

<<中文Flash MX2004网上动画>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash MX2004网上动画从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787801724861

10位ISBN编号：7801724860

出版时间：2005-10

出版时间：兵器工业

作者：莫治雄

页数：486

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《闪客家园：中文Flash MX2004网上动画从入门到精通》详细介绍了如何用Flash设计和制作网上动画。

全书共分24章。

第1章以2个简单动画实例的制作过程，对Flash动画的基本原理进行了生动形象的讲解；第2~4章介绍绘画、用色和对象操作方法；第5~7章介绍在动画中如何使用文本、图像和视频；第8~10章深入介绍Flash的动画制作，包括元件、实例、时间轴、帧和图层等重要概念及其在动画制作中的应用；第11章介绍如何给动画配音；第12章介绍模板的应用；第13章介绍用交互学习组件创建电子教学内容；第14章介绍动画的导出和在网络上的应用；第15~24章将Flash动画的制作技巧分为10个大类，详细讲述50多个精彩的典型范例的制作过程，包括文字特效、遮罩特效、交互按钮、菜单、滚动文字、酷炫鼠标、音效、序幕、表单元素和高级交互动画制作等。

《闪客家园：中文Flash MX2004网上动画从入门到精通》面向Flash MX 2004初、中级用户，适用于网站动画制作人员、网站/网页编辑和开发人员、多媒体开发人员，同时也可作为社会网上动画培训班的培训教材。

《闪客家园：中文Flash MX2004网上动画从入门到精通》配套光盘内容包括书中的部分实例文件

。

书籍目录

第1章 快速入门 1.1 Flash概述 1.2 热身训练 1.2.1 两种基本动画制作 1.2.2 预览和测试动画 1.2.3 保存和输出动画文件 1.3 工作区 1.3.1 菜单栏 1.3.2 工具栏 1.3.3 工具箱 1.3.4 编辑栏 1.3.5 时间轴 1.3.6 舞台 1.3.7 面板 1.3.8 右键快捷菜单 1.3.9 库 1.4 Flash动画的基本概念 1.4.1 矢量图和位图 1.4.2 元件和实例 1.4.3 帧和关键帧 1.4.4 层 1.4.5 场景 1.4.6 动画和交互动画 1.5 基本操作方法 1.5.1 创建新的文档 1.5.2 工具箱的操作 1.5.3 面板的操作 1.5.4 时间轴的操作 1.5.5 库的操作 1.5.6 查看舞台 1.5.7 设置网格和标尺 1.5.8 自定义键盘快捷键 1.5.9 设置Flash.....

编辑推荐

精彩的动画与丰富的内容巧妙结合，抓住浏览者的目光、提升访问量，这是很多人都想学会的！
可以怎样制作呢？

本书将为你详细介绍如何用 Flash设计和制作网上动画，并通过对精选实例制作过程的精要解说，让你通过实例的实习全面、系统地掌握Flash动画制作的基本技巧和高级技巧。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>