

<<小海龟丛书·神秘探险>>

图书基本信息

书名：<<小海龟丛书·神秘探险>>

13位ISBN编号：9787801258281

10位ISBN编号：7801258282

出版时间：2003-6

出版时间：中国电力

作者：汤普森

页数：85

字数：10000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<小海龟丛书·神秘探险>>

内容概要

简森和阿尼达是电脑游戏高手，神秘环球探险队选派他们去日本，帮助电脑游戏发明家弘志完成一个游戏的设计。

二人来到东京，在日本导游利井小姐的带领下，观樱花、赏盆景、品尝小吃、看富士山和武士表演，乘弹道列车，令他俩目不暇接。

晚上在卡拉OK厅，终于见到了那位电脑游戏发明家弘志，原来他是利井小姐的叔叔。

弘志告诉他们，他所发明的游戏非常好，只是游戏中有一种病毒，会把其他所有的游戏全部破坏掉。

三人携手作战，不分昼夜，难题终于被攻克。

这时距游戏的全球发布时间只有两分钟了！

.....

书籍目录

chapter 1 The Mission
chapter 2 Tokyo With Tosh
chapter 3 Riding The Trains
chapter 4 Getting to Hiroshi
chapter 5 Hiroshi's Game
chapter 6 Fixing the Game
Vocabulary
Reading Discussion Points

<<小海龟丛书·神秘探险>>

编辑推荐

该系列包含8个精彩故事，每篇故事的篇幅为2500-3000单词，词汇量约为450个。每个故事中的小主人公被“神秘环球探险队（SWAT）”选中，派去某个国家或城市完成一项特殊任务，比如去非洲拯救大象，去日本协助解决电脑游戏的制作难题，等等。读者在跟踪主人公执行惊险任务的旅程当中，可以见识到许多令人难忘的异国风光和文化风俗。故事大量展现了英语国家青少年的生活化语言，情节生动、逼真。该系列的每册书都以一幅双页图片作为开篇，分别给出了故事中小主人公神秘探险目的地的国家或地区的地理简图，以及人口、货币、旅游文化景点等信息。

为了帮助一部分读者克服困难、提高兴趣，每个故事的前面给出了中文的“故事梗概”；在“读前想一想”中提出的问题有助于激发阅读兴趣；喜欢电脑的读者还可以从“漫游与故事有关的网站”选择上网的路径，去获得更多的趣闻和扩大眼界。

书后所附的“读故事，学口语”摘录了在青少年中流行的、生动实用的英语句子；老师或家长可以围绕“阅读思考题”引导学生开展阅读活动。

故事中的关键生词和语言点以脚注的形式列在页末，此外书后还附有详细的“词语索引”。此套书适用于小学六年级及初一年级的学生。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>