第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787564102586

10位ISBN编号：7564102586

出版时间：2006-2

出版时间：东南大学出版社

作者：邵洁

页数：308

字数：499000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是根据教育部“非计算机专业基础课程教学指导分委员会”提出的《非计算机专业计算机基础课程教学基本要求》中有关“计算机程序设计基础”课程的教学要求编写的，它在前版的基础上，针对非计算机专业学业计算机应用能力薄弱、课外学习时间少等特点，从介绍知识框架，用基本算法定式理解基本概念和原理，以具体应用实例引入解决实际问题的方法和思路和，进而让学生模仿、研究获取知识这条有效的学习路径组织和编写教材。

全书共分三篇：入门、核心篇和拓展篇。

入门篇包括Visual Basic的集成开发环境、面向对象程序设计思想、窗体和标准控件（一）；核心篇包括编程基础、基本控制结构、数组、函数、与过程、程序调试、标准控件（二）、界面设计、文件操作、图形操作；拓展篇包括数据库应用和多媒体应用。

每章配有与知识点紧密结合的应用实例，反握知识点掌握程度的本章小结和可以充当章节复习自测的习题。

本书可作为为高等学校非计算机专业“计算机程序设计基础”课程的教材，也可供有其他学Visual Basic程序设计语言的读者使用。

书籍目录

入门篇 第1章 Visual Basic 6.0概述 1.1 Visual Basic简介 1.2 Visual Basic集成开发环境 1.3 面向对象程序设计 1.4 创建第一个Visual Basic应用程序 1.5 使用帮助系统 第2章 窗体和标准控件（一） 2.1 窗体 2.2 控件的使用 2.3 命令按扭 2.4 标签 2.5 文本框 2.6 滚动条 2.7 InputBox函数和MsgBox函数 2.8 键盘的鼠标事件 2.9 应用程序的界面设计的原则核心篇 第3章 编程基础 3.1 编程规范 3.2 赋值语句 3.3 结束语句 3.4 标准数据类型 3.5 字符集 3.6 变量和常量 3.7 变量的作用域 3.8 运算符 3.9 常用内部函数（一） 3.10 表达式 3.11 实例 第4章 基本控制结构 4.1 算法和算法的表示 4.2 顺序结构 4.3 选择结构 4.4 循环结构 4.5 跳转控制Goto语句 4.6 实例 第5章 数组 第6章 函数与过程 第7章 标准控件（二） 第8章 界面设计 第9章 文件 第10章 图形操作拓展篇 第11章 数据库应用 第12章 多媒体应用附录1 ASCII字符集附录2 VB出错代码及其说明参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com