

<<学习Flex 4 (中文版) >>

图书基本信息

书名：<<学习Flex 4 (中文版) >>

13位ISBN编号：9787564134389

10位ISBN编号：7564134380

出版时间：2012-6

出版时间：东南大学出版社

作者：(美)柯尔, (美)罗宾逊 著, 陆军, 王俊华 译

页数：440

字数：679000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<学习Flex 4 (中文版)>>

内容概要

柯尔、罗宾逊编写的《学习Flex4(中文版)》独特的动手实践教学方法 以一种有趣而又吸引人的方式来帮助你学习Adobe Flex 4。

在两名专家一步步的讲解和清楚的示例下，你将创建四个可以用来演示Flex编程基础概念的应用程序。

通过《学习Flex4(中文版)》的课程，你将学到如何使用 ActionScript增强用户交互体验，使用Flex的UI组件(MXML)和Adobe公司最新的 FXG图形格式创建用户界面和换肤。

你还会学习管理动态数据，使用服务器端脚本连接数据库，以及把应用部署到Web和桌面上。

《学习Flex4(中文版)》供了作者通过多年实践经验积累的窍门和技术，以及面向对象编程概念直观明了的解释来帮助你理解Flex 4是如何工作的。

无论你是一个Flex初学者还是一个来自另一平台的

有经验的开发者，《学习Flex4(中文版)》都是非常合适的学习资料来了解如何：使用Flash Builder和Eclipse

IDE；学习ActionScript、MXML和FXG的基本知识 设计Flex应用布局；搭建一个好看的用户界面；使用ActionScript添加交互性；使用富表单处理用户输入；链接Flex到使用PHP和MySQL的服务器；收集和展示数据；

样式化应用，以及添加效果、滤镜和过渡；使用Adobe AIR把应用部署到Web或者桌面上。

<<学习Flex 4 (中文版)>>

作者简介

Peter Robirson教授现任日本青山学院大学(Aoyama Gakun

Univeity)英语系语言学及第二语言习得专业终身教授。

Robion教授的研究兴趣集中于二语习得理论和二语教学设计领域，他著有和编有多种学术专著，并发表论文多篇，是第二语言习得和语言教学方面的一位杰出学者。

Alaric

Cole是Flex的老手，他自从ActionScript出现之后就一直使用Flash平台。

作为一名咨询师，他帮助各个组织搭建富企业应用、交互媒体以及高级框架组件。

<<学习Flex 4 (中文版)>>

书籍目录

前言

第1章 紧跟时代的步伐

什么是Flex ?

什么是AIR ?

Flex适合的领域

为什么选择Flex ?

Flex与其他技术的比较

不适合使用Flex的时候

小结

第2章 建立你的Flex环境

Flash Builder的替代工具

Flash Builder和Eclipse的介绍

运行你的第一个应用程序

创建一个新的Flex项目

小结

第3章 使用Design模式

一个空白面板你的第一个项目

为应用程序添加组件

常用组件探讨

直接修改属性

小结

第4章 使用Source模式

Design模式的功能

Flex应用程序解析

在Source模式中添加组件

代码完成功能

深入了解MXML

S、FX和MX : 讲解命名空间

小结

第5章 Flex应用程序的ActionScript基础知识

准备工作

点标记法

内联ActionScript

赋值和串联

函数

变量

数据类型

对象

类

ActionScript与MXML的关系

为代码添加注释 ?

<<学习Flex 4 (中文版)>>

小结

第6章 调试Flex应用程序

使用trace()把值输出到Cool

使用trace()查看事件属性

使用断点

小结

第7章 通过ActionScript添加交互功能

事件介绍

常用事件

调查事件

监听和响应事件

Collision !

