

图书基本信息

书名：<<中文版3ds MAX8效果图建模与渲染实训教程>>

13位ISBN编号：9787801830692

10位ISBN编号：7801830695

出版时间：2007-5

出版时间：航空工业

作者：陈光主编

页数：293

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

3ds MAX是Autodcsk公司出品的一个大型三维动画制作软件，3ds MAX 8中文版作为一个全方位的图形动画集成软件，已经相当成熟和完善。

本书结合实例对创建三维模型和场景效果图的方法作了深入的讲解，通过50余个经典实例详细介绍了3ds MAX 8的各种功能和使用技巧。

包括建模技术、材质编辑、环境特效、灯光摄像机和后期处理等内容。

本书内容由浅入深，每个实例都针对特定的功能和使用技巧，知识点与操作紧密结合。

本书内容全面、图例丰富、条理清晰、通俗易懂，适合于三维表现图的设计者和爱好者学习使用，也可作为大中专院校专业学习的教材。

书籍目录

第一章：3ds MAX基础建模第二章：提高建模技巧第三章：模型的材质与贴图第四章：深入建模渲染
第五章：光影运动效果第六章：创意效果图第七章：综合设计和表现

编辑推荐

《3ds MAX8效果图建模与渲染实训教程(中文版)》内容由浅入深, 每个实例都针对特定的功能和使用技巧, 知识点与操作紧密结合。

《3ds MAX8效果图建模与渲染实训教程(中文版)》内容全面、图例丰富、条理清晰、通俗易懂, 适合于三维表现图的设计者和爱好者学习使用, 也可作为大中专院校专业学习的教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>