实现专业教学基础性与先进性的统一。

为了方便教师教学，我们免费为使用本套教材的师生提供电子教学参考资料包，包括以下内容：

PowerPoint多媒体课件 习题参考答案 教材中的程序源代码 教材中涉及的实例制作的各类素材

<<Flash8动画制作基础与案例教程>>

内容概要

《中等职业教育规划教材·Flash 8动画制作基础与案例教程》全面、系统地对Flash 8进行了介绍。书中将Flash 8知识分为：初识Flash 8，工具箱，图像的导入与编辑，时间轴，元件、库和实例，简单动画的创建，声音和视频的导入与使用，ActionScript以及影片测试与发布等几个版块。

《中等职业教育规划教材·Flash 8动画制作基础与案例教程》内容全面、结构清晰，通过讲解实例编辑的过程，突出对读者的实际操作能力的培养。每章最后配以习题，使读者能够巩固并检验学习的效果。

书籍目录

第1章 初识Flash 8 1.1 初识Flash动画世界 1.2 Flash 8的安装、启动与退出 1.2.1 Flash 8的安装 1.2.2 Flash 8的启动与退出 1.3 Flash 8的工作界面 1.3.1 菜单栏 1.3.2 时间轴 1.3.3 绘图工具箱 1.3.4 浮动面板 1.3.5 绘图工作区 1.3.6 属性面板 1.4 首选参数的设置 1.4.1 常规 1.4.2 ActionScript 1.4.3 自动套用格式 1.4.4 剪贴板 1.4.5 绘画 1.4.6 文本 1.4.7 警告本章小结习题第2章 工具箱 2.1 选取工具 2.1.1 选取工具 2.1.2 部分选取工具 2.1.3 套索工具 2.2 绘图工具 2.2.1 线条工具 2.2.2 钢笔工具 2.2.3 椭圆工具 2.2.4 矩形工具 2.2.5 铅笔工具 2.2.6 刷子工具 2.2.7 任意变形工具 2.3 文本工具 2.3.1 选择文本工具 2.3.2 输入文本 2.3.3 修改字形 2.3.4 文本的基本属性设置 2.4 填充工具 2.4.1 颜料桶工具 2.4.2 墨水瓶工具 2.4.3 填充变形工具 2.4.4 滴管工具 2.4.5 橡皮擦工具 2.5 查看工具 2.5.1 手形工具 2.5.2 缩放工具 2.6 颜色工具 2.7 综合实验本章小结习题第3章 图像的导入与编辑 3.1 图像的基础知识 3.1.1 矢量图 3.1.2 位图 3.1.3 Flash 8可导入的图像格式 3.2 导入图像到Flash 8中 3.2.1 JPEG文件类型的图像导入 3.2.2 Fireworks PNG文件类型的图像导入 3.2.3 FreeHand文件类型的图像导入 3.2.4 Illustrator文件类型的图像导入 3.3 编辑导入的图像 3.3.1 位图的矢量化 3.3.2 位图的打散 3.3.3 位图属性的设置 3.4 综合实验本章小结习题第4章 时间轴 4.1 时间轴简介 4.1.1 时间轴面板 4.1.2 时间轴中的帧 4.2 编辑帧 4.2.1 移动播放指针 4.2.2 插入帧 4.2.3 插入关键帧 4.2.4 插入空白关键帧 4.2.5 选取帧 4.2.6 删除帧 4.2.7 剪切帧 4.2.8 复制帧 4.2.9 粘贴帧 4.2.10 移动帧 4.2.11 指定可打印帧 4.2.12 翻转帧 4.3 洋葱皮工具 4.4 使用命名锚记 4.5 图层 4.6 图层的分类 4.6.1 标准层 4.6.2 引导层 4.6.3 遮罩层 4.7 图层的编辑 4.7.1 插入图层 4.7.2 重命名图层 4.7.3 调整图层的顺序 4.7.4 设置图层属性 4.7.5 插入图层文件夹 4.7.6 编辑图层文件夹 4.7.7 选取图层 4.7.8 删除图层 4.7.9 复制图层 4.7.10 隐藏图层 4.7.11 锁定和解锁图层 4.8 综合实验本章小结习题第5章 元件、库和实例 5.1 元件 5.1.1 概述 5.1.2 创建图形元件 5.1.3 创建影片剪辑 5.1.4 创建按钮元件 5.2 库 5.2.1 库的界面 5.2.2 公用库 5.2.3 库的管理与使用 5.2.4 库资源的共享 5.2.5 公用库的扩充 5.3 实例 5.3.1 创建实例 5.3.2 编辑实例 5.4 综合实验本章小结习题第6章 简单动画的创建 6.1 创建逐帧动画 6.2 创建动作补间动画 6.2.1 创建水平动作补间动画 6.2.2 创建旋转动作补间动画 6.3 创建形状补间动画 6.3.1 制作形状补间动画 6.3.2 添加形状提示 6.4 综合实验本章小结习题第7章 声音和视频的导入与使用 7.1 声音的导入与使用 7.1.1 声音的类型 7.1.2 声音的导入 7.1.3 声音的使用 7.2 声音的处理 7.2.1 声音属性的设置 7.2.2 事件同步的设置 7.2.3 音效的设置 7.2.4 声音编辑封套的使用 7.3 视频的导入 7.3.1 能导入的视频格式 7.3.2 运动视频编解码器 7.4 综合实验本章小结习题第8章 ActionScript 8.1 Flash 8中的ActionScript 8.1.1 ActionScript 2.0概述 8.1.2 ActionScript的类型 8.2 Flash 8的动作面板 8.2.1 动作面板的操作 8.2.2 良好的编程习惯 8.3 了解动画的层次结构 8.3.1 绝对路径、相对路径和动态路径 8.3.2 加载外部文件 8.4 函数与变量 8.4.1 函数 8.4.2 变量 8.5 运算符 8.5.1 数学运算符 8.5.2 比较运算符 8.5.3 逻辑运算符 8.5.4 位运算符 8.5.5 赋值运算符 8.5.6 相等运算符 8.5.7 运算符的优先级及结合性 8.6 常见ActionScript 2.0命令语句 8.6.1 播放控制 8.6.2 播放跳转 8.6.3 条件语句 8.6.4 循环语句 8.6.5 fscommand命令 8.7 综合实验本章小结习题第9章 影片测试与发布 9.1 影片优化和测试 9.1.1 影片的优化 9.1.2 测试影片下载性能 9.1.3 调试影片 9.1.4 使用输出面板 9.2 影片发布格式 9.2.1 Flash输出格式 9.2.2 HTML输出格式 9.2.3 GIF输出格式 9.2.4 JPEG输出格式 9.2.5 PNG输出格式 9.2.6 QuickTime输出格式 9.3 导出影片 9.3.1 导出电影 9.3.2 导出图像 9.3.3 Flash影片中的Unicode文本编码 9.3.4 导出或发布影片时的注意事项 9.4 创建影片播放器程序本章小结习题

章节摘录

插图：

编辑推荐

《中等职业教育规划教材·Flash 8动画制作基础与案例教程》适合Flash软件的初学者以及具有一定基础的读者完善对Flash知识的学习，同时也适合作为中等职业学校电脑动画设计课程的教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>