

#### 图书基本信息

书名：<<中文版CorelDRAW X3完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787801728524

10位ISBN编号：7801728521

出版时间：2007-6

出版时间：兵器工业出版社

作者：张丕军 编

页数：427

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书结合大量典型的实例，全面而详细地介绍了当前最为流行的图形制作软件CorelDRAW X3的功能、使用方法与技巧及其应用。

在介绍命令与工具的同时，还提供了精彩的范例练习，使读者能在较短的时间内掌握 CorelDRAW X3的操作方法与应用。

本书共两部分，第1部分为基础篇：介绍了CorelDRAW X3的基础知识与强大的功能，包括工作环境、文件操作、绘图工具与绘图、辅助工具、选择与使用颜色、颜色设置、编辑与造形对象、排列与管理多个对象、符号的创建与应用、给对象添加三维效果、应用透明度与透镜、文本处理、位图处理等内容；第2部分为实战篇：通过20个精彩而典型的实例介绍CorelDRAW在特效字制作、按钮制作、图案设计、图形制作与设计、宣传单设计、界面设计、台历设计、海报设计、包装设计、网页设计等方面的综合应用。

本书将理论与实践相结合，从软件基础入手，利用实例讲解如何应用 CorelDRAW X3进行设计与创作，其中大部分内容在培训班上使用过，能学以致用。

本书光盘内容为书中部分实例素材文件。

## 书籍目录

第1部分 基础篇	第1章 初识CorelDRAW X3	1.1 基础知识	1.1.1 矢量图形与位图图像
	1.1.2 颜色模式	1.2 CorelDRAW X3的工作界面	1.2.1 启动程序
		1.2.2 CorelDRAW X3的界面介绍	
	1.3 文件的操作	1.3.1 新建文件	1.3.2 打开文件
		1.3.3 保存文件	1.3.4 文件窗口的切换
		1.3.5 关闭文件	1.3.6 退出程序
	1.4 页面设置	1.4.1 页面大小与方向设置	
	1.4.2 页面版面设置	1.4.3 页面背景设置	
	1.5 图形对象的导出与导入	1.5.1 导入文件	
	1.5.2 导出文件	1.6 如何使用网格、标尺与辅助线	1.6.1 标尺
		1.6.2 辅助线	1.6.3 网格
	1.7 插入条形码	1.8 颜色设置	1.8.1 利用默认调色板填充对象
		1.8.2 利用颜色泊坞窗填充对象	1.8.3 自定调色板
	1.9 打印	1.9.1 打印设置	1.9.2 打印预览
	1.9.3 打印文件	1.10 本章小结	
	第2章 绘图工具与绘图	2.1 手绘工具	2.1.1 使用手绘工具绘制曲线
		2.1.2 使用手绘工具绘制直线与箭头	2.1.3 修改对象属性
	2.2 贝塞尔工具	2.2.1 选择贝塞尔工具	2.2.2 使用贝塞尔工具绘制一座卡通屋
	2.3 艺术笔工具	2.3.1 预设工具属性栏	2.3.2 利用预设工具绘制一朵花
		2.3.3 笔刷工具属性栏	2.3.4 使用笔刷工具为美少女添加头发
	2.3.5 喷罐工具属性设置	2.3.6 使用喷罐工具绘制图案	2.3.7 书法工具
	2.3.8 压力工具	2.4 钢笔工具	2.4.1 钢笔工具属性栏
		2.4.2 使用钢笔工具绘制葫芦	2.5 使用折线工具绘图
	2.6 3点曲线工具	2.7 智能工具	2.7.1 智能填充工具属性栏
		2.7.2 使用智能填充工具为复杂图形填充颜色	2.7.3 使用智能绘图工具绘图
	2.8 矩形工具组	2.8.1 矩形工具	2.8.2 使用3点矩形工具
	2.9 椭圆形工具组	2.9.1 椭圆形工具	2.9.2 使用椭圆形工具绘制按钮
		2.9.3 使用3点椭圆形工具绘制杯子	2.10 使用多边形工具绘图
	2.11 星形工具组	.....	
	第3章 CorelDRAW X3的辅助功能	第4章 使用颜色与填充对象	第5章 编辑与造形对象
	第6章 排列与管理对象	第7章 符号	第8章 给对象添加三维效果
	第9章 应用透明度与透镜	第10章 文本处理	第11章 位图
	第2部分 实战篇	第12章 综合实例之一	第13章 综合实例之二

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>