

<<CorelDRAW X3应用教程>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3应用教程>>

13位ISBN编号：9787564700911

10位ISBN编号：7564700912

出版时间：2009-1

出版时间：电子科技大学出版社

作者：王彬华 编

页数：224

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CorelDRAW X3应用教程>>

前言

CorelDRAW X3是Corel公司最新推出的矢量图形制作应用软件，为设计师提供了矢量动画、页面设计、网站制作、位图编辑等多种功能，极大地提高了专业设计人员的生产力。

CorelDRAW X3的性能稳定，可以与其他设计软件完美地结合。

CorelDRAW X3将电脑绘图与图形编辑、标志设计与插图使用艺术、文本特效与图文混排、效果制作等有机地融合在一起，广泛应用于建筑效果、家装设计、广告设计和刻绘组版等众多领域中，小到名片、贺卡的制作，大到建筑、人物、文字的平面与立体效果，均能够胜任，甚至可以做出三维立体效果，其功能之强大实属罕见。

本书以循序渐进的方式，介绍了CorelDRAW X3的基础知识、线条与图形的绘制、图形的编辑、图形的轮廓与填充、对象的基本操作、创建交互式效果、文本处理与编辑、对象的组织与排列、位图的操作与处理等多方面知识。

书中的实例涵盖了CorelDRAW X3在平面设计中的应用方法与技巧，来源于现实生活中的优秀设计案例，具有很强的实用性。

本书按照由浅入深的顺序安排，通过实用而经典的实例来介绍CorelDRAW X3的应用方法和技巧。
本书实例丰富，步骤清晰，与实践结合非常密切，通过它可以迅速掌握平面设计的各种方法。用户可一边学习，一边操作。

因此本书对于CorelDRAW的初学者和美术设计的爱好者以及CorelDRAW高级设计人员都有一定的参考价值。

本书的主要特点：
1.层次清晰，循序渐进，实例丰富，
2.内容全面，重点突出，实用性强，
3.语言简洁，可以使学习者迅速达到熟练水准。

由于作者水平有限，加之时间仓促，书中错误在所难免，恳请读者批评指正。

<<CorelDRAW X3应用教程>>

内容概要

《CorelDRAW X3应用教程》共分为9章，由浅入深地介绍了CorelDRAW X3软件基本工具的使用方法与操作技巧，包括文件管理和设置、对象的基本操作、绘制图形对象的基本方法与技巧、颜色填充及文字和位图的处理等。

《CorelDRAW X3应用教程》不仅介绍了工具的基本用法，还介绍了一些高级工具的用法，如在网页方面的应用，以帮助读者自学和提高。

在最后一章又结合具体的实例，帮助读者在熟悉操作软件的基础上创建作出优秀的作品。

《CorelDRAW X3应用教程》既可以作为职业院校计算机类专业通用教材，也可作为各类职业培训班、中职、中专以及相关院校的教材或教学参考书，更适合广大CorelDRAW初学者自学使用。

