第一图书网, tushu007.com

<<macromedia Flash MX >>

图书基本信息

书名：<<macromedia Flash MX Professional2004中文版标准教程>>

13位ISBN编号：9787801722270

10位ISBN编号：7801722272

出版时间：2005-08-01

出版时间：北京希望

作者：贾琳琳 编

页数：456

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<macromedia Flash MX >>

内容概要

《macromedia Flash MX Professional2004中文版标准教程》详细介绍了Macromedia公司的Flash MX Professional 2004中文版的使用方法和技巧。

《macromedia Flash MX Professional2004中文版标准教程》共12章，系统全面地介绍了Flash MX Professional 2004的开发环境、视频声音和位图处理、动画制作以及动画后期处理等知识。

在详细介绍各个知识点的同时还结合大量经典实例使读者能快速掌握和熟练运用Flash MX Professional 2004的各项功能。

《macromedia Flash MX Professional2004中文版标准教程》不仅是网页动画制作人员的参考书，同时可作为Macromedia中国授权认证培训（ATC）专用教程，又可作为社会相关培训班教材。

《macromedia Flash MX Professional2004中文版标准教程》光盘内容包括Macromedia Studio MX 2004（简体中文版）试用版软件。

第一图书网, tushu007.com

<<macromedia Flash MX >>

书籍目录

第1章 进入Flash的动感世界1.1 Flash MX Professional 2004新增功能1.2 瑞雪兆丰年--进入Flash的动感世界第2章 使用Flash MX Professional 20042.1 界面2.2 使用影片浏览器2.3 设置影片属性2.4 查找和替换2.5 图层2.6 帧2.7 设置快捷键2.8 设置首选参数第3章 在Flash中绘图3.1 关于矢量图和位图3.2 Flash的绘图和填色工具3.3 关于Flash中的层叠形状3.4 使用铅笔工具绘图3.5 绘制直线、椭圆和矩形3.6 使用钢笔工具3.7 使用刷子工具3.8 调整曲线3.9 擦除3.10 修改形状3.11 绘图实例第4章 创建和组织资源4.1 处理文本4.2 处理位图4.3 处理视频4.4 处理声音第5章 处理颜色和图形对象5.1 颜色处理5.2 处理图形对象第6章 使用元件和实例6.1 元件的类型6.2 创建元件6.3 创建实例6.4 创建按钮6.5 编辑元件6.6 改变实例属性第7章 动画制作7.1 使用时间轴效果7.2 逐帧动画制作7.3 动作渐变动画制作7.4 形状渐变动画制作第8章 动作脚本8.1 动作脚本新增功能8.2 动作脚本基础8.3 编写动作脚本第9章 常用语句以及影片剪辑属性9.1 常用语句9.2 影片剪辑属性第10章 内置类10.1 核心类10.2 影片类10.3 客户端／服务器类第11章 影片的后期处理11.1 准备导出和发布影片11.2 影片的导出11.3 预览发布影片第12章 综合实例12.1 液体图像12.2 极品飞车……

第一图书网, tushu007.com

<<macromedia Flash MX >>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com