

图书基本信息

书名：<<Adobe Flash CS3精华教程>>

13位ISBN编号：9787564700775

10位ISBN编号：7564700777

出版时间：2008-12

出版时间：电子科技大学出版社

作者：慕峰

页数：204

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《十一五规划教材·Adobe Flash CS3精华教程》侧重于实用性，以Flash软件的功能为主线，以典型、实用的例子为辅线，详细介绍了Flash CS3软件的使用方法和使用技巧。全书共分为11章，分别讲述了Flash CS3简介与工作环境、Flash CS3绘图、Flash CS3中的对象、Flash CS3元件和实例、Flash CS3动画全接触、Flash CS3滤镜和时间轴特效、Flash CS3按钮元件、Flash CS3声音与视频、ActionScript语言、Flash CS3综合实例、Flash CS3作品的发布等内容。

《十一五规划教材·Adobe Flash CS3精华教程》适合初学者和中级用户阅读，可作为大、中专学校教材及职业培训教材。

## 书籍目录

第1章 Flash CS3简介与工作环境1.1 Flash的应用领域1.2 Flash CS3的新增功能1.3 标题栏1.4 菜单栏1.5 工具面板1.6 时间轴1.7 舞台1.8 属性检查器1.9 面板本章小结习题第2章 Flash CS3绘图2.1 Flash的绘图工具2.2 选取工具2.3 基本绘图工具2.4 任意变形工具2.5 墨水瓶工具2.6 颜料桶工具2.7 渐变色与填充变形工具2.8 滴管工具2.9 橡皮擦工具2.10 文本工具2.11 查看2.12 颜色2.13 自定义工具面板2.14 实例制作本章小结习题第3章 Flash CS3中的对象3.1 对象的种类介绍3.2 对象的排列与对齐3.3 将文本对象转换为图形对象3.4 位图的处理本章小结习题第4章 Flash CS3元件和实例4.1 理解元件与实例的概念4.2 元件的分类4.3 创建与编辑元件4.4 使用库面板本章小结习题第5章 Flash CS3动画全接触5.1 图层的概念及应用5.2 帧的类型及应用5.3 逐帧动画5.4 补间动画本章小结习题第6章 Flash CS3滤镜和时间特效6.1 滤镜6.2 时间轴特效本章小结习题第7章 Flash CS3按钮元件7.1 制作按钮7.2 制作包含影片剪辑的动态按钮本章小结习题第8章 Flash CS3声音与视频8.1 使用声音8.2 使用视频本章小结习题第9章 ActionScript语言9.1 动作面板9.2 ActionScript基本函数应用本章小结习题第10章 Flash CS3综合实例10.1 制作Flash CS3文字动画10.2 制作Flash CS3文字金属闪光动画10.3 制作走路的小人10.4 流光文字10.5 荧光文字10.6 Logo文字10.7 魔幻按钮10.8 制作导航按钮10.9 制作翻书效果10.10 Email表单的制作本章小结习题第11章 Flash CS3作品的发布11.1 Flash作品的测试与优化11.2 Flash作品的导出11.3 作品的发布本章小结习题附录 Flash常用快捷键一览表参考文献

## 编辑推荐

《十一五规划教材·Adobe Flash CS3精华教程》知识体系完整、系统，且综合了同类教材的诸多优点，科学前卫。

在介绍动画制作的基础知识、操作方法和相关技巧的过程中，讲解详尽，实例丰富，立足实用，强调直观。

它既可作为高职高专在校学生的授课教材，又可作为动画制作爱好者的自学教材。

《十一五规划教材·Adobe Flash CS3精华教程》编者在系统介绍知识的同时，结合自身多年的教学实践，详细讲解了在Flash CS3 Professional应用中容易发生的问题和具体解决办法，以便初学者有效地学习，少走弯路。

全书共分十一章，主要内容包括Flash CS3绘图、Flash CS3元件和实例、Flash CS3滤镜和时间特效、Flash CS3声音与视频、ActionScript语言等。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>