<<CorelDRAW X3应用教程>>

书籍目录

第1章 蹒跚学步——图像处理基础知识CorelDRAWX3概述1.1 CorelDRAWX3简介1.2 启动与退出CorelDRAWX31.3 CorelDRAWX3工作界面任务快速退出——快速退出CorelDRAWX3基础知识图像基础知识1.4 图像类型1.5 图像模式1.6 图像格式项目实训实例展示——启动CorelDRAWX3第2章 初试牛刀——基本操作基础知识文件管理2.1 创建新文件2.2 打开文件2.3 保存文件2.4 关闭文件2.5 导入与导出文件基础知识设置CorelDRAWX3的工作环境2.6 设置页面任务举一反三——设置信封页面2.7 设置页面辅助元素任务二规划信封——参考线的使用2.8 视图控制项目实训实例展示——设计书本封面第3章 绘图基础——绘制图形基础知识绘制基本图形3.1 绘制规则图形3.1.1 绘制矩形3.1.2 绘制椭圆3.1.3 绘制多边形3.1.4 绘制网格任务一卡通屋——规则图形的综合应用3.2 绘制不规则图3.2.1 绘制螺旋3.2.2 手绘工具3.2.3 贝塞尔工具3.2.4 钢笔工具3.2.5 绘制基本图形任务二钢笔工具应用——绘制卡通人物头像3.2.6 交互式连线工具3.2.7 度量工具任务三随意造型——绘制荷花3.3 绘制艺术线条3.3.1 艺术笔工具属性栏3.3.2 绘制预设艺术笔样式3.3.3 绘制画笔艺术笔样式3.3.4 绘制喷罐艺术笔样式3.3.5 绘制书法艺术笔样式3.3.6 绘制压力笔艺术笔样式任务四艺术效果——给照片加点修饰项目实训实例展示——绘制梅花第4章 自由造型——编辑基本图形基础知识形状工具4.1 使用形状工具4.1.1 新的节点控制手柄4.1.2 更丰富的节点选择方式4.1.3 删除曲线上的节点4.1.4 编辑曲线4.2 使用形状工具属性栏4.2.1 节点属性4.2.2 控制点4.2.3 形状对象转换为曲线4.2.4 节点操作4.2.5 分割曲线4.2.6 将曲线转换成直线4.2.7 将直线转换成曲线4.2.8 反转曲线方向4.2.9 延长曲线并将其闭合4.2.10 提取子路径4.2.11 自动闭合曲线4.2.12 拉长或缩短节点连线4.2.13 旋转和倾斜节点连线4.2.14 对齐节点4.2.15 弹性模式4.2.16 曲线平滑度基础知识修饰图形4.3 涂抹笔刷工具4.4 粗糙笔刷工具4.5 自由变换图形4.6 裁剪和擦除图像4.7 删除虚设线工具任务举一反三——绘制梅花项目实训实例展示——绘制一张椅子第5章 编辑图形——对象轮廓与填充基础知识填充对象5.1 单色填充5.1.1 通过“调色板”填充对象5.1.2 通过“填充对话框”填充对象5.1.3 通过“颜色”泊坞窗填充对象5.1.4 通过“颜色/样式”泊坞窗填充对象任务一精美海报——制作摄像机海报5.2 渐变填充任务二香浓咖啡——制作咖啡5.3 图案纹理填充任务三节日快乐——制作礼品盒5.4 P0stscript 填充5.5 特殊填充-基础知识对象轮廓5.6 使用“轮廓笔”对话框设置轮廓5.7 使用工具条设置轮廓5.8 通过属性栏设置图形轮廓项目实训实例展示——我的家园第6章 对象操作——管理对象基础知识对象的基本操作6.1 选择对象6.2 复制、剪切与粘贴对象6.3 变换对象6.3.1 旋转和倾斜对象任务一小花朵——制作花朵6.3.2 镜像对象任务二照镜子——制作镜像效果6.3.3 更改对象大小6.4 查找和替换对象6.5 撤销与恢复操作项目实训实例展示——椅子镜像第7章 特效处理——创建交互式效果基础知识调和与轮廓效果7.1 调和效果7.1.1 基本调和7.1.2 复合调和7.1.3 沿路径调和7.1.4 复制调和效果7.1.5 编辑调和效果7.1.6 调和的拆分和清除任务一漂亮手链——使用调和工具制作手链7.2 轮廓图效果7.2.1 添加轮廓效果7.2.2 编辑轮廓图基础知识变形和阴影效果7.3 变形效果7.3.1 推拉变形效果7.3.2 拉链变形效果7.3.3 扭曲变形效果任务二卡通画——制作卡通画面7.4 阴影效果7.4.1 交互式阴影效果7.4.2 编辑阴影效果7.4.3 复制和仿制阴影效果7.4.4 移除阴影基础知识封套和立体化效果7.5 封套效果7.5.1 应用封套效果7.5.2 添加节点选项7.5.3 编辑模式7.5.4 自由变形7.5.5 应用预设封套7.5.6 移除封套7.6 立体化效果7.6.1 创建立体模型7.6.2 填充立体模型7.6.3 使用立体光源7.6.4 拆分和消除立体化模型基础知识透明效果和透镜的应用7.7 透明效果7.7.1 标准透明效果7.7.2 渐变透明效果7.7.3 图案、底纹透明效果7.7.4 编辑交互式透明效果7.8 透镜的应用7.8.1 添加透镜效果7.8.2 设置透镜效果7.8.3 透镜的类型基础知识透视及精确裁剪的应用7.9 透镜的应用7.9.1 透视的作用7.9.2 透视的类型7.9.3 编辑透视效果7.9.4 复制透视效果7.9.5 清除透视效果7.10 使用图框裁剪图形7.10.1 使用图框精确裁剪图形7.10.2 编辑精确图框裁剪对象7.10.3 复制和提取内容项目实训实例展示——制作一张生日贺卡第8章 文字特效——文本操作基础知识创建与编辑文本8.1 创建文本8.2 编辑文本8.3 在文本中插入特殊符号基础知识文本处理8.4 书写工具8.5 创建文本特殊效果8.5.1 文本转换8.5.2 设置首字下沉8.5.3 设置段落分栏8.5.4 制作路径文字8.5.5 调整文本框8.5.6 内置文本8.5.7 链接段落文本框8.5.8 应用字符属性8.5.9 文本样式8.5.10 图文混排任务校园晨报——制作黑板报项目实训实例展示——制作海报封面第9章 综合实例——口红广告任务一背景——制作广告背景任务二广告商品——绘制化妆品任务三广告字——添加美术文本

<<CorelDRAW X3应用教程>>

章节摘录

1.1 CorelDRAW X3简介 在图形图像领域中，CorelDRAW是一款非常优秀的矢量图形软件，CorelDRAW X3是目前最新版本。

CorelDRAW3是一种基本矢量图形的绘图软件，能在位图之间轻松转换，更能快速应用各种效果，如调和、透视、交互式 and 立体化等。

使用CorelDRAWX3可以轻松地创作出专业级的美术作品，更能快速地完成图像设计工作，无论是从事广告业、印刷业、雕刻业还是制造业，CorelDRAW X3都为用户提供了制作精良且富有创造性的矢量图 and 专业的版面设计所需的工具。

CorelDRAW X3是加拿大Corel公司开发的一个图形处理软件，它融合了绘图与插图、图形和图表、位图编辑、文件转换、桌面出版、面向对象的数据管理及屏幕捕捉等强大功能，在广告海报、彩色印刷、图形设计等方面有着极其广泛的应用，与上一版本相比，CorelDRAW X3还在以下几个方面发生了变化：（1）安装时间更短，启动速度更快；（2）增加了许多新功能，以提供新的使用方式。

<<CorelDRAW X3应用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>