第一图书网, tushu007.com

# <<Illustrator CS2实用教程>>

## 图书基本信息

书名：<<Illustrator CS2实用教程>>

13位ISBN编号：9787564011550

10位ISBN编号：7564011556

出版时间：2007-7

出版时间：北京理工大学出版社

作者：周蔚

页数：225

字数：335000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

本书共分11章，主要介绍Illustrator CS2的基础知识、图形的绘制与编辑、路径的绘制与编辑、对象组织及图层的应用、颜色系统、画笔及符号应用、文字处理、蒙版的使用、图表制作、艺术效果外观、滤镜效果和Illustrator C52文件输出。

本书每章配有范例，帮助读者巩固本章知识点，介绍在实际工作中如何运用这些知识；每章后还配有习题，用于对本章中的重点知识和必须记住的知识加以强化。

本书可作为全国大专及高等职业院校相关专业的教材及教辅材料，也可作为广大初、中级读者的自学指导书以及社会相关领域初、中级培训。

## 书籍目录

第1章　Illustrator CS2基础知识　1.1　Illustrator CS2简介　1.2　IIlustrator CS2工作区的认识　1.2.1　使用欢迎屏幕　1.2.2　创建新文档　1.2.3　认识工作区　1.2.4　画板和视图操作　1.2.5　认识工具箱　1.2.6　面板的使用　1.2.7　控制面板的使用　1.2.8　标尺、网格和参考线　1.2.9　自定义工作区　1.2.10　设置首选项　1.3　IllustratorCS2文件的基本操作　1.3.1　新建一个空白文档　1.3.2　使用模板新建文档　1.3.3　置入文件　1.3.4　存储文件　1.4　图形图像的基本概念　小结　习题第2章　图形的绘制与编辑　2.1　基本图形的绘制　2.1.1　绘制直线、弧线、螺旋线和网格　2.1.2　使用铅笔工具　2.1.3　使用平滑工具　2.1.4　使用橡皮擦工具　2.1.5　使用实时描摹工具　2.2　图形对象的基本操作　2.2.1　对象的选取　2.2.2　移动与复制对象　2.2.3　锁定、隐藏与删除对象　2.3　图形对象的基本变换　2.3.1　缩放对象　2.3.2　旋转对象　2.3.3　镜像对象　2.3.4　倾斜对象　2.3.5　扭曲对象　2.4　实例操作　2.4.1　绘制几何图案　2.4.2　绘制“甲壳虫”图案　小结　习题第3章　绘制和编辑路径　3.1　认识Illustrator路径　3.1.1　认识路径　3.1.2　路径的组成　3.2　使用钢笔工具绘制路径　3.2.1　绘制直线和折线　3.2.2　绘制曲线　3.2.3　绘制含有角点的混合路径　3.3　改变路径的形状　3.3.1　使用直接选择工具　3.3.2　使用套索工具　3.3.3　使用改变形状工具　3.4　添加、删除与转换锚点　3.4.1　添加锚点　3.4.2　删除锚点　3.4.3　转换锚点　3.5　平滑与简化路径　3.5.1　平滑路径　3.5.2　简化路径　3.5.3　平滑锚点的位置　3.6　擦除、分割与连接路径　3.6.1　擦除路径　3.6.2　分割路径　3.6.3　连接路径　3.7　使用其他路径命令　3.7.1　路径偏移　3.7.2　轮廓化描边　3.7.3　分割下方对象　3.7.4　创建复合路径……第4章 对象组织第5章 颜色系统第6章 画笔及符号应用第7章 文字处理第8章 图表制作第9章 外观、样式与效果第10章 滤镜应用第11章 Illustrator CS2文档的存储与输出

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com