第一图书网, tushu007.com

# <<CorelDRAW实用教程>>

## 图书基本信息

书名：<<CorelDRAW实用教程>>

13位ISBN编号：9787564005351

10位ISBN编号：7564005351

出版时间：2005-7

出版时间：北京理工大学出版社

作者：王音

页数：248

字数：348000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 前言

计算机高职高专教育发展非常迅速，在数量上已经超过了对本科人才的需求。
高职高专这个层次有自己的特殊性，学习时间较短，要学习的内容很多，在教学要求上，既要有相当坚实的理论基础，又要能运用理论解决实际问题。
目前在培养这个层次人才过程中，突出的矛盾之一是缺乏合适的教材，合适的教材既要高于中专层次，又不同于本科教材。
根据高职计算机专业（非计算机专业）计算机教学的特点，这套教材在注重系统性、科学性的基础上重点突出了实用性和操作性，将重点讲述计算机的基本概念和基本操作方法。
按照由浅人深的教学原则，把各册教材的内容分割成若干个模块，采取循序渐进的教学方法，力求通俗而不肤浅，深入而不玄奥。
对重点概念、重要的操作技能，力争讲深讲透。
本教材在内容安排上，以培养计算机应用能力为主线，构造该专业的课程设置体系和教学内容体系；从计算机应用需求出发，进行理论教学，强调理论教学与实验实训密切结合，尤其突出实践体系与技术应用能力的实训环节的教学；教材编写力求内容新颖、结构合理、概念清楚、实用性强、通俗易懂、前后相关课程有较好的衔接。
与本科教材相比，本套教材在培养学生的应用技能上更有特色。
和其他同类教材相比，本系列教材具有如下优势：　　1.自成体系：本系列教材覆盖了计算机基础教学各个层次的教学内容。
其中既包括所有学生都必须掌握的计算机文化基础，也包括适用于各专业的软、硬件基础知识；既包括基本概念、方法与规范，也包括计算机应用开发的工具与环境。
2.内容先进：注重将计算机技术的最新发展适当地引入教学中来，保持了教学内容的先进性。
3.讲解到位：讲透基本理论、基本原理、方法和技术，在写法上力求叙述详细，算法具体，通俗易懂，便于自学。
4.理论结合实际：计算机是一门实践性很强的科学，本套教材贯彻从实际中来到实践中去的原则，许多技术理论结合实例讲，以便于学习和理解。

## 内容概要

本书全面而详细地介绍了矢量图形制作软件CorelDRAW的使用，重点介绍了软件中各种工具的操作方法和使用技巧。
全书共分10章，内容涉及CorelDRAW使用的各个方面，从CorelDRAW使用的基础知识讲起，介绍了绘图工具的使用、造型编辑工具的使用、文本工具的使用、交互式工具的使用以及位图与位图特效工具的使用等内容。
? 本书内容翔实，结构清晰，语言流畅，操作步骤简捷实用，可作为高等院校、高职院校相应课程的教材，也可作为专业人员的参考读本。
?

## 书籍目录

第1章　CorelDRAW基础知识　1.1　概述　1.1.1　CorelDRAW12的安装环境　1.1.2　启动与退出CorelDRAW12　1.2　CorelDRAW12的工作界面　1.2.1　标题栏　1.2.2　菜单栏　1.2.3　标准栏　1.2.4　工具箱　1.2.5　属性栏　1.2.6　标尺　1.2.7　辅助线　1.2.8　网格　1.2.9　绘图工作区　1.2.10　页面　1.2.11　泊坞窗　1.2.13　状态栏　1.3　CorelDRAW12的基本操作　1.4.1　新建图形　1.4.2　打开图形　1.4.3　保存图形　1.4.4　打开多窗口图形文件　1.4.5　导入导出文件　习题第2章　绘图工具　2.1　使用各种绘图工具　2.1.1　矩形工具　2.1.2　椭圆工具　2.1.3　手绘工具　2.1.4　贝塞尔工具　2.1.5　艺术笔工具　2.1.6　钢笔工具　2.1.7　多点线工具　2.1.8　3点曲线工具　2.1.9　交互式连线工具　2.1.10　尺度工具　2.1.11　多边形工具　2.1.12　图纸工具　2.1.13　螺旋形工具　2.1.14　工具设置　2.2　基本形状工具　习题第3章　造型编辑工具　3.1　形状工具　3.1.1　节点　3.1.2　移动节点　3.1.3　移动线段　3.1.4　增加节点　3.1.5　删除节点　3.1.6　结合两个节点　3.2　刻刀工具　3.2.1　将一条开放曲线分割成两段曲线　3.2.2　将曲线任意两点间的线段由曲线变直线　3.2.3　将闭合曲线内分割成开放曲线　3.2.4　将闭合曲线分割成两条独立的闭合曲线　3.2.5　将闭合曲线分割成两条合并的闭合曲线　3.2.6　修复位图　3.3　橡皮擦工具　3.3.1　擦除开放曲线　3.3.2　将闭合曲线擦除为闭合曲线　3.3.3　将闭合曲线擦除为两条闭合曲线　……第4章　轮廓与填充第5章　交互式工具第6章　组织和管理对象第7章　使用文本第8章　编辑位图第9章　页面设置及打印输出第10章　综合实例制作

## 章节摘录

第1章　CoreIDRAW基础知识　　1.1　概述　　CoreIDRAW是加拿大Corel公司推出的一款功能强大的矢量绘图软件。
它集绘画、制作、设计、编辑、合成和高品质输出于一体，利用它可以方便、快捷地制作出各种基本图形和不同的文字效果，被广泛应用于广告设计、封面制作及多媒体制作等领域。
本书以其最新的版本CoreIDRAW12进行介绍。
与以前的版本相比，CoreIDRAW12功能更加强大，操作更加简便。
本章要点　　·了解CoreIDRAW安装和启动　　·认识CoreIDRAW的工作界面　　·学会CoreIDRAW的环境设置　　·掌握CoreIDRAW的基本操作　　1.1.1　CoreIDRAW12的安装环境
1. 硬件环境　　安装CoreIDRAW12硬件环境如下：　　①CPU:Intel Pentium，推荐使用PentiumⅡ以上的CPU。
②内存：至少要64MB，推荐使用128MB或更多的内存。
③硬盘：至少需要1GB～2GB。
④显示器：1024×768，建议使用具有高分辨率的显示器。
⑤显卡：支持16位增强色或彩色　　⑥其他：配备CD-ROM驱动器等。
2.软件环境　　中文Windows98/2000/XP操作系统或WindowsNT操作系统。
1.1.2　启动与退出CoreIDRAW12　　1.CoreIDRAW12的启动　　启动CoreIDRAW12有两种方法：
（1）从开始菜单启动　　其操作步骤如下：　　①选择“开始”/“程序”命令。
……

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com