第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX动画设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX动画设计与制作>>

13位ISBN编号：9787564005009

10位ISBN编号：7564005009

出版时间：2005-2

出版时间：北京理大

作者：李凤来 洪文峰

页数：143

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

在日前盛行的多媒体教学可见制作工具之中，Flash MX Professional 2004堪称卓越。
本书从中小学学科教师的实际需要出发，以“ 任务驱动 ”的教学方式，比较全面地介绍了Macromedia公司的最新的一制作——Flash MX Professional 2004。
　本书依据实用性和时效性的原则，详细介绍了Flash MX Professional 2004的基本知识和应用方法。包括软件界面组成及功能、绘图工具的使用、动画制作方法、元件的意义及功用、多媒体素材的导入与导出、Flash交互式动画和交互式界面的制作等。
此外，本书还特别介绍了支持课件制作的一些新颖而富有实际意义的理论。
　本书可作为中小学教师学习制作课件的入门教材，也可以作为大专院校非计算机专业师生的参考资料。

书籍目录

第1章 初识Flash MX 1.1 Flash MX 的工作环境 1.2 Flash MX 的文件操作 1.3 Flash 动画特点第2章 图形绘制与编辑 2.1 椭圆工具 2.2 箭头工具 2.3 矩形和多边形工具 2.4 直线工具 2.5 铅笔工具 2.6 文本工具 2.7 钢笔工具 2.8 笔刷工具 2.9 使用填充工具 2.10 使用图形编辑工具第3章 简单动画制作 3.1 动画的原理及分类 3.2 时间轴与帧 3.3 补间动画 3.4 农帧的动画 3.5 帧的编辑 3.6 绘图纸处观第4章 多层动画制作 4.1 图层概述 4.2 引导层 4.3 遮罩层 4.4 综合动画第5章 元件 5.1 图形元件 5.2 按纽元件 5.3 影片剪辑元件 5.4 元件库面板 5.5 元件实例第6章 导入与导出……第7章 Flash交互动画编程基础第8章 组件第9章 课件制作的理论基础主要参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com