

<<实景图像拼接及其漫游控制技术>>

图书基本信息

书名：<<实景图像拼接及其漫游控制技术>>

13位ISBN编号：9787564312190

10位ISBN编号：756431219X

出版时间：2011-6

出版时间：西南交大

作者：傅军栋//姚孝明

页数：307

字数：506000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<实景图像拼接及其漫游控制技术>>

内容概要

由傅军栋和姚孝明编著的《实景图像拼接及其漫游控制技术》从不同侧面来解构全景图及其漫游控制技术，并结合国内外最新研究成果以及本书作者的理论研究体会与项目实践经验认识，系统地阐述了图像拼接技术及其虚拟漫游技术的各个环节，从而为相关研究人员与初学者勾勒出相关知识内容的全貌，有助于从中衍生出新的思路与方法。

本书选材比较全面，不仅有静态全景图的拼接技术，而且也对动态全景图技术作了必要的引申，同时还对虚拟漫游的Flash处理作了相对全面的介绍，因此实用性比较强，满足相关技术人员、大中专学校学生与研究生等多方面、多层次的需求。

<<实景图像拼接及其漫游控制技术>>

书籍目录

第1章 绪论

- 1.1 虚拟现实技术
- 1.2 全景图拼接技术
- 1.3 虚拟漫游技术
- 1.4 本书创新点及章节结构安排

参考文献

第2章 全景图拼接的基础理论

- 2.1 全光函数理论
- 2.2 两种拼图算法
- 2.3 基于部分几何信息的图像拼接技术

参考文献

第3章 图像拼接误差理论模型研究

- 3.1 图像最佳重叠比例
- 3.2 对称误差导致的积累误差
- 3.3 非对称误差导致的积累误差
- 3.4 照相机标定方法
- 3.5 图像的采集及变换

参考文献

第4章 圆柱型全景图图像拼接

- 4.1 圆柱型全景图拼接技术概述
- 4.2 实景图像的拍摄及要求
- 4.3 圆柱体投影
- 4.4 图像配准的基本概念
- 4.5 图像变换的估计
- 4.6 图像的拼接与融合
- 4.7 圆柱型全景图实现的实例

参考文献

第5章 球面全景图图像拼接

- 5.1 球面全景图图像拼接技术概述
- 5.2 球面全景图的映射方式
- 5.3 球面投影变形的解决
- 5.4 球面全景图的拼接
- 5.5 球面全景图的融合
- 5.6 球面全景图的拼接实例
- 5.7 稳健的球面全景图全自动生成算法
- 5.8 采用分段插值的球状全景图自动拼接方法
- 5.9 球面图像拼接技术中还存在的问题

参考文献

第6章 立方体全景图图像拼接

- 6.1 立方体全景图图像拼接技术概述
- 6.2 立方体全景图像的映射方式
- 6.3 立方体表面上的图像拼接
- 6.4 立方体表面上全方位全景图像的生成和应用
- 6.5 基于纹理技术生成立方体表面全景图的算法
- 6.6 立方体重投影基本算法

<<实景图像拼接及其漫游控制技术>>

6.7 立方体重投影的加速算法

6.8 变焦算法

6.9 反走样(Anti-aliasing)算法

参考文献

第7章 视频纹理的合成

7.1 纹理合成技术概述

7.2 纹理合成方法

7.3 视频纹理合成的基本方法

参考文献

第8章 高级动态全景图技术

8.1 基于动力学定常的时间控制技术

8.2 基于深度信息以及平滑迁移假设的动态全景图技术

8.3 基于分割的多层全景图技术

8.4 大运动高动态范围的全景图拼接方案

参考文献

第9章 虚拟漫游控制技术

9.1 虚拟漫游控制技术

9.2 Action Script动画编程

参考文献

第10章 全景图虚拟漫游项目实例

10.1 实景虚拟漫游NAVIRE项目

10.2 海南国际旅游岛北美推广计划项目方案实例

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>