第一图书网, tushu007.com

<<ActionScript 3.0精髓>>

图书基本信息

书名：<<ActionScript 3.0精髓>>

13位ISBN编号：9787564110390

10位ISBN编号：7564110392

出版时间：2008-2

出版时间：东南大学出版社

作者：Moock,C.,,,English 编

页数：911

字数：995000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《ActionScript 3.0精髓》十分清晰地涵盖了ActionScript编程的所有细节。
若你此前没有任何编程基础，该书会引导你循序渐进地逐步掌握ActionScript。
如果你已具备一定的ActionScript开发经验，这本书将帮助你进一步弥补知识漏洞，并以正规的术语重新思考那些重要概念。
ActionScript 3.0是对Flash编程语言的一次重大升级。
它更快、更简洁，而且比以前的各个版本都更为先进。
只有《ActionScript 3.0精髓》可以把你所需理解的每一个ActionScript 3.0主要概念，都通过明白流畅的语言细细讲述。
也只有《ActionScript 3.0精髓》可以让你深入掌控ActionScript 3.0的全部潜力。
这是一本真正的开发者手册，它包含实用的阐释、深刻的警示和数以千计的样例程序，以展示如何多快好省地完成工作。
在这本900余页的书中，你能找到： 详尽的ActionScript核心语言概述，包括面向对象编程、类、对象、变量、方法、函数、继承、数据类型、数组、事件、异常、范围、名字空间、XML和安全等。
对于可视化交互编程议题的深入探索，诸如图形显示API、层次化事件处理机制、鼠标及键盘交互、动画、矢量图形、位图、文本与内容装载操作等。
开发相关的实用建议，例如将ActionScript与Flash创作工具制作的内容相结合、在Flex Builder 2中使用Flex框架以及生成可重用的代码库等。
作为Flash和ActionScript开发社区的首选资料，很多人将《ActionScript 3.0精髓》一书以作者的名字命名为“ The Colin Moock book ”。
这样命名的理由是：没有其他任何书较之更能深入浅出地阐释ActionScript、研究其细微差别和全部能力并且通过容易理解的方式表述每一件事。
Moock多年的悉心研究、实战编程经验以及通过内部渠道与Abobe工程师的沟通，成就了这本无比准确全面的书。
如果想学习ActionScript 3.0，你已经来到了正确的起点。

书籍目录

Foreword Preface Part I. ActionScript from the Ground Up1. Core Concepts 2. Conditionals and Loops 3. Instance Methods Revisited 4. Static Variables and Static Methods 5. Functions 6. Inheritance 7. Compiling and Running a Program 8. Datatypes and Type Checking 9. Interfaces 10. Statements and Operators 11. Arrays12. Events and Event Handling 13. Exceptions and Error Handling14. Garbage Collection 15. Dynamic ActionScript 16. Scope17. Namespaces 18. XML and E4X 19. Flash Player Security Restrictions Part II. Display and Interactivity20. The Display API and the Display List 21. Events and Display Hierarchies 22. Interactivity 23. Screen Updates 24. Programmatic Animation 25. Drawing with Vectors 26. Bitmap Programming 27. Text Display and Input28. Loading External Display AssetsPart III. Applied ActionScript Topics29. ActionScript and the Flash Authoring Tool 30. A Minimal MXML Application 31. Distributing a Class Library Appendix Index

编辑推荐

《ActionScript 3.0精髓(影印版)》十分清晰地涵盖了ActionScript编程的所有细节。
ActionScript 3.0是对Flash编程语言的一次重大升级。
它更快、更简洁，而且比以前的各个版本都更为先进。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com