

<<校园极限运动>>

图书基本信息

书名：<<校园极限运动>>

13位ISBN编号：9787564401283

10位ISBN编号：7564401281

出版时间：2009-3

出版时间：北京体育大学出版社

作者：吕青 等编著

页数：152

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<校园极限运动>>

### 前言

田径作为培养各类体育人才的基础性课程，它不仅是我国体育院校重点开设的必修课程，也是其他运动技术类课程的基础课程，随着社会发展和现代专业人才培养要求的变化，新的拓展运动、时尚运动、户外运动和各种体能锻炼方法层出不穷，与田径运动相关的交叉学科和领域也大量涌现，这些变化都迫切需要对田径类课程进行深层次的研究与重新构建；2008年，北京奥运会的成功举办为我国体育事业提供了难得的历史机遇和广阔的发展平台，如何进一步“宏扬奥运精神”“推广阳光体育运动”成为“后奥运时代”我国体育事业发展的主旋律。

中共中央国务院颁布了《关于加强青少年体育增强青少年体质的意见》的文件，教育部、国家体育总局和共青团中央共同决定在全国大、中、小学生当中开展“全国亿万学生阳光体育运动”，在各级各类学校中掀起全员参与的体育锻炼热潮。

由此以体育作为青少年素质教育的突破口，培养青少年阳光的心态，塑造强健的肌体，培养良好的生活习惯，树立终身体育意识，提高生命质量和生活质量成为当前学校体育教育的主题。

在这一时代背景下，由首都体育学院党委书记、博士生导师，李鸿江教授带领“北京市学术创新团队”组织了国内众多专家和学者编写了阳光体育运动系列丛书。

## <<校园极限运动>>

### 内容概要

本书属于李鸿江教授主持的“2006年度北京市人才强教项目计划资助项目—《我国口径课程体系的构建》”部分成果之一，本书理论与实践相辅相成，特别是注重了玩法的详细介绍，提高了本书的趣味性、操作性、实用性和可读性。

第一、第二章基本理论知识方面中，重点对极限运动的起源与发展状况、校园极限运动的主要概念做了较为详细的阐述。

第三章至第七章在实践活动讲解中，重点对小轮车、独轮车、轮滑、滑板、攀岩各项目的起源与发展、各项目的玩法、各项目的国内外的有关赛事等内容做了较为全面而细致的描述。

第八章从欣赏的角度上介绍了国内外关于小轮车、独轮车、轮滑、滑板、攀岩的趣闻佚事。

## <<校园极限运动>>

### 书籍目录

第一章 校园极限运动的起源与发展概况 第一节 极限运动的概念 第二节 极限运动的起源和发展 第三节 我国极限运动的发展现状第二章 校园极限运动的人文价值与挑战精神 第一节 校园极限运动的人文价值 第二节 校园极限运动的挑战精神第三章 独轮车 第一节 独轮车运动的起源与发展 第二节 独轮车的玩法 第三节 独轮车的相关赛事 附件 中国独轮车技术等级标准介绍第四章 小轮车 第一节 小轮车运动的起源与发展 第二节 小轮车的玩法第五章 轮滑 第一节 轮滑的起源与发展 第二节 轮滑的玩法 第三节 轮滑的相关赛事第六章 滑板 第一节 滑板运动的起源与发展 第二节 滑板的玩法 第三节 滑板的相关赛事第七章 攀岩 第一节 攀岩运动的起源与发展 第二节 攀岩的技巧 第三节 攀岩的玩法介绍第八章 校园校限运动趣闻佚事 第一节 国外极限运动趣闻佚事 第二节 国内极限运动趣闻佚事

## &lt;&lt;校园极限运动&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：第三节 滑板的相关赛事滑板比赛非常吸引人们的眼球，他极具挑战性和观赏性，深受青少的喜爱。

滑板运动的主要赛事有马路式、下坡式、半管式。

一、滑板至要赛事（一）马路式马路式是滑板的最基本方式，人行道、台阶、护栏是最好的场地。

马路式的特点在于随机性大，观赏性强，可以充分利用地形，无所不往，无障不越，滑手陶醉在无拘无束的自我表现里，观者沉浸在极大的感官刺激中，各得其所。

（二）下坡式在盘山公路或其他有坡度的地形上，可进行类似高山滑雪的活动。

（三）半管式又称U型池，因场地像半个庞大的管子而得名。

由于运动中的高位能和滑板的低阻力，滑手可以获得足够的高度做出空翻、转体、倒立等技术动作。

二、国际滑板赛事X Games是世界上最受欢迎的多项目另类运动盛事。

而滑板运动也是X Games最受欢迎的项目之一。

1993年，管理阶层决定倾全力发展X Games这个世界性另类运动选手的综合性赛事，所以，特别成立了一个小组，负责发展由ESPN节目部，同时也是X Games之父塞米奥（Ron Semiao）所构想而成的概念。

2001年4月，霍克的滑板巡回进军欧洲，在伦敦、巴黎及法兰克福分别上演。

而在北美，其巡回表演亦扩展至12站，东西岸各占6站。

每年，滑板运动高手都要云集XGames角逐奖牌及近百万美元奖金。

超过234,950位观众到现场参观赛事。

2002年1月，第3届.ESPN少年X Games及TOYOT / A呈献赞助第四届亚洲XGames资格赛在六日赛事中共吸引了超过87,000名观众。

<<校园极限运动>>

编辑推荐

《校园极限运动》是由吕青编著的。

<<校园极限运动>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>