

<<编程语言基础>>

图书基本信息

书名：<<编程语言基础>>

13位ISBN编号：9787564038045

10位ISBN编号：7564038047

出版时间：2010-9

出版时间：北京理工大学出版社

作者：罗瑞红 编

页数：176

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<编程语言基础>>

内容概要

本书通过大量实例，深入浅出地介绍了C语言的各种数据类型，运算符，表达式；结构化程序设计语句；函数的概念和用法；编译预处理命令；位运算；文件的操作；算法的基本表示方法及结构化程序设计方法。

本书的特点是不仅详细介绍了C语言中各个概念，而且在每个知识点后都配套有实例讲解，详细描述C语言中各个概念的实际应用及注意点，非常实用，方便读者模拟实践。

<<编程语言基础>>

书籍目录

模块1 C语言基础 任务1 C语言简介 任务2 C语言基础知识 任务3 C语言的格式和结构特点 任务4 C语言程序的基本结构及开发过程 任务5 C语言上机操作 习题模块2 基本数据类型与顺序程序设计 任务1 常量和变量 任务2 C语言的基本数据类型 任务3 C语言的运算符和表达式 任务4 赋值语句 任务5 数据的输入 任务6 数据的输出 任务7 常用的数学函数 任务8 结构化程序设计 习题模块3 控制语句 任务1 语句概述 任务2 if语句 任务3 条件运算符和条件表达式 任务4 switch语句 任务5 循环语句 任务6 break语句与continue语句 习题模块4 数组 任务1 一维数组 任务2 二维数组 任务3 字符数组及字符串处理函数 习题模块5 函数 任务1 函数概述 任务2 函数的调用 任务3 函数的参数传递 任务4 函数的返回与返回值的传递 任务5 用数组作为函数参数 任务6 字符串参数的传递 任务7 变量的作用域和生存期 习题第6章 结构体 任务1 结构体 任务2 结构体变量的定义 任务3 结构体变量的引用与初始化 任务4 结构体数组 习题模块7 指针 任务1 指针的概念 任务2 指向简单变量的指针 任务3 指针与数组 任务4 指向字符串的指针变量 任务5 指向函数的指针变量 任务6 指针变量作为函数参数 任务7 指向结构体变量的指针 习题模块8 文件 任务1 文件的定义和分类 任务2 文件的打开与关闭 任务3 文件的读写 习题附录C 语言的错误和警告信息参考答案

<<编程语言基础>>

章节摘录

1.5.4连接目标文件 连接目标文件的目的是要生成最终的可执行文件。

启动Turbo C后，把要连接的C源程序调入Turbo c环境（接Alt+F组合键再按L键，输入文件名如aa.c），按Alt+C组合键，出现编译Compile菜单，按L键，这时如果程序（如aa.c）的目标文件已存在，即开始连接过程，生成可执行文件（如aa.exe）。

否则要先进行编译，生成目标文件后再连接。

按Alt+C组合键出现编译（Compile）菜单后，按M或B键也可以进行链接生成可执行文件，但这两个功能不论目标文件存在与否，最终都能生成可执行文件，它们可同时完成编译和连接过程。

1.5.5运行程序 经过上述的C语言程序的编辑、编译、链接，在磁盘上产生了一个可执行文件（如aa.exe）。

这时在操作系统提示符下输入可执行文件名，即可得到程序的运行结果。

如： A>aa（回车）或 C>aa（回车） 上面介绍了一个程序开发的完整过程，在一般情况下，要遵循上面的步骤。

但Turbo c还提供了不进行编译和连接而直接执行程序的功能，按Alt+R组合键，再按R键，程序即可运行。

其实这种运行也包含了编译和连接过程，它也生成目标文件和执行文件，并把它们保存到磁盘上。

在用Turbo c集成开发环境开发程序的过程中，编辑、编译、连接、执行这四个步骤是相互独立的。把编辑好的程序保存在磁盘上，可以在以后进行编译、连接、也可以在编译完成后，退出Turbo C，以后再进行连接。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>