

<<Maya基础教程>>

图书基本信息

书名：<<Maya基础教程>>

13位ISBN编号：9787564105426

10位ISBN编号：7564105429

出版时间：2006-10

出版时间：东南大学出版社

作者：王新军、史丽、刘永刚

页数：277

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Maya基础教程>>

内容概要

本书全面、系统地介绍了三维动画制作软件Maya7.0及其应用，书中有许多详尽的实例，使读者能够很快掌握Maya7.0。

本书内容包括：初识Maya7.0、Maya7.0基本操作、Maya7.0的环境设置、多边形基础操作、曲线曲面（NURBS）的操作、灯光与摄像机、材质和贴图、渲染、动力学操作、角色设定与动画。

本书在写作上力求通俗易懂、言简意赅，结构合理、深入浅出，理论与实践并重。

各章都有课后练习，书后附带参考答案，既可作为高校教材，也适合不同程度的Maya爱好者学习参考。

为了让广大的动漫爱好者能够系统、全面地学好Maya，本书介绍了Maya所有的基础知识点，自成体系。

书中通过一个个详细的实例，将Maya的建模、动画、渲染等部分有机地进行了阐述，介绍了学习过程中的一些技巧和经验及学习重点，使读者能在很短时间内熟练掌握Maya。

<<Maya基础教程>>

书籍目录

第一章 初识Maya 7.0 第二章 Maya 7.0的基本操作 第三章 Maya的环境设置 第四章 多边形基础操作 第五章 曲线曲面 (NURBS) 的操作 第六章 灯光与摄像机 第七章 材质和贴图 第八章 渲染 第九章 动力学操作 第十章 角色设定 第十一章 动画篇 参考答案 参考文献

编辑推荐

本书全面、系统地介绍了三维动画制作软件Maya7.0及其应用，书中有许多详尽的实例，使读者能够很快掌握Maya7.0。

本书内容包括：初识Maya7.0、Maya7.0基本操作、Maya7.0的环境设置、多边形基础操作、曲线曲面(NURBS)的操作、灯光与摄像机、材质和贴图、渲染、动力学操作、角色设定与动画。

本书在写作上力求通俗易懂、言简意赅，结构合理、深入浅出，理论与实践并重。

各章都有课后练习，书后附带参考答案，既可作为高校教材，也适合不同程度的Maya爱好者学习参考。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>