第一图书网, tushu007.com

<<Dreamweaver MX+Firew>>

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver MX+Fireworks MX+Flash MX+ColdFusion MX网页开发4合1教程>>

13位ISBN编号：9787801445995

10位ISBN编号：7801445996

出版时间：2003-8

出版时间：中国宇航出版社

作者：石磊

页数：387

字数：573000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

这是一本专为想在较短时间内学习和掌握用中文版Dreamweaver MX、Fireworks MX、Flash MX和ColdFusionMX设计与制作网页的方法、步骤的广大初学者而编写的教程。
全书由17章、近230个范例构成。
76个小范例比较通俗地介绍了DreamweaverMX的启动、控制面板功能、简单网页和复杂网页的编辑、管理站点和扩展技术的应用等。
89个小范例介绍了FireworksMX的基础知识、制作文字特效、矢量图／位图编辑技术、网页图像的制作、优化和导出图像。
56个小范例介绍Flash MX的基础知识、各种绘图工具箱的使用、动画制作基础和制作交互性动画。
第15章是用前3个软件制作了3个综合范例。
第16章和第17章介绍了完全兼容Java平台的MXStudio组件ColdFusionMX的基础知识，用6个小范例进行了简单的现场应用，并用一个记事本的综合实例讲解了利用CFML语言开发交互式的Web应用程序的全过程。
本书特点：内容丰富、循序渐进，图文并茂、步骤详细，软件的主要功能与实际范例紧密结合，学习轻松，上手容易，一书在手，4个软件的功能、用法全掌握，特别是随书光盘中对应的试用版软件，更使得初学者大大节约了时间，一边看书，就可以一边实践，大大提高了学习效率。
读者对象：面向初、中级读者，社会网页制作培训班。
光盘内容：DreamweaverMX、FireworksMX、FlashMX、ColdFusionMX试用版软件和网页素材库。

书籍目录

第1章 DreamweaverMX基础 1.1 DreamweaverMX概述及新特性 1.1.1 DreamweaverMX的特色 1.1.2 编辑主窗口的改变 1.1.3 新增功能 1.1.4 新增面板 1.2 DreamweaverMX的启动和界面 1.2.1 启动DreamweaverMX 1.2.2 DreamweaverMX的用户界面 1.3 插入面板 1.3.1 常用对象 1.3.2 布局对象 1.3.3 文本对象 1.3.4 表格对象 1.3.5 框架对象 1.3.6 表单对象 1.3.7 模板对象 1.3.8 字符对象 1.3.9 媒体对象 1.3.10 文件头对象 1.3.11 脚本对象 1.3.12 ASP.NET和应用程序对象 1.4 控制面板 1.4.1 属性面板 1.4.2 设计面板 1.4.3 代码面板 1.4.4 文件面板 1.4.5 高级布局面板 1.4.6 历史记录面板 1.4.7 时间轴面板 1.5 基本操作 1.5.1 新建空白Web页 1.5.2 创建基于Dreamweaver设计文件的文档 1.5.3 创建基于现存模板的文档 1.5.4 保存网页 1.6 小结 1.7 习题 1.8 思考题第2章 DreamweaverHX简单网页编辑 2.1 编辑简单的Web页 2.1.1 背景颜色 2.1.2 文本编辑 2.1.3 图像编辑 2.2 使用表格 2.2.1 Web页中插入表格 2.2.2 表格中添加内容 2.2.3 查看和设置表格属性 2.2.4 表格的添加和删除 2.2.5 嵌套表格 2.2.6 合并和拆分单元格 2.2.7 表格数据的导入和导出 2.3 使用框架 2.3.1 Web页中使用框架 2.3.2 创建框架和框架集 2.3.3 选定框架和框架集 2.3.4 设置框架和框架集的属性 2.4 使用代码片断 2.4.1 使用代码片断 2.4.2 插入代码片断 2.4.3 添加代码片断 2.4.4 修改代码片断内容 2.5 综合网页实例 2.6 小结 2.7 习题 2.8 思考题第3章 DreamweaverMX复杂网页编辑 3.1 DreamweaverMX层编辑 3.1.1 网页中层的HTML代码 3.1.2 在网页中插入层 3.1.3 层属性面板 3.1.4 图层管理窗口 3.1.5 层的操作 3.1.6 利用层和时间轴制作动画 3.2 表单编辑 3.2.1 表单的插入及属性修改 3.2.2 文本框 3.2.3 隐藏域 3.2.4 复选框 3.2.5 单选按钮 3.2.6 列表和菜单 3.2.7 跳转菜单 3.2.8 图像域 3.2.9 文件域 3.2.10 表单按钮 3.2.11 表单应用实例 3.3 行为面板 3.3.1 事件的概念 3.3.2 使用行为面板 3.3.3 网页中插入背景音乐 3.4 创建动态网页 3.4.1 服务器行为面板 3.4.2 添加自定义服务器行为 3.4.3 JavaScript实例 3.5 综合实例页面 3.6 小结 3.7 习题 3.8 思考题第4章 管理Web站点第5章 DreamweaverHX扩展技术应用第6章 FireworksMX使用入门第7章 FireworksMX制作文字特效第8章 FireworksMX的矢量图／位图编辑技术第9章 FiroworksMX网页图像制作第10章 FireworksMX优化和导出图像第11章 FlashMX基础第12章 FlashMX的使用第13章 FlashMX动画制作基础第14章 ActionScript制作交互性动画第15章 综合实例第16章 ColdFusionMX使用入门第17章 掌握CFML语言

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com