

## <<Flash CS4 动画实训教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS4 动画实训教程>>

13位ISBN编号：9787564901851

10位ISBN编号：7564901853

出版时间：2010-8

出版时间：河南大学出版社

作者：蒋爱德

页数：292

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS4 动画实训教程>>

### 内容概要

本书共分8章，各章内容安排如下：

第1章：Flash CS4简介。

主要介绍Flash CS4的特点、Flash

CS4的新增功能、Flash CS4工作环境和Flash CS4动画的制作流程。

第2章：绘图与素材编辑。

主要介绍Flash

CS4的绘图工具、绘图技巧和素材编辑。

第3章：Flash

CS4动画基础。

主要介绍帧的形式及应用、元件与实例、创建复杂几何图案和三维空间。

第4章：Flash CS4基本动画。

主要介绍动画的基本类型及应用。

第5章：脚本应用。

主要介绍ActionScript编程基础及实例制作以及组件的应用。

第6章：音、视频应用。

主要介绍音、视频的导入与应用。

第7章：测试与发布影片。

主要介绍影片的测试与发布方法。

第8章：综合实例应用。

以项目的形式介绍了Flash CS4的应用实例。

## <<Flash CS4 动画实训教程>>

### 书籍目录

#### 基础模块

##### 第1章Flash CS4简介

- 1.1Flash CS4的特点与应用
- 1.2Flash CS4的新增功能
- 1.3Flash CS4的工作环境
- 1.4Flash CS4动画制作流程

##### 第2章绘图与素材编辑

- 2.1工具应用
- 2.2绘图技巧
- 2.3素材编辑
- 2.4综合案例

#### 进阶模块

##### 第3章Flash CS4动画基础

- 3.1帧及其编辑方法
- 3.2元件与实例
- 3.3创建复杂几何图案
- 3.4滤镜
- 3.5三维空间

##### 第4章Flash CS4基本动画

- 4.2补间动画
- 4.3骨骼动画
- 4.43D动画
- 4.5遮罩层动画
- 4.6引导层动画

#### 高级模块

##### 第5章脚本应用

- 5.1常用函数
- 5.2交互动画
- 5.3缓动动画
- 5.4组件应用

##### 第6章音、视频应用

- 6.1音频的导入与处理
- 6.2视频处理

##### 第7章测试与发布影片

- 7.1影片测试
- 7.2发布影片

#### 应用模块

##### 第8章综合应用实例

###### 项目一MV的制作

###### 项目二电子贺卡

###### 项目三电子相册

###### 项目四Flash CS4广告

###### 项目五小游戏

###### 项目六课件

###### 项目七Flash网页





<<Flash CS4 动画实训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>