

<<Flash MX中文版标准培训教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX中文版标准培训教程>>

13位ISBN编号：9787801831705

10位ISBN编号：7801831705

出版时间：2003-8-1

出版时间：航空工业出版社

作者：甘登岱

页数：321

字数：501000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX中文版标准培训教程>>

### 内容概要

本书全面介绍了Flash MX的基本功能和使用方法。

全书共分11章，分别介绍了Flash MX的特点、界面组成与基本使用方法，在Flash中进行绘画与编辑的方法，导入外部图形、图像和视频的方法，文本输入与编辑，元件与实例的创建和应用，在Flash中创建动画的各种手段，创建有声影片的方法，脚本和组件的使用，以及影片的制作、发布与输出等。

本书采用基本知识和实例相结合的方式讲解了软件的各项功能，从而较好地做到了既能使读者从整体上了解软件功能，又能通过具体实践加深理解所学的知识。

总之，全书内容丰富、自成体系、实例众多，是广大网页制作爱好者不可多得的一本好书。同时，本书也可供大专院校及各类培训班作为教材。

书籍目录

第1章 Flash MX入门 第1节 用Flash MX入门 第2节 熟悉Flash MX工作环境 第3节 Flash MX基本操作 第4节 Flash MX与Flash5 上机实践——制作网站弹出式广告 思考与练习第2章 绘画详解 第1节 设置图形的笔触与填充效果 第2节 绘图工具的特点与用法 第3节 编辑图形 第4节 修改图形的笔触和填充效果 上机实践——手绘技巧 思考与练习第3章 使用位图、视频与文字 第1节 导入外部图形与图像 第2节 编辑导入的位图图像 第3节 导入视频 第4节 创建和编辑文本 上机实践——创建旅游宣传广告 思考与练习第4章 编辑对象第5章 使用元件与实例第6章 使用图层第7章 创建动画第8章 创建有声影片第9章 使用ActionScript创建交互影片第10章 使用组件第11章 影片的测试、发布与输出

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>