事件旋风

小结

第8章 使用数据绑定

什么是数据绑定？

应用数据绑定

双向绑定

使用数据模型处理复杂数据

什么时候不适合使用数据绑定

小结

第9章 设计应用程序布局

布局类型

显示列表

调节尺寸

控制布局中的空白

高级容器

Spacer和Line

对齐

基于约束的布局

小结

第10章 创建丰富表单

准备一个基于表单的应用程序

数据校验

限制输入

格式化输入

结合限制和格式化器

链接格式化器到函数

小结

第11章 收集和显示数据

基于列表的控件的使用

XML数据的使用

实现列表选择功能

与搜索结果相连接

在List控件中拖放数据

创建自定义条目渲染器

<<学习Flex 4 (中文版)>>

外部数据服务的使用

小结

第12章 控制可见性和导航

控制可见性

导航组件

创建图片库应用程序

小结

第13章 使用视图状态

状态的应用场景

在Design模式中管理状态

制作一个登录 / 注册表单

在搜索应用程序中运用状态

小结

第14章 应用特效、过渡和滤镜

特效

过渡

滤镜

小结

第15章 样式化和换肤

内联样式赋值

Style块和CSS

外部CSS

换肤

小结

第16章 使数据动态化：把Flex链接到服务器

一些背景知识

ContactManager应用程序

使用HTTPService类把ContactManager ‘ 链接到服务器

小结

第17章 部署Flex应用程序

部署到Web

部署到桌面

小结

第18章 接下来是什么？

第三方API

出版资源

在线资源

认证

结束语

附录A 创建开发环境

使用WAMP(Windows)或者MAMP(Mac OS)

把EPHP Development Tools(PDT)加入到Flash Builder安装中

小结

附录B MySQL基础知识

语言元素和语法

MySQL语句

<<学习Flex 4 (中文版)>>

使用phpMyAdmin%建一个数据库

小结

附录C PHP基础知识

语言元素和语法

PHP脚本

小结

附录D 在Linux上使用命令行编译Flex应用程序

安装Flash Player 10

安装Java

下载Flex4 SDK

创建项目文件夹结构

添加一个MxML文件

添加环境变量

调整项目配置文件

使用Bash创建可重用的编译器脚本

编译和测试

小结

章节摘录

版权页：插图： Flex众多优势特性之一便在于它能够创建出更接近于桌面应用程序的动态Web界面。

实现这种动态界面的一种方法便是通过控制可见性和导航到不同内容区域。

一个公司的网站可能包括针对各种特色产品和/或者服务、最近完成的项目、员工简介、博客和论坛等等的不同区域。

这么多的内容无法一次在同一屏幕上完全展示，所以网站需要分割成几个不同的内容区域。

长期以来浏览静态网站的方式要求把网站分割成多个独立的页面，每个页面都需要一次完整的浏览器重载来显示它。

不过，Web 2.0的方式允许通过不同的模块和窗口小部件（widget）来动态传递数据，甚至主要的页面内容都可以被更改而无需刷新整个页面。

本章将介绍Flex应用程序中基本的导航和流程控制知识。

首先，我们会看一下所有可视化元素都具备的visible和includeInLayout属性，然后我们会讨论Flex的导航控件。

最后，在了解了基础知识之后，我们会创建一个照片库应用程序来深化你的理解。

Flex中的每个可视化元素都有一个visible属性，你可以通过编程来切换它的状态，而正如你猜想的那样，它默认被设置为true。

这个属性不但适用于所有可视化组件，它还适用于控件和容器。

这就意味着你也能够设置容器的可见性，而这种设定会影响该容器的所有子组件。

让我们运用这个概念。

把visible属性设置为false就可以令组件不可见，但是它依然会占据它拥有的空间。

例如，在HGroup容器中有三个按钮横向排成一排。

虽然中间按钮的可见性已经被设置为false，但它依然会占用它原有的空间，所以第一个和第三个按钮依然保持着原来隔开的距离。

如果能让中间的按钮不占据父容器的空间，你必须把它的include InLayout属性设置为false。

请看图12—1到图12—3关于可见性的示例。

<<学习Flex 4 (中文版)>>

编辑推荐

《学习Flex 4(中文版)》供了作者通过多年实践经验积累的窍门和技术，以及面向对象编程概念直观明了的解释来帮助你理解Flex4是如何工作的。

<<学习Flex 4 (中文版) >>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>