

<<Macromedia Flash MX2>>

图书基本信息

书名：<<Macromedia Flash MX2004中文版应用程序开发标准教程>>

13位ISBN编号：9787801724571

10位ISBN编号：7801724577

出版时间：2005-10

出版时间：北京希望

作者：美国Macromedia公司

页数：289

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Macromedia Flash MX2>>

### 内容概要

《Macromedia Flash MX2004中文版应用程序开发标准教程》是Macromedia中国授权认证培训（ATC）指定教材、详细介绍Macromedia公司Flash MX 2004中文版软件，通过使用屏幕、内置组件、行为和数据绑定，使学员迅速掌握构建应用程序的技能。

《Macromedia Flash MX2004中文版应用程序开发标准教程》共14单元，第1单元，课程简介；第2单元，Macromedia Flash MX 2004界面简介；第3单元，使用屏幕进行设计；第4单元，添加和组织内容；第5单元，连接到外部数据；第6单元，构建简单的“丰富Internet应用程序”；第7单元，动作脚本简介；第8单元，使用动作脚本处理组建；第9单元，控制应用程序流；第10单元，在影片剪辑上执行拖放；第11单元，使用内置类；第12单元；通过函数重复和利用代码；第13单元，构建导航系统；第14单元，收集和提交用户数据。

## &lt;&lt;Macromedia Flash MX2&gt;&gt;

## 书籍目录

第1单元 《Macromedia Flash MX 2004中文版 应用程序开发标准教程》简介 1.1 关于课程 1.2 课程结构 1.3 课程目标 1.4 课程预备知识 1.5 课程概述 演示 1-1 查看“自行车旅游”应用程序 单元小结 第2单元 Macromedia Flash MX 2004 界面简介 2.1 Macromedia Flash MX 2004 简介 2.2 使用 Flash MX 2004 界面 2.2.1 “开始”页 2.2.2 文件格式 演练 2-1 创建新页面 2.2.3 界面元素 演练 2-2 操控面板 2.3 本课程中最常用的面板 2.3.1 属性检查器 2.3.2 工具栏 2.3.3 动作面板 演练 2-3 发布简单的应用程序 2.4 发布 Flash 文档 2.4.1 发布文档 2.4.2 发布设置 演练 2-4 在 HTML 页面中嵌入 Flash 应用程序 单元小结 单元复习 实验2 保存面板设置和设置首选参数 第3单元 使用屏幕进行设计 3.1 使用屏幕构建 Flash 应用程序 3.1.1 Flash 幻灯片演示文稿 3.1.2 Flash 表单应用程序屏幕 3.1.3 处理屏幕 演练 3-1 处理屏幕 3.2 管理屏幕上的内容 3.2.1 在主屏幕上放置内容 3.2.2 在创作环境中隐藏屏幕内容 3.2.3 发布应用程序时使屏幕可见 3.2.4 通过屏幕使用继承 演练3-2 管理屏幕上的内容 单元小结 单元复习 实验3 创建表单应用程序屏幕 第4单元 添加和组织内容 4.1 导入图形 4.1.1 关于图形 4.1.2 Flash 支持的图像格式 4.1.3 导入图形 4.1.4 使用“库”面板 演练 4-1 导入图像 4.2 使用图层 4.2.1 在图层中组织应用程序 4.2.2 处理图层 演练4-2 创建图层和组织内容 4.3 添加 Flash UI 组件 4.3.1 组件类型 4.3.2 添加组件 4.3.3 修改组件 4.3.4 删除组件 4.3.5 使用 ComboBox 组件 演练4-3 填充静态 ComboBox 单元小结单元复习 实验4 向图层中导入图像 第5单元 连接到外部数据 第6单元 构建简单的“丰富 Internet 应用程序” 第7单元 动作脚本简介 第8单元 使用动作脚本处理组件 第9单元 控制应用程序流 第10单元 在影片剪辑上执行拖放 第11单元 使用内置类 第12单元 通过函数重复利用代码 第13单元 构建导航系统 第14单元 收集和提交用户数据 附录A 学员安装指南 附录B 使用数组处理数据附录C 单元复习问题的答案

<<Macromedia Flash MX2>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>