

<<中文Authorware 6.x完全使用>>

图书基本信息

书名：<<中文Authorware 6.x完全使用手册>>

13位ISBN编号：9787801830500

10位ISBN编号：7801830504

出版时间：2002-1

出版时间：航空工业出版社

作者：石磊 编

页数：302

字数：368000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文Authorware 6.x完全使用>>

内容概要

本书是一本全面介绍Authorware6.x的参考书，采用步步进阶的方式教读者利用Authorware6.x这个强大的多媒体应用程序开发平台来开发项目，具有很旨的针对性和实用性。

因为本书有其结构上的特殊性，所以对于不同的读者提出不同的阅读建议：对于初级读者，建议从第一章开始阅读，可以先跳过第二章，因为第二章主要介绍有关Authorware6.x的基本操作，内容比较枯燥，初学者可能较难理解，所以先学习后面有实例的章节，通过实例练习来激发学习的兴趣。

对于中级读者，建议重点学习后面有实例章节，以丰富自己的实际编程经验。

对于高级读者，建议将本书当作一本参考书，可随时查阅。

只要读者能将本书当作一本参考书，可随时查阅。

只要读者能将本书中的典型实例仔细地按照书中的说明的进行制作，一定能对Authorware6.x的使用更为深入的了解。

书籍目录

第1章 Authorware6.x简介 1.1 Authorware6.x的特点 1.2 Authorware6.x的编程特点 1.3 Authorware6.x的安装
第2章 Authorware6.x的开发环境 2.1 菜单栏的使用 2.2 工具栏的使用 2.3 图标栏的使用第3章 3.4 创建一个显示图标 3.5 显示图标中的文本编辑 3.6 显示图标中的图像编辑 3.7 对表达窗口中的显示对象进行操作
第4章 程序的流程控制 4.1 等待图标 4.2 擦除图标 4.3 框架和导航图标 4.4 分支图标第5章 程序中的交互 5.1 交互的建立和结构 5.2 实现按钮点选的功能 5.3 创建对鼠标移动事件的响应 5.4 “热对象”类型的交互 5.5 “目标区域”类型的交互 5.6 “下拉菜单”类型的交互 5.7 “条件”类型的交互 5.8 “文本输入”类型的交互 5.9 “按键”类型的交互 5.10 “尝试次数限制”类型的交互 5.11 “时间限制”类型的交互
第6章 添加多媒体要素 6.1 移动图标 6.2 声音图标 6.3 视频图标 6.4 数字电影图标 6.5 应用实例和技巧
第7章 函数和变量的使用 7.1 函数和变量简介 7.2 常量、变量、函数和表达式的概念 7.3 计算图标的使用 7.4 函数的使用方法 7.5 变量的使用方法 7.6 用内置语言实现循环和分支结构 7.7 应用实例MPG播放窗口的放大
第8章 知识对象的使用第9章 Authorware6.x的扩展的功能第10章 项目的整合
第11章 程序调试第12章 文件的打包第13章 Authorware6.x的网上发布第14章 获得帮助附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>