第一图书网, tushu007.com

<<深入浅出设计模式>>

图书基本信息

书名：<<深入浅出设计模式>>

13位ISBN编号：9787564101657

10位ISBN编号：7564101652

出版时间：2005-11-1

出版时间：东南大学出版社

作者：弗里曼

页数：638

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

你不想重新发明车轮（或者更差的是，没有充气车胎的轮子），所以你从设计模式中寻求帮助——设计模式是过去人们面对同样的软件设计问题所得到的经验。
有了设计模式，就可以利用其他人的实践经验的精华，因此省下的时间可以用在其他的事情上，如：更有挑战性的事情、更复杂的事情以及更有趣的事情。
你想要学习：　　·重要的模式；　　·何时使用某个模式，为何使用该模式；　　·如何在你自己的设计中马上采用这些模式；　　·何时不该使用该模式（如何避免滥用模式）；　　·某个模式是依据哪些面向对象设计原理而设计出来的。
更重要的是，你想在学习设计模式的过程中，不感觉到昏昏欲睡。
如果你曾经读过任何一本深入浅出（Head First）系列书籍，你就会知道能够从本书中得到的是：透过丰富的视觉效果让你的大脑充分地运作。
本书的编写运用许多最新的研究，包括神经生物学、认知科学以及学习理论，这使得这本书能够将这些设计模式深深地烙印在你的脑海中，不容易被遗忘。
你将会更擅长于解决软件设计中的问题，并能够和你的团队成员用模式的语言来更好地沟通。

作者简介

作者：(美)弗里曼Eric Freeman以及Elisabeth Freeman是作家、教育家以及技术发明者。
他们在迪斯尼公司领导了四年的数字媒体以及因特网的开发,后来他们将这些经验应用在他们自己的媒体中,包括这本书中。
Eric具有耶鲁大学的计算机科学博士学位,Elisbeth具有耶鲁大学的计算机科学硕士学位。
Kathy Sierra(javaranch.com的创始者)以及Bert Bates是畅销的“深入浅出”(Head First)系列书籍的策划者,也是Sun公司Java开发员认证考试的开发者。

书籍目录

Intro1 Welcome to Design Patterns：an introduction2 Keepingyour Objects in the know：／he Observer Pattern3 Decorating Objects：the Decorator Pattern4 BakingwithOO goodness：the FactoryPattern5 One of aKindObjects：the SingletonPattern6 Encapsulating Invocation：the Command Pattern7 BeingAdaptive ：theAdapterandFacadePatterns8 Encapsulating Algorithms：the Template Method Patterm9 Well—managed Collections：the Iterator and Composite Patterns10 The State ofThings：the State Pattern11 Controlling Objcct Access：the Proxy Pattern12 Patterns of Patterns：Compound Patlerns13 Patterns in the Real World：Better Living with Patterns14 Appendix：Leftover Patterns

媒体关注与评论

书评本书荣获2005年第十五届Jolt通用类图书震撼大奖。
“我昨天收到了这本书，然后就开始阅读……我简直欲罢不能。
酷毙了！
内容相当有趣，涵盖层面很广，而且切中要点。
这本书让我感到印象深刻。
”——Erich Gamma，IBM顶级工程师、《Design Patterns》作者之一
“我感到读这本书的效果等同于读一千磅重的同类书的效果。
”——Ward Cunningham，Wiki发明者、Hillside Group创始人
“本书趋近完美，因为它在提供专业知识的同时，仍然具有相当高的可读性。
叙述权威、文笔优美。
”——David Gelernter，耶鲁大学计算机科学系教授
“这是我阅读过的最有趣且最聪明的软件设计书籍之一。
”——Aaron LaBerge，ESPN.com技术副主席

编辑推荐

☆本书荣获2005年第十五届Jolt通用类图书震撼大奖 ☆"我昨天收到了这本书,然后就开始阅读……我简直欲罢不能。
酷毙了!内容相当有趣,涵盖层面很广,而且切中要点。
这本书让我感到印象深刻。
"　　——Erich Gamma,IBM顶级工程师、《Design Patterns》作者之一☆"我感到读这本书的效果等同于读一千磅重的同类书的效果。
"——Ward Cunningham,Wiki发明者、Hillside Group创始人☆"本书趋近完美,因为它在提供专业知识的同时,仍然具有相当高的可读性。
叙述权威、文笔优美。
"——David Gelernter,耶鲁大学计算机科学系教授☆"这是我阅读过的最有趣且最聪明的软件设计书籍之一。
" ——Aaron LaBerge,ESPN.com技术副主席☆If you want to UNDERSTAND Java, go buy this book.
"Head First Java"... gives new meaning to their marketing phrase "There's an O Reilly for that." I picked this up because several others I respect had described it in terms like "revolutionary' and a described a radically different approach to the textbook. They were (are) right... In typical O'Reilly fashion, they've taken a scientific and well considered approach. The result is funny, irreverent, topical, interactive, and brillliant...Reading this book is like sitting in the speakers lounge at a view conference, learning from and laughing with-peers... If you want to UNDERSTAND Java, go buy this book." 你不想重新发明车轮(或者更差的是，没有充气车胎的轮子)，所以从设计模式中寻求帮助，设计模式是过去人们面对同样的软件设计问题所得到的经验。
有了设计模式，就可以利用其他人的实践经验的精华，因此省下的时间可以用在其他的事情上，如：更有挑战性的事情、更复杂的事情以及更有趣的事情。
你想要学习：　　·重要的模式　　·何时使用某个模式，为何使用该模式　　·如何在你自己的设计中马上采用这些模式　　·何时不该使用该模式(如何避免滥用模式)　　·某个模式是依据哪些面向对象设计原理而设计出来的　　更重要的是，你想在学习设计模式的过程中不感觉到昏昏欲睡。
如果你曾经读过任何一本"深入浅出"(Head First)系列书籍，你就会知道能够从《深入浅出设计模式》(影印版)中得到的是：透过丰富的视觉效果让你的大脑充分地运作。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com