

## <<Illustrator 10上机实践>>

### 图书基本信息

书名：<<Illustrator 10上机实践教程>>

13位ISBN编号：9787801832511

10位ISBN编号：7801832515

出版时间：2003-10

出版时间：航空工业出版社

作者：倪琛琴

页数：340

字数：530000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Illustrator 10上机实践>>

### 内容概要

Illustrator 10是电脑平面绘图的强大工具，在制作矢量图文面有独特的优势，现被广泛应用于出版印刷、多媒体设计、网页图像设计等多个领域。

本书是专门介绍这款优秀图形图像处理软件的上机实践教程。

它集“教材、上机指导、练习册”于一体，可以在最短的时间内使读者很好地掌握应用技能，取得立竿见影的效果。

本书可作为中职、高职、大专院校和各类辅导班学习Illustrator 10的教材用书，也可作为广大计算机绘图爱好者的自学用书。

书籍目录

第一章 Illustrator 10的基本特征与性质 第一节 Illustrator 10基础知识 第二节 Illustrator 10的启动与退出 第三节 位图图像与矢量图像 第四节 图形文件格式及特点第二章 Illustrator的内部工作环境及界面 第一节 文档的设置 第二节 参数的设定 第三节 主界面的介绍第三章 多种选择方法 第一节 多种选择工具 第二节 Illustrator 10的选择菜单第四章 绘制图形 第一节 绘制线段 第二节 绘制基本图形第五章 编辑图形 第一节 图形的基本编辑技巧 第二节 图形的变形技巧 第三节 路径编辑技巧第六章 文字的处理 第一节 文本的输入 第二节 文字的选择 第三节 文本的编辑 第四节 其他文本的编辑功能第七章 符号与图表 第一节 符号工具 第二节 图表工具第八章 颜色与图案的技巧 第一节 颜色运用技巧 第二节 图案的创建与使用第九章 图层的使用 第一节 图层的构成 第二节 图层的编辑 第三节 图层的使用第十章 “动作”控制面板的操作与使用 第一节 “动作”控制面板的构成 第二节 制作简单的动作 第三节 操作动作 第四节 修改动作第十一章 滤镜与效果 第一节 滤镜与效果的差别 第二节 适用于矢量图形的滤镜功能 第三节 适用于矢量图形的效果功能 第四节 滤镜与效果的共同功能第十二章 输出与网络应用 第一节 图形的输出 第二节 在网络中应用图形第十三章 综合应用实例 第一节 艺术绘画与插图 第二节 平面设计 第三节 动画设计与制作自己练习参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>