

图书基本信息

书名：<<3ds max 5动画制作培训教程（附光盘）>>

13位ISBN编号：9787711510745

10位ISBN编号：7711510748

出版时间：2003-2-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：老虎工作室 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

3ds max 是著名的三维设计软件，广泛应用于三维动画制作、建筑效果图设计与制作等领域，许多专业级的三维动画都是用3ds max系统制作完成的。

本书是“3ds max 5培训教程系列”丛书的最后一本，主要面向对3ds max 5有一定了解的读者。

全书共分为9个单元，完全从培训的角度出发，以命令与实例相结合的方式详细介绍了动画制度的基本常识、各种常用动画控制工具（轨迹视窗、动画控制器、IK反向运动系统、动力学系统、粒子系统）使用方法及后期效果处理工具（视频后处理、渲染效果、质量光、环境雾、质量雾、燃烧与爆炸）的应用技艺。

本书既可作为3ds max 5动画制作培训班的培训教程，也可以作为广大三维动画爱好者的自学参考书。

## 书籍目录

- 第1单元 基础知识
- 第2单元 关键帧动画
- 第3单元 控制器动画
- 第4单元 IK反向运动系统
- 第5单元 动力学系统
- 第6单元 粒子系统
- 第7单元 渲染效果的应用
- 第8单元 燃烧与爆炸
- 第9单元 雾及质量光的应用
- 附录

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>