

<<产品设计表现>>

图书基本信息

书名：<<产品设计表现>>

13位ISBN编号：9787564013745

10位ISBN编号：7564013745

出版时间：2008-5

出版时间：北京理工大学出版社

作者：李洪梅，齐兵

页数：187

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<产品设计表现>>

内容概要

“ Rhirioceros是一套自由造型建模软件，您可以建立从心脏血管至游艇，从老鼠至怪兽，任何您想要的造型。

” 出现在Rhino 4.0帮助文件中的这段话表明了Rhino软件的基本定位，一款可以让用户自由发挥，把脑中的想法变成现实中的三维模型的软件。

从这个定位来看，Rhino真的是一款很特别的软件，它没有局限在某个领域，而是用软件本身的易用、灵活以及专注于建模等特性去打动多个领域的设计师。

目前，Rhino已经被广泛地应用于工业设计、建筑设计、CG设计、船舶设计、航空技术、珠宝首饰等多个行业。

Rhino能打动这么多行业里的设计师，是因为它具有以下优势：

- 使用简单，容易学习。

所有计算机软件的目的都是帮助人们更快更好的解决问题，在功能能够满足使用的情况下，大多数软件使用者都倾向于使用更加易用的软件。

设计师们不愿意拿更多的时间花费在研究软件的使用法，他们更希望集中精力关注于设计本身。

Rhino就是这样一款能够迅速上手使用，不用花太长时间就可以熟练掌握的建模软件。

- 功能强大，不受约束。

基于NURBS建模方法的Rhino可以描述出自然界中所有物体的形状。

灵活的建模方式，多种多样的建模工具可以把设计师头脑中的形态完美的表达出来。

如果设计师需要面向工程的精确建模，Rhino也具备了相应的能力。

- 兼容性强。

Rhino是一款关注于建模的软件，由于它不针对于某个特定领域，就势必会与各个领域的其他软件配合进行设计。

Rhino可以兼容于多种与其相关的工程设计、平面制图、CAM、渲染、动画、分析等软件。

设计师可以使用Rhino完成建模后，将数据导入到其他软件进行下一步的设计。

书籍目录

绪论第1章 产品设计表现基础 1.1 设计表现的类型 1.2 设计表现的基本原则 1.3 Rhjno软件的表现特点第2章 Rhino软件基础 2.1 Rhino的界面 2.2 Rhino的视图操作 2.3 Rhino的辅助操作 2.4 Rhin0中的物体类型 2.5 Rhino中的物体操作基本命令 2.6 自定义Rhino的工作环境第3章 Rhino软件建模方法与命令 3.1 Rhino软件建模的基本思路 3.2 Rhino软件建模方法与命令 3.3 Rhino建模实例演练第4章 从草图到产品建模 4.1 建模思路分析 4.2 手机建模详细步骤第5章 VRay for Rhino 产品效果图渲染 5.1 VRay for Rhino参数讲解 5.2 音箱渲染讲解 5.3 鼠标渲染讲解 5.4 游戏手机渲染讲解第6章 用Rhino + VfR研究设计表现元素 6.1 研究设计元素的意义 6.2 用Rhino研究物体形态 6.3 用渲染软件研究设计的物质形式第7章 Mini冰箱设计实例演练 7.1 设计构思及设计草图 7.2 用Rhino构建三维模型 7.3 渲染与后期处理第8章 概念手表设计实例演练 8.1 设计构思及设计草图 8.2 用Rhino构建三维模型 8.3 渲染与后期处理

<<产品设计表现>>

编辑推荐

重点在于对计算机辅助设计表达方式的详细讲解和介绍。以Rhino这一低端三维造型软件为工具载体，特别针对设计初学者，介绍基本的三维建模技巧和渲染技巧，结合产品设计实例进行讲解，使学习的过程更加直接、生动，学习的内容更加易于理解。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>