

<<Combustion 3.0影视特技特效合成大师>>

图书基本信息

书名：<<Combustion 3.0影视特技特效合成大师>>

13位ISBN编号：9787801722508

10位ISBN编号：7801722507

出版时间：2004-1

出版时间：兵器工业出版社

作者：李洪军

页数：563

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Combustion 3.0影视特技特>>

### 内容概要

《Combustion3.0影视特技特效合成大师（全彩印刷）》是介绍目前最为热门的影视合成工具Combustion 3.0的专著。

全书一共由21章和1个附录组成，主要内容包括基础知识，操作基础，组织工作区，优先参数，合成图像，通道、遮罩和选区，抠像，颜色校正，动画，滤镜效果，绘画，二维粒子，跟踪，与3ds max的结合应用，影片输出，透镜耀斑滤镜Light Factor，体积光滤镜Shine，3D摄像机跟踪软件Boujou，专业抠像软件Mokey等。

在书后的附录中，还详细列举了Combustion 3.0的快捷键。

本书形式新颖、内容丰富、实用性和可操作性强、语言生动流畅、没有晦涩的专业术语，并配以各种实例加以剖析，能够使读者在轻松愉快的环境下迅速掌握和利用Combustion 3.0进行影视合成的制作。

本书既可作为广大影视合成设计、制作人员实用的学习指导用书，也可以作为各初、高等院校师生的教学、自学和社会相关领域培训班的首选教材。

本书的配套光盘内容为书中的实例文件。

书籍目录

第1章 基础知识第2章 操作基础第3章 组织工作区第4章 优先参数第5章 合成图像第6章 通道、遮罩和选区第7章 抠像第5章 合成图像第6章 通道、遮罩和选区第7章 抠像第8章 颜色校正第9章 动画第10章 滤镜效果第11章 绘画第12章 二维粒子第13章 跟踪第14章 与3ds max的结合应用第15章 影片输出第16章 剪辑第17章 高级动画--表达式第18章 透镜耀斑滤镜第19章 体积光滤镜Shine第20章 3D摄像机跟踪软件Boujou第21章 专业抠像软件Mokey附录 快捷键

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>