

<<Painter 8标准教程>>

图书基本信息

书名：<<Painter 8标准教程>>

13位ISBN编号：9787801721570

10位ISBN编号：7801721578

出版时间：2004-3-1

出版时间：兵器工业出版社

作者：母春航

页数：325

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Painter 8标准教程>>

内容概要

本书特色：

- 课件类型一网打尽，剖析过程详细生动！
- 整合多种辅助软件，全面展示Flash课件制作技术内幕！
- 互动式学习，完善的电子教案！
- 先进的语音教室辅导便捷的在线答疑！

本书紧扣学科特点，围绕教学规律，将多媒体课件分为：静态图形课件、动画演示课件、单场景交互课件、多场景导航课件、复杂动画课件、标准测验课件、智力测验题课件、模板测验题课件8大类，共包括20多个小类别。

课件分类详尽、科学、实用。

本书精心设计了大量的中、小学课程中典型的Flash MX课件实例，每一个章节都采用典型课件案例分析的讲解方式，并将软件的使用方法和课件的制作思路、方法、技巧等紧密结合起来。

本书的配套光盘中，提供了本教材用到的课件实例源文件及各种素材。所有课件实例的制作集专业性、艺术性、实用性于一身，非常适合中小学各科教师学习使用。可以将这些课件直接应用到教学中，或者以这些课件实例为模板，制作出更多更实用的课件。

本书适合中小学各科教师、多媒体课件制作人员、师范院校各专业学生及Flash动画制作爱好者使用。

<<Painter 8标准教程>>

书籍目录

第1章 利用Flash图形处理技术制作静态演示课件

- 1.1 利用绘图工具制作晶体结构图
- 1.2 制作立体几何图形元件
- 1.3 绘图工具的综合应用--制作物理电器图形元件
- 1.4 利用图层技术制作复杂图形课件
- 1.5 利用位图处理技术制作课件封面--茶塘月色
- 1.6 利用描图技术制作英语口型演示课件

第2章 利用动画技术制作动态演示课件

- 2.1 利用动作补间动画制作模拟演示课件
- 2.2 多图层复杂动画演示课件--勾股定理
- 2.3 用遮罩动画制作模拟演示课件--波的衍射
- 2.4 用路径动画制作模拟演示课件--台风
- 2.5 动画技术综合应用--氧气的实验室制法

第3章 声音、视频在Flash课件中的应用

- 3.1 古诗朗诵
- 3.2 几何作图
- 3.3 英语情景课文
- 3.4 在课件中导入视频素材

第4章 单场景交互幻灯片课件

- 4.1 简单幻灯片课件
- 4.2 复杂幻灯片课件--正方体截面
- 4.3 翻书效果幻灯片课件
- 4.4 模板交互演示课件--显微镜原理

第5章 多场景导航课件

- 5.1 典型多场景导航课件--变阻器
- 5.2 网络型多场景交互导航课件
- 5.3 网络课件中的Loading制作

第6章 利用action脚本制作复杂动画课件

- 6.1 “动作”面板的使用方法
- 6.2 弹簧振子
- 6.3 正弦曲线
- 6.4 凹透镜成像原理

第7章 利用UI组件制作标准测验题课件

- 7.1 利用单选按钮制作判断题课件
- 7.2 利用单选按钮制作单项选择题课件
- 7.3 利用复选框制作多项选择题课件
- 7.4 利用动态文本和输入文本制作填空题课件

第8章 利用模板技术制作综合测验题课件

- 8.1 测验题模板的应用
- 8.2 定制连线题模板

第9章 利用脚本交互技术制作智力游戏课件

- 9.1 拖曳题课件
- 9.2 连线题课件
- 9.3 智力移火柴
- 9.4 智能题库课件

<<Painter 8标准教程>>

第10章 Flash课件制作技巧

10.1 fscommand命令控制Flash课件的播放

10.2 Flash课件的编译. 保护和输出

10.3 建构Flash积件库

10.4 将Flash课件插入到Authorware中

10.5 将Flash课件插入到PowerPoint中

<<Painter 8标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>