

<<3ds max效果图制作边学边用>>

图书基本信息

书名：<<3ds max效果图制作边学边用>>

13位ISBN编号：9787801832962

10位ISBN编号：7801832965

出版时间：2004-1

出版时间：航空工业

作者：甘登岱主编

页数：311

字数：495000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max效果图制作边学边用>>

内容概要

随着建筑、装饰、装修行业的发展，很多该行业的从业人员都在学习如何利用3ds max制作效果图。本书以制作三个典型的效果图为例，向读者介绍利用3ds max制作效果图的方法与技巧。

全书共分4章，第1章介绍了3ds max 5的基础知识，其内容包括创建效果图的工作流程，创建模型的方法，材质的制作和使用，摄像机与灯光的运用，渲染输出等；第2章至第4章分别给出了三个完整效果图制作实例，它们是客厅效果图、大堂效果图与室外效果图。

本书的最大特点是学习形式轻松、内容全面、实例精彩、可操作性强，较好地做到了内容与形式、理论与实践的统一。

本书适合装饰、装修、建筑、广告设计师，以及各类电脑、美术爱好者阅读，同时可供各类效果图制作培训班作为教材，以及大、中专院校学生自学。

<<3ds max效果图制作边学边用>>

书籍目录

第1章 效果图制作入门 1.1 3ds max 5入门 1.2 3ds max 5基本操作 1.3 基本建模方法 1.4 使用摄像机 1.5 应用材质 1.6 使用灯光 1.7 渲染输出第2章 制作客厅效果图 2.1 制作客厅的空间构架 2.2 制作客厅家具 2.3 客厅的灯光照明 2.4 渲染输出 2.5 客厅效果图的后期处理第3章 制作大堂效果图 3.1 制作大堂的空间构架 3.2 制作大堂家具和其他模型 3.3 大堂的灯光照明 3.4 渲染输出和后期处理第4章 制作室外效果图 4.1 室外场景的建模和材质 4.2 室外照明和渲染输出 4.3 后期处理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>