

图书基本信息

书名：<<Flash8动画制作基础与案例教程>>

13位ISBN编号：9787563919222

10位ISBN编号：7563919228

出版时间：2008-6

出版时间：杨仁毅、武马群 北京工业大学出版社 (2008-06出版)

作者：杨仁毅，武马群 著

页数：204

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

近年来，随着国民经济发展水平的提高和教育改革的不断深入，我国的职业教育发展迅速，进入到了一个新的历史阶段。

国家对中等职业教育的改革与发展提出了明确的要求，倡导“以职业能力为本位，以就业为导向”的教育观念，促进中等职业教育更好地满足劳动力市场的需要。

为了适应全面推进素质教育，深化中等职业教育教学改革的需要，提高中等职业学校教学质量，培养“具有综合职业能力强，在生产、服务、技术和管理第一线工作的高素质劳动者和初中级专门人才”，我们依据教育部制定的《中等职业学校计算机及应用专业教学指导方案》，以及教育部等六部委最新制定的《中等职业学校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养指导方案》的精神，组织职教专家和一批优秀教师，结合最新的教学改革研究成果，编写出版了中等职业教育系列规划教材。

本套教材第一版自2005年出版以来，较好地满足了学校教学的需要，受到了全国各地师生的好评。

在此期间，我们也发现了本套教材存在的一些不足之处和需要完善更新的地方。

因此，经过广泛的调研，我们在第一版的基础上对教材进行了修订再版，以期能更好地为教学服务。

本套教材在编写上具有以下特点：1.适应中等职业教育课程模块化和综合化改革的需要，本套教材采用模块化结构，运用“任务驱动，案例教学”的方法编写。

2.联系实际，强化应用。

每章前明确学习目标，章末配有习题和上机操作实训，突出实践技能和动手能力的培养。

3.适应行业技术发展，体现教学内容的先进性和前瞻性。

在教材中注意突出本专业领域的新知识、新技术、新软件，尽可能实现专业教学基础性与先进性的统一。

为了方便教师教学，我们免费为使用本套教材的师生提供电子教学参考资料包，包括以下内容：

PowerPoint多媒体课件 习题参考答案 教材中的程序源代码 教材中涉及的实例制作的各类素材

内容概要

《中等职业教育规划教材·Flash 8动画制作基础与案例教程》全面、系统地对Flash 8进行了介绍。书中将Flash 8知识分为：初识Flash 8，工具箱，图像的导入与编辑，时间轴，元件、库和实例，简单动画的创建，声音和视频的导入与使用，ActionScript以及影片测试与发布等几个版块。

《中等职业教育规划教材·Flash 8动画制作基础与案例教程》内容全面、结构清晰，通过讲解实例编辑的过程，突出对读者的实际操作能力的培养。每章最后配以习题，使读者能够巩固并检验学习的效果。

