

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2005机械设计技术精粹>>

13位ISBN编号：9787801724021

10位ISBN编号：780172402X

出版时间：2006-5

出版时间：兵器工业出版社

作者：周剑

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

AutoCAD是当今最流行的二维绘图软件，它在二维绘图领域拥有广泛的用户群。

AutoCAD 2005中文版增加了许多新功能，功能更强大，操作更人性化。

本书共25章，主要内容包括AutoCAD 2005的新增功能、基本绘图知识、二维绘图的绘制和编辑、三维绘图的绘制和编辑以及后期处理（渲染、着色等）；还介绍查询测量、夹点、制作幻灯片等高级功能以及AutoCAD二次开发的三种语言。

本书通过120个典型实例深入浅出地讲述AutoCAD 2005的基本操作和使用技巧，学习常用机械零部件的绘制方法和技巧。

本书内容丰富，结构清晰，实例典型，讲解详尽，富于启发性。

本书面向初、中级用户，机械设计人员，也可以用作高等院校师生的教学、自学丛书和社会相关领域培训班的教材。

本书配套光盘内容为部分实例文件。

书籍目录

第1章 二维绘图入门 1.1 实例1：密封圈 1.2 实例2：泵体安全阀 1.3 实例3：螺栓 1.4 实例4：绘制一个带键槽的轴 1.5 实例5：齿轮 1.6 实例6：拉头 1.7 实例7：减速箱底座主视图 1.8 实例8：支撑架 1.9 实例9：等强度梁 1.10 实例10：测力矩扳手 1.11 本章总结第2章 二维绘图进阶 2.1 实例11：工字钢两视图 2.2 实例12：轴测图——轴承座 2.3 实例13：间歇轮 2.4 实例14：五星红旗 2.5 实例15：老式收音机 2.6 实例16：耳机插头 2.7 实例17：光盘驱动器 2.8 本章总结第3章 二维绘图实践 3.1 实例18：零件三视图 3.2 实例19：艺术图案 3.3 实例20：数据流程图 3.4 实例21：交通标志图 3.5 实例22：手机平面图 3.6 本章总结第4章 二维绘图命令的综合运用 4.1 实例23：方向盘 4.2 实例24：接线盒二视图 4.3 实例25：杆头连接件 4.4 实例26：标注轴 4.5 实例27：标注杆头连接件 4.6 实例28：阀体 4.7 实例29：限位杆 4.8 本章总结第5章 复杂图形对象的创建与修改（1） 5.1 实例30：法兰盘 5.2 实例31：滚动轴承 5.3 实例32：V带轮 5.4 本章总结第6章 复杂图形对象的创建与修改（2） 6.1 实例3 3.万向联轴节 6.2 实例34：拨叉 6.3 实例35：齿轮传动图 6.4 实例36：箱体装配图拼装 6.5 实例37：减速箱三视图 6.6 本章总结第7章 高级二维绘图技巧 7.1 实例38：机械连接件 7.2 实例39：齿轮泵主视图 7.3 实例40.齿轮泵侧视图 7.4 实例41：齿轮泵俯视图 7.5 本章总结第8章 显示与控制 8.1 实例42：使用视图 8.2 实例43：使用视口 8.3 实例44：使用“快速选择”、“对象选择过滤器”和“对象编组” 8.4 实例45：使用“草图设置” 8.5 本章总结第9章 文字与尺寸标注 9.1 实例46：使用文字 9.2 实例47：使用标注 9.3 本章总结第10章 块、属性与外部参照 10.1 实例48：电路图 10.2 实例49：标题栏 10.3 本章总结第11章 三维造型基础（1） 11.1 实例50：手推车小轮 11.2 实例51：六角螺母 11.3 实例52：联轴器剖面 11.4 实例53：连接套轴 11.5 实例54：链条 11.6 实例55：支撑筋板 11.7 实例56：轴承座 11.8 实例57：曲轴 11.9 实例58：强力弹簧 11.10 实例59：手轮表面 11.11 实例60：轮毂 11.12 本章总结第12章 三维造型基础（2） 12.1 案例61：马鞍座 12.2 实例62：平键轴、齿轮和滚动轴承 12.3 实例63：曲柄 12.4 实例64：花键 12.5 本章总结第13章 三维造型进阶（1） 13.1 实例65：弹簧 13.2 实例66：电脑桌 13.3 实例67：魔方 13.4 实例68：儿童积木 13.5 实例69：地球仪 13.6 本章总结第14章 三维造型进阶（2） 14.1 实例70：法兰和齿轮 14.2 实例71：圆桌 14.3 实例72：套筒 14.4 实例73：闸瓦 14.5 实例74：W带轮 14.6 实例75：蝶形螺母 14.7 实例76：遥控器 14.8 本章总结第15章 复杂的三维造型设计（1） 15.1 实例77：阀组合零件装配图 15.2 实例78：齿轮模型 15.3 实例79：带轮传动装置 15.4 实例80：蜗杆和蜗轮的连接 15.5 实例81：截止阀 15.6 实例82：壳体造型 15.7 实例83：蜗壳装配图 15.8 实例84：缺口闸 15.9 实例85：柱塞泵 15.10 实例86：马达外壳 15.11 本章总结第16章 复杂的三维造型设计（2） 16.1 实例87：减速箱三维造型（1） 16.2 实例88：减速器三维造型（2） 16.3 实例89：减速箱三维造型（3） 16.4 实例90：鼓风机装配图（1） 16.5 实例91：鼓风机装配图（2） 16.6 本章总结第17章 三维动态观察 17.1 实例92：三维视图变换 17.2 实例93：调整三维视图 17.3 本章总结第18章 图形渲染 18.1 实例94：灯光 18.2 实例95：应用材质 18.3 实例96：配景 18.4 实例97：对背景进行雾化、深度处理 18.5 本章总结第19章 布局 and 打印 19.1 实例98：使用布局构建图纸 19.2 实例99：图纸的打印出图 19.3 本章总结第20章 网络应用 20.1 实例100：在AutoCAD中访问Web 20.2 实例101：在图形中使用超链接 20.3 实例102：发布图形集 20.4 实例103：网络发布AutoCAD图形 20.5 实例104：寄送AutoCAD文件 20.6 本章总结第21章 重要工具 21.1 实例105：对象特性的查看、修改和匹配 21.2 实例106：AutoCAD设计中心 21.3 实例107：“CAD标准”的运用 21.4 实例108：查询图形数据 21.5 本章总结第22章 实用命令 22.1 实例109：局部打开与局部加载 22.2 实例110：管理命名对象 22.3 实例111：图形文件命令 22.4 实例112：使用Cal（计算器）命令 22.5 本章总结第23章 AutoCAD 2005的高级功能应用 23.1 实例113：量化图形 23.2 实例114：美化图形 23.3 实例115：多视图效果 23.4 实例116：制作和演示幻灯片 23.5 实例117：二极管 23.6 本章总结第24章 AutoCAD的二次开发 24.1 实例118：用AutoLISP / VisualLISP编写HelloWorld程序

24.2 实例119：用ActiveX / VBA编写HelloWorld程序 24.3 实例120：用ObjectARX编写HelloWodd
程序 24.4 本章总结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>