

图书基本信息

书名：<<C#.NET程序设计——国外计算机科学经典教材>>

13位ISBN编号：9787730209934

10位ISBN编号：7730209934

出版时间：2005-1-1

出版时间：清华大学出版社

作者：米尔斯波 (Millspaugh,A.C.) ,布拉德利 (Bradley,J.C.)

译者：天宏工作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书全面地介绍了面向对象的概念以及C#语言的语法和术语。

本书是入门性的C#课程，不需要学生事先具备计算机编程的基础知识。

本书将编程的基本概念、解决问题、编程逻辑以及面向对象的事件驱动语言的设计技术等综合在一起

。每一章都以一个具体目标和简介开始，然后介绍了许多编程例子以及实用练习，指导读者进行设计和编码。

各章的主题是按照顺序介绍了，便于读者在获得重要的编程技巧（如创建包含对象、决策、循环和数据管理的项目）的同时学习如何处理可视界面。

本书侧重于编写用户易于理解和使用的应用程序，在整本书中向学生展示了界面设计的准则，适合程序设计的初学者以及希望学习这门新语言的广大程序员。

书籍目录

第1章 编程和C#简介

- 1.1 使用C#编写Windows应用程序
- 1.2 编程语言——过程、事件驱动和面向对象
- 1.3 编写C#程序
- 1.4 Visual Studio环境
- 1.5 编写第一个C#项目
- 1.6 查找和更正错误
- 1.7 Visual Studio帮助

本章小结

重要术语

复习题

编程练习

实例分析

第2章 更多控件

- 2.1 更多控件简介
- 2.2 使用多个控件
- 2.3 设计便于用户使用的应用程序
- 2.4 编写控件的代码
- 2.5 编程实例
- 2.6 良好的编程习惯

本章小结

重要术语

复习题

编程练习

实例分析

第3章 变量、常量和计算

- 3.1 数据——变量和常量
- 3.2 计算
- 3.3 设置数据显示的格式
- 3.4 执行计算的编程例子
- 3.5 处理异常
- 3.6 在消息框中显示消息
- 3.7 计数和累计求和
- 3.8 编程实例

本章小结

重要术语

复习题

编程练习

实例分析

第4章 决策和条件

- 4.1 if语句
- 4.2 条件
- 4.3 嵌套的if语句
- 4.4 随单选按钮和复选框一起使用if语句
- 4.5 增强消息框

4.6 输入验证

4.7 case结构

4.8 共享事件处理程序

4.9 调用事件处理程序

4.10 编程实例

4.11 调试C#项目

本章小结

重要术语

复习题

编程练习

实例分析

第5章 菜单、通用对话框和方法

5.1 菜单

5.2 通用对话框

5.3 创建快捷菜单

5.4 编写通用方法

5.5 编程实例

本章小结

重要术语

复习题

编程练习

实例分析

第6章 OOP：创建面向对象的程序

6.1 面向对象的编程

6.2 类

6.3 使用类创建新对象

6.4 继承

6.5 管理包含多个类的项目

6.6 使用Object Browser

6.7 编程实例

本章小结

重要术语

复习题

编程练习

实例分析

第7章 列表、循环和打印

7.1 列表框和组合框

7.2 while和do / while循环

7.3 for循环

7.4 使项目显示为选定的

7.5 向打印机发送信息

本章小结

重要术语

复习题

编程练习

实例分析

第8章 数组

8.1 一维数组

8.2 foreach语句

8.3 结构

8.4 对累加器使用数组元素

8.5 表查找

8.6 编写表查找的代码

8.7 使用包含数组的列表框

8.8 多维数组

8.9 编程实例

本章小结

重要术语

复习题

编程练习

实例分析

第9章 使用Web Forms编程

9.1 C#和Web编程

9.2 创建Web Forms

9.3 Web Form的布局

9.4 使用验证器控件

9.5 管理Web项目

9.6 一些Web缩写词

本章小结

重要术语

复习题

编程练习

实例分析

第10章 访问数据库文件

10.1 数据库文件

10.2 使用ADO.NET和C#

10.3 创建数据库应用程序

10.4 使用数据绑定的标签

10.5 使用数据填充组合框

10.6 使数据库项目易于移动

本章小结

重要术语

复习题

编程练习

实例分析

第11章 在文件中保存数据和对象

11.1 数据文件

11.2 使用文件通用对话框

11.3 保存列表框的内容

11.4 序列化

11.5 编程实例

本章小结

重要术语

复习题

编程练习

实例分析

第12章 图形和动画

12.1 Windows和Web中的图形

12.2 图形环境

12.3 随机数

12.4 简单动画

12.5 Timer组件

12.6 滚动条控件

12.7 编程实例

本章小结

重要术语

复习题

编程练习

实例分析

第13章 C#中的其他主题

13.1 多文档界面

13.2 工具栏和状态栏

13.3 其他控件

13.4 Crystal Reports

本章小结

重要术语

复习题

编程练习

附录A 习题的答案

附录B 处理日期、数学和字符串操作的方法

附录C 熟练使用开发环境的技巧和快捷方法

附录D C#与Visual Basic的比较

术语表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>