

<<沙盘模拟对抗实训教程>>

图书基本信息

书名：<<沙盘模拟对抗实训教程>>

13位ISBN编号：9787564064433

10位ISBN编号：7564064439

出版时间：2012-08-01

出版时间：北京理工大学出版社

作者：郑洪文，郭广师 编

页数：283

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<沙盘模拟对抗实训教程>>

内容概要

沙盘模拟就是模仿一个真实的企业，把企业的组织机构、生产运营和管理展现在沙盘上，再现特定市场供求关系中的企业内部资源与外部环境。

学生在教学中获得企业运营的直接感性认识，思考如何有效利用稀缺资源合理组织生产运营，以最低的成本费用获取最大的利润。

通过小组合作与组间竞争开展教学，唤醒学生的团队意识，引导学生积极参与团队合作，提高学生的团队管理技能。

《沙盘模拟对抗实训教程》遵照工作过程系统化的理论指导，运用项目导向和任务驱动模式编写教材，方便教师采用“资讯-计划-决策-实施-检查-评估”步骤组织教学。

《沙盘模拟对抗实训教程》主要针对高等院校的创业与经营类课程的教学实训使用。

<<沙盘模拟对抗实训教程>>

书籍目录

项目1 认识沙盘任务1-1 了解沙盘任务1-2 了解沙盘教学规程项目2 准备对抗任务2-1 学习沙盘模拟对抗规则任务2-2 按组建立模拟经营企业任务2-3 设定模拟对抗初始状态任务2-4 分析模拟对抗市场需求任务2-5 学习模拟对抗运行操盘任务2-6 搜集竞争对手运营信息任务2-7 分析模拟公司运营状况项目3 对抗训练任务3-1 梳理运营任务任务3-2 第1年运营对抗训练任务3-3 第2年运营对抗训练任务3-4 第3年运营对抗训练任务3-5 第4年运营对抗训练任务3-6 第5年运营对抗训练任务3-7 第6年运营对抗训练项目4 训练总结任务4-1 总结团队管理的体验任务4-2 总结沙盘运行过程的经验教训任务4-3 研讨企业运营的瓶颈任务4-4 分析辅助决策工具的意义任务4-5 编写训练总结报告项目5 竞技一瞥任务5-1 了解“用友杯”全国大学生沙盘模拟大赛任务5-2 了解“金蝶杯”全国大学生沙盘模拟大赛任务5-3 了解沙盘模拟的其他赛事参考文献

<<沙盘模拟对抗实训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>