

<<多媒体软件制作>>

图书基本信息

书名：<<多媒体软件制作>>

13位ISBN编号：9787801721631

10位ISBN编号：7801721632

出版时间：2004-2-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：全国计算机信息高新技术考试教材编写委员会

页数：480

字数：713

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体软件制作>>

内容概要

本教程由23章构成。

第1章介绍Authorware的概貌；第2章学习变量和函数的基础知识；第3章~第9章介绍创建或引用文本、图形、图像、声音、视频和动画的方法；第10章介绍实现媒体同步的方法；第11章~第13章介绍建立交互的方法；第14章介绍分支结构；第15章介绍框架结构；第16章和第17章介绍作品的组织和发行；第18章和第19章进一步学习变量和函数；第20章介绍几个ShowMe程序；第21章学习模块和知识对象的知识；第22章学习制作测验型课件；第23章学习制作应用型课件。

本教程内容与例题紧密结合，强调基础知识与操作技能的实际应用，边讲边练，学习轻松，上手容易。

本教程不但是劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材，同时也可作为大专院校、技校、高职、职高和社会相关领域培训班的首选教材。

本教程对学习多媒体软件制作知识，自测多媒体软件制作技能的广大读者同样适用。

本书配套光盘包括书中例题的素材、结果和用于讲解和练习的示例。

书籍目录

第1章 Authorware 概貌 1.1 Authorware 简介 1.2 Authorware 的启动和退出 1.3 Authorware 的工作环境
1.4 Authorware 作品演示 1.5 Authorware 程序调试 1.6 ShowMe 程序简介 1.7 小结 1.8 复习题第2章
变量和函数初步认识 2.1 变量和函数概述 2.2 变量 2.3 函数 2.4 表达式 2.5 语句 2.6 计算窗口
2.7 小结 2.8 复习题第3章 文本 3.1 创建文本 3.2 引用文本 3.3 查找和替换 3.4 字符函数 3.5 文
本技术综合应用 3.6 小结 3.7 复习题第4章 图形 4.1 手工图形 4.2 函数图形 4.3 小结 4.4 复习题
第5章 图像 5.1 图像的引用 5.2 图像的显示 5.3 图像的大小和位置 5.4 图像的层 5.5 图像的停留
5.6 图像的过渡 5.7 图像的擦除 5.8 图像的拖动 5.9 批量修改图标属性 5.10 小结 5.11 复习题第6
章 声音 6.1 声音的引用 6.2 声音的设置 6.3 声音的压缩 6.4 声音的播放控制 6.5 小结 6.6 复
习题第7章 视频和电影 7.1 视频和电影的引用 7.2 视频和电影的设置 7.3 视频和电影的播放控制 7.4
小结 7.5 复习题第8章 外部动画 8.1 GIF 动画 8.2 Flash 动画 8.3 小结 8.4 复习题第9章 内部动画
9.1 内部动画概述 9.2 终点定位动画 9.3 直线定位动画 9.4 平面定位动画 9.5 路径移动动画 9.6
路径定位动画 9.7 小结 9.8 复习题第10章 媒体同步 10.1 媒体同步概述 10.2 媒体同步实例 10.3
小结 10.4 复习题第11章 操作性交互 11.1 按键响应型交互 11.2 文本响应型交互 11.3 菜单响应型
交互 11.4 按钮响应型交互 11.5 热区响应型交互 11.6 热体响应型交互 11.7 目标区响应型交互
11.8 小结 11.9 复习题第12章 机制性交互 12.1 限时响应型交互 12.2 限次响应型交互 12.3 条件响
应型交互 12.4 小结 12.5 复习题第13章 高级交互 13.1 交互属性设置 13.2 Interaction 类别系统变量
13.3 交互程序设计举例 13.4 小结 13.5 复习题第14章 分支结构 14.1 分支结构的演示 14.2 分支结
构的设置 14.3 分支类系统变量 14.4 分支结构的建立 14.5 小结 14.6 复习题第15章 框架结构 15.1
框架图标 15.2 导航图标 15.3 框架类变量和函数 15.4 图标的关键字 15.5 框架结构的应用 15.6
小结 15.7 复习题第16章 作品组织 16.1 素材的组织 16.2 库的应用 16.3 文件的调用 16.4 小结
16.5 复习题第17章 作品发行 17.1 发行文件的准备 17.2 发行作品的方式 17.3 小结 17.4 复习题
第18章 系统变量 18.1 文件类变量 18.2 一般类变量 18.3 绘图类变量 18.4 图标类变量 18.5 网络
类变量 18.6 时间类变量 18.7 小结第19章 系统函数 19.1 数学类函数 19.2 文件类函数 19.3 一般
类函数 19.4 图标类函数 19.5 网络类函数 19.6 时间类函数 19.7 小结第20章 经典程序分析 20.1
Slider(滚动条) 20.2 Rgb(颜色调节) 20.3 Clock(钟表) 20.4 小结第21章 模块和知识对象 21.1 模块
21.2 知识对象概述 21.3 知识对象举例 21.4 小结 21.5 复习题第22章 测验型课件 22.1 Quiz 知识对
象的设置步骤 22.2 简答题 22.3 正误题 22.4 单选题 22.5 多选题 22.6 热区题 22.7 热体题 22.8
拖拽题 22.9 课件的调试和发行 22.10 小结第23章 应用型课件 23.1 应用型课件概述 23.2
Application 知识对象的设置步骤 23.3 应用型课件的制作 23.4 小结附录A 例题一览表附录B 复习题
答案 第1章 第2章 第3章 第4章 第5章 第6章 第7章 第8章 第9章 第10章 第11章 第12章
第13章 第14章 第15章 第16章 第17章 第21章附录C 光盘说明

<<多媒体软件制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>