

<<Windows程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Windows程序设计>>

13位ISBN编号：9787711509374

10位ISBN编号：7711509375

出版时间：2002-4-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：管建和,夏军宝 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Windows程序设计>>

内容概要

本书全面介绍Windows操作系统环境下应用程序的开发技术，以Visual C++开发工具作为主线，讲解Windows应用已成熟的基本编程技术。

全书共分十二章，第1章介绍Windows编程基础知识；第2章介绍Windows窗口命令实现技术；第3章介绍对话框与标准控件的实现技术；第4章介绍ActiveX控件的实现和应用技术；第5章介绍Visual C++文档/视结构；第6章介绍图形设备接口GDI；第7章介绍位图编程技术；第8章介绍多线程编程技术；第9章介绍MFC通用类知识；第10章介绍静态库和动态链接库的创建和使用；第11章介绍打印和打印预览功能的实现；第12章简介数据库和Internet编程技术。

读者通过本书学习，能够迅速地掌握Windows的基本编程方法。

本书可作为本科生、研究生学习Windows程序设计的教程，也可作为开发人员的技术参考书。

<<Windows程序设计>>

书籍目录

第1章 引论

- 1.1 Windows操作系统简介
- 1.2 Windows图形用户界面
- 1.3 Windows编程基本约定
- 1.4 SDK实现的Windows应用程序
- 1.5 Visual C++应用程序框架及其特点

习题

第2章 Windows窗口命令

- 2.1 消息与命令
- 2.2 菜单栏
- 2.3 工具栏
- 2.4 状态栏

习题

第3章 对话框和常见控件

- 3.1 有模式对话框
- 3.2 Windows标准控件
- 3.3 无模式对话框
- 3.4 系统对话框

习题

第4章 ActiveX控件

- 4.1 ActiveX控件简介
- 4.2 控件的实现技术

习题

第5章 文档/视结构

- 5.1 文档、视和应用程序框架
- 5.2 操作事件与输入数据操作
- 5.3 分割器视窗
- 5.4 数据文件的读写
- 5.5 MDI多类型文档的应用
- 5.6 常见视类介绍

习题

第6章 图形设备接口

- 6.1 设备描述表与图形对象
- 6.2 图形对象介绍
- 6.3 映射方式

习题

第7章 位图

- 7.1 GDI位图与DIB位图
- 7.2 GDI位图有关函数
- 7.3 位图按钮的实现

习题

第8章 进程与线程

- 8.1 进程与子进程
- 8.2 进程与线程
- 8.3 线程的同步

<<Windows程序设计>>

8.4 串行通信与重叠I/O

8.5 一个通信演示程序

习题

第9章 MFC通用类

9.1 字符串类 - CString

9.2 日期和时间类

9.3 集合类的使用

9.4 集合类的应用的综合实例

习题

第10章 静态链接库和动态链接库

10.1 静态链接库

10.2 动态链接库

10.3 静态链接库和动态链接库的使用

习题

第11章 打印和打印预览

11.1 简介

11.2 打印和打印预览功能的实现

习题

第12章 高级编程

12.1 数据库编程

12.2 网络编程

习题

附录 Visual C++ 6.0开发环境

A.1 VisualC++ 6.0基本界面

A.2 项目与项目工作区

A.3 资源及资源管理

A.4 使用AppWizard建立应用程序

A.5 使用ClassWizard

A.6 程序调试

A.7 文本编辑器的使用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>