书籍目录

第1章 初识Flash 81.1 初识Flash动画世界1.2 Flash 8的安装、启动与退出1.2.1 Flash 8的安装1.2.2 Flash 8的启动与退出1.3 Flash 8的工作界面1.3.1 菜单栏1.3.2 时间轴1.3.3 绘图工具箱1.3.4 浮动面板1.3.5 绘图工作区1.3.6 属性面板1.4 首选参数的设置1.4.1 常规1.4.2 ActionScript1.4.3 自动套用格式1.4.4 剪贴板1.4.5 绘画1.4.6 文本1.4.7 警告本章小结习题第2章 工具箱2.1 选取工具2.1.1 选取工具2.1.2 部分选取工具2.1.3 套索工具2.2 绘图工具2.2.1 线条工具2.2.2 钢笔工具2.2.3 椭圆工具2.2.4 矩形工具2.2.5 铅笔工具2.2.6 刷子工具2.2.7 任意变形工具2.3 文本工具2.3.1 选择文本工具2.3.2 输入文本2.3.3 修改字形2.3.4 文本的基本属性设置2.4 填充工具2.4.1 颜料桶工具2.4.2 墨水瓶工具2.4.3 填充变形工具2.4.4 滴管工具2.4.5 橡皮擦工具2.5 查看工具2.5.1 手形工具2.5.2 缩放工具2.6 颜色工具2.7 综合实验本章小结习题第3章 图像的导入与编辑3.1 图像的基础知识3.1.1 矢量图3.1.2 位图3.1.3 Flash 8可导入的图像格式3.2 导入图像到Flash 8中3.2.1 JPEG文件类型的图像导入3.2.2 Fireworks PNG文件类型的图像导入3.2.3 FreeHand文件类型的图像导入3.2.4 Illustrator文件类型的图像导入3.3 编辑导入的图像3.3.1 位图的矢量化3.3.2 位图的打散3.3.3 位图属性的设置3.4 综合实验本章小结习题第4章 时间轴4.1 时间轴简介4.1.1 时间轴面板4.1.2 时间轴中的帧4.2 编辑帧4.2.1 移动播放指针4.2.2 插入帧4.2.3 插入关键帧4.2.4 插入空白关键帧4.2.5 选取帧4.2.6 删除帧4.2.7 剪切帧4.2.8 复制帧4.2.9 粘贴帧4.2.10 移动帧4.2.11 指定可打印帧4.2.12 翻转帧4.3 洋葱皮工具4.4 使用命名锚记4.5 图层4.6 图层的分类4.6.1 标准层4.6.2 引导层4.6.3 遮罩层4.7 图层的编辑4.7.1 插入图层4.7.2 重命名图层4.7.3 调整图层的顺序4.7.4 设置图层属性4.7.5 插入图层文件夹4.7.6 编辑图层文件夹4.7.7 选取图层4.7.8 删除图层4.7.9 复制图层4.7.10 隐藏图层4.7.11 锁定和解锁图层4.8 综合实验本章小结习题第5章 元件、库和实例5.1 元件5.1.1 概述5.1.2 创建图形元件5.1.3 创建影片剪辑5.1.4 创建按钮元件5.2 库5.2.1 库的界面5.2.2 公用库5.2.3 库的管理与使用5.2.4 库资源的共享5.2.5 公用库的扩充5.3 实例5.3.1 创建实例5.3.2 编辑实例5.4 综合实验本章小结习题第6章 简单动画的创建6.1 创建逐帧动画6.2 创建动作补间动画6.2.1 创建水平动作补间动画6.2.2 创建旋转动作补间动画6.3 创建形状补间动画6.3.1 制作形状补间动画6.3.2 添加形状提示6.4 综合实验本章小结习题第7章 声音和视频的导入与使用7.1 声音的导入与使用7.1.1 声音的类型7.1.2 声音的导入7.1.3 声音的使用7.2 声音的处理7.2.1 声音属性的设置7.2.2 事件同步的设置7.2.3 音效的设置7.2.4 声音编辑封套的使用7.3 视频的导入7.3.1 能导入的视频格式7.3.2 运动视频编解码器7.4 综合实验本章小结习题第8章 ActionScript8.1 Flash 8中的ActionScript8.1.1 ActionScript 2.0概述8.1.2 ActionScript的类型8.2 Flash 8的动作面板8.2.1 动作面板的操作8.2.2 良好的编程习惯8.3 了解动画的层次结构8.3.1 绝对路径、相对路径和动态路径8.3.2 加载外部文件8.4 函数与变量8.4.1 函数8.4.2 变量8.5 运算符8.5.1 数学运算符8.5.2 比较运算符8.5.3 逻辑运算符8.5.4 位运算符8.5.5 赋值运算符8.5.6 相等运算符8.5.7 运算符的优先级及结合性8.6 常见ActionScript 2.0命令语句8.6.1 播放控制8.6.2 播放跳转8.6.3 条件语句8.6.4 循环语句8.6.5 fscommand命令8.7 综合实验本章小结习题第9章 影片测试与发布9.1 影片优化和测试9.1.1 影片优化9.1.2 测试影片下载性能9.1.3 调试影片9.1.4 使用输出面板9.2 影片发布格式9.2.1 Flash输出格式9.2.2 HTML输出格式9.2.3 GIF输出格式9.2.4 JPEG输出格式9.2.5 PNG输出格式9.2.6 QuickTime输出格式9.3 导出影片9.3.1 导出电影9.3.2 导出图像9.3.3 Flash影片中的Unicode文本编码9.3.4 导出或发布影片时的注意事项9.4 创建影片播放器程序本章小结习题

章节摘录

插图：

编辑推荐

《中等职业教育规划教材·Flash 8动画制作基础与案例教程》适合Flash软件的初学者以及具有一定基础的读者完善对Flash知识的学习，同时也适合作为中等职业学校电脑动画设计课程的教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>