第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787565503528

10位ISBN编号：7565503525

出版时间：2011-8

出版时间：中国农业大学出版社

作者：王联国 编

页数：269

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书全面系统地叙述了C语言及其程序设计技术。
全书共10章，主要内容包括C语言概述；基本数据类型及其运算；结构化程序设计的方法、算法和基本输入输出语句的使用方法；数组和字符串处理；函数和模块化程序设计的方法，变量的作用域和变量的存储类别；宏定义、文件包含和条件编译三种预处理方法；指针、结构体、共用体、枚举类型和文件；简要介绍了面向对象程序设计的基本概念和C++程序设计的初步知识。
书中精选了一些实用性程序实例，配备了大量的习题。

本书内容全面，语言通俗易懂，既可作为高校计算机专业及相关专业的教学用书，也可作为广大编程爱好者的自学读物，同时也是一本参加各类计算机等级考试备考的辅导书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章　C语言概述
　1.1　C语言的发展
　1.2　C语言的特点
　1.3　C语言的基本符号
　1.4　C语言程序结构
　习题
第2章　基本数据类型及其运算
　2.1　C语言的数据类型
　2.2　常量与变量
　2.3　变量赋初值
　2.4　各类数值型数据间的混合运算
　2.5　运算符和表达式
　习题
第3章　基本控制结构
　3.1　结构化程序设计
　3.2　顺序结构程序设计
　3.3　分支结构程序设计
　3.4　循环结构程序设计
　习题
第4章　数组
　4.1　数组的概念
　4.2　一维数组
　4.3　二维数组
　4.4　字符数组
　习题
第5章　函数
　5.1　概述
　5.2　函数的定义
　5.3　函数的参数和函数的值
　5.4　函数的调用与声明
　5.5　程序举例
　5.6　函数的嵌套调用和递归调用
　5.7　函数和数组
　5.8　局部变量和全局变量
　5.9　变量的存储类别
　习题
第6章　编译预处理
　6.1　编译预处理
　6.2　宏定义
　6.3　文件包含
　6.4　条件编译
　习题
第7章　指针
　7.1　地址和指针的概念
　7.2　指针变量的定义

7.3　数组的指针和指向数组的指针变量
7.4　字符串的指针和指向字符串的指针变量
7.5　返回指针值的函数
7.6　函数的指针和指向函数的指针变量
7.7　指针数组和指向指针的指针
7.8　指针数据类型小结
习题
第8章　结构体、共用体和枚举类型
8.1　结构体类型与结构体变量的定义
8.2　结构体数组
8.3　指向结构体类型数据的指针
8.4　共用体
8.5　枚举类型
8.6　类型定义狗：typedef
习题
第9章　文件
9.1　C语言文件概述
9.2　文件类型指针
9.3　文件的打开（fopen函数）
9.4　文件的关闭（fclose函数）
9.5　文件的读和写
9.6　文件的随机读写
习题
第10章　面向对象技术与C++程序设计基础
10.1　面向对象技术
10.2　C++程序设计基础
习题
附录I　常用字符与ASCII码对照表
附录II　C语言常用库函数
附录III　C语言编译错误信息
参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com