

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX动画制作专家课堂>>

13位ISBN编号：9787801831927

10位ISBN编号：7801831926

出版时间：2003-9

出版时间：航空工业出版社

作者：计算机教育图书研究室

页数：286

字数：306000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

中文版Flash MX作为动画制作软件，具有简单易学、功能强大等特点，而且利用Flash MX制作的动画文件较小，特别适合于在网络上传播。

在中文版Flash MX中，除了可以采用逐帧和渐变动画方式来制作动画之外，还可以借助于动作脚本来制作具有人机交互功能的动画，因此具有广泛的应用前景。

本书在结构上分为两部分，第一部分详细介绍了中文版Flash MX的各个功能及其操作技巧，第二部分以实例的形式分门别类地介绍了使用中文版Flash MX制作动画的一般方法与技巧，两部分内容相辅相成，帮助读者以最快的速度轻松掌握Flash动画的制作方法。

书籍目录

第一部分 基础知识 第1章 初识中文版Flash MX 1.1 中文版Flash MX的工作环境 1.2 Flash MX的菜单命令 1.3 Flash MX的文件操作 1.4 设置Flash MX的工作区域 第2章 创建与编辑图形 2.1 Flash MX制作工具简介 2.2 创建图形 2.3 编辑图形 第3章 文本的应用 3.1 设置文本的属性 3.2 设置段落的属性 3.3 输入文本 3.4 转换文本类型与变换文字 第4章 元件和实例 4.1 元件和实例简介 4.2 创建元件 4.3 修改元件 4.4 创建元件的实例 4.5 修改实例的属性 第5章 层和帧 5.1 层和帧简介 5.2 层的操作 5.3 帧的操作 5.4 帧的编辑 第6章 Flash 动画初步 第7章 动作脚本与交互 第8章 声音的应用 第9章 输出和发布动画 第二部分 实例制作 第10章 矢量图形绘制实例 第11章 基本动画制作实例 第12章 图层特效动画实例 第13章 按钮制作实例 第14章 Action Script动画实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>