

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX 3.0动画制作精选>>

13位ISBN编号：9787801345912

10位ISBN编号：7801345916

出版时间：2000-3-1

出版时间：航空工业出版社

作者：刘耀儒 王晓明

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

内容提要 Autodesk公司推出的三维动画制作软件3D Studio MAX 3.0，在三维图像设计、动画制作、娱乐教育、影视广告等诸方面得到广泛的应用。

本书通过大量的实例制作，由浅入深的全面讲述了3D Studio MAX 3.0的基本功能和应用技巧。全书共分9章，内容包括：造型及场景的建立、对象加工、材质和贴图、灯光雾效、粒子系统和动画制作。

每章均是从简单例子开始，以较复

书籍目录

第1章 3DS MAX 3.0基础

1 3DS MAX设置和安装

2 初识3DS MAX

3 对象的选择

第2章 基本造型

1 三维基本造型

2 平面基本造型

第3章 放样和变形

第4章 对象加工

第5章 材质和贴图

第6章 环境特效

第7章 粒子系统

第8章 动画制作

第9章 视频合成

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>