

<<Android系统原理和实战应用>>

图书基本信息

书名：<<Android系统原理和实战应用>>

13位ISBN编号：9787564044909

10位ISBN编号：756404490X

出版时间：2011-4

出版时间：北京理工大学

作者：蒋耘晨

页数：175

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android系统原理和实战应用>>

内容概要

《Android系统原理和实战应用》从Android应用程序开发的角度，为初学者讲述了进行Android系统开发的相关知识。

《Android系统原理和实战应用》在讲述理论的同时，精选了很多经典的案例讲述和解析，通过阅读例子对深入的理解系统原理很有帮助。

《Android系统原理和实战应用》首先介绍如何搭建开发环境，继而讲述一些系统的基本原理，然后逐一介绍了进行应用程序开发的一些基本要素的使用，最后以一个Google地图的例子讲述了如何去实际进行一个应用程序的开发。

书籍目录

第1章 Android系统简述

- 1.1 什么是Android
- 1.2 Android的发展史
- 1.3 Android版本变更情况
 - 1.3.1 Android1.5 API变更概要
 - 1.3.2 Android1.6 API变更概要
 - 1.3.3 Android2.0 API变更概要
 - 1.3.4 Android2.0.1 API变更概要
 - 1.3.5 Android2.1 API变更概要
 - 1.3.6 Android2.2 API变更概要
 - 1.3.7 Android2.3 API变更概要

第2章 编译环境搭建

- 2.1 配置Android的开发环境
 - 2.1.1 Eclipse+ADT
 - 2.1.2 NetBeans+NBAndroid

第3章 Hello World例子

- 3.1 新建一个工程
- 3.2 Hello World工程结构分析
 - 3.2.1 AndroidManifest.xml
 - 3.2.2 参考函数库
 - 3.2.3 文件夹
- 3.3 Hello World代码分析
 - 3.3.1 包的声明
 - 3.3.2 导入包的声明
 - 3.3.3 程序的主体部分
- 3.4 Hello world UI实现方法
- 3.5 图形Hello world

第4章 Android应用程序架构

- 4.1 架构简述
 - 4.1.1 Linux Kernel
 - 4.1.2 Android Runtime
 - 4.1.3 Libraries
 - 4.1.4 Application Framework
 - 4.1.5 Applications
 - 4.2 应用程序的结构
 - 4.2.1 Activity
 - 4.2.2 Broadcast Intent Receiver
 - 4.2.3 Service
 - 4.2.4 Content Provider
 - 4.3 AndroidManifest.xml详解
 - 4.3.1 AndroidManifest.xml文件的作用
 - 4.3.2 AndroidManifest.xml的结构大纲
 - 4.3.3 AndroidManifest的一些规则
 - 4.3.4 application属性介绍
- 第5章 Android的UI系统

<<Android系统原理和实战应用>>

5.1 Android的布局格式

5.1.1 FrameLayout

5.1.2 LinearLayout

5.1.3 AbsoluteLayout

5.1.4 RelativeLayout

5.1.5 TableLayout

5.2 Android界面控件

5.2.1 button按钮

5.2.2 带图片的按钮

5.2.3 TextView标签（不可编辑的文本框）

5.2.4 EditText文本框（可编辑的）

5.2.5 CheckBox多选框

5.2.6 RadioGroup单选

5.2.7 Spinner下拉列表

5.2.8 AutoCompleteTextView自动完成文本

5.2.9 DatePicker日期选择器

5.2.10 ScrollView滚动视图

5.2.11 ProgressBar进度条

5.2.12 SeekBar拖动条

5.2.13 ImageView图片视图

5.2.14 ImageSwitcher & Gallery（画廊）切换图片

5.2.15 TabHost切换面板

第6章 Android的基本组件

6.1 Activity详解

6.1.1 Activity的声明周期

6.1.2 Activity的四种加载模式

6.1.3 如何使用Activity

6.2 Android的Service

6.2.1 简介

6.2.2 如何使用Service

6.2.3 Service的声明周期

6.3 Broadcast Receiver

6.3.1 Broadcast Receiver介绍

6.3.2 实现一个Broadcast Receiver

6.3.3 Broadcast的发送和接收过程

6.3.4 Broadcast Receiver的例子

第7章 Android的数据存储

7.1 SharedPreferences的使用

7.1.1 SharedPreferences的介绍和使用方法

7.1.2 SharedPreferences示例程序

7.2 SQLite的使用

7.2.1 SQLite简介

7.2.2 SQLite的CURD

7.2.3 SQLite创建、更新数据表

7.2.4 SQLite示例程序

7.3 ContentProvider的使用

7.3.1 ContentProvider简介

<<Android系统原理和实战应用>>

7.3.2 ContentResolver

7.3.3 数据模型和URI

7.3.4 ContentProvider的查询

7.3.5 示例程序

7.4 文件存储

7.5 网络存储

第8章 Android的GPS系统

8.1 简述

8.2 获取NMEA文件

8.3 使用Android位置基础API读取GPS

8.4 编写Activity部分代码

8.5 传递坐标到Google地图

8.6 增加缩放控制

8.7 三种视图模式

参考文献

章节摘录

版权页：插图：

<<Android系统原理和实战应用>>

编辑推荐

《Android系统原理和实战应用》是由北京理工大学出版社出版的。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>