

<<中文版3ds MAX8+Photoshop>>

图书基本信息

书名：<<中文版3ds MAX8+Photoshop CS2建筑设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787801839305

10位ISBN编号：7801839307

出版时间：2007-5

出版时间：航空工业

作者：贾琼

页数：322

字数：513000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版3ds MAX8+Photoshop>>

内容概要

3ds MAX一直以来都是最优秀的三维动画制作软件之一，3ds MAX 8是 Autodesk公司在已有版本的基础上推出的最新版本，不仅使操作界面发生了很大的变化，而且强化了许多功能。

3ds MAX 8作为一个全方位的图形动画集成软件，已经相当成熟和完善。

Photoshop在图像处理上有极其强大的功能，在建筑效果图后期制作上和3ds MAX珠联璧合，相得益彰。

其最新版本是CS2中文版。

本书通过多个经典实例结合具体建筑设计和效果图的制作，详细介绍了3ds MAX的各种功能和使用技巧，包括建筑建模，材质和贴图，各种修改器的熟练使用，同时也学习如何使用photoshop进行建筑效果图的后期处理等。

本书适于学习3ds MAX和Photoshop进行建筑设计的新手入门自学使用，也可以用作大中专院校和培训班的教材。

书籍目录

第1章 了解3ds MAX 8基础操作	1.1 双人床建模	1.1.1 中文版3ds MAX 8的界面组成	1.1.2
菜单栏	1.1.3 工具栏	1.1.4 命令面板	1.1.5 状态栏
1.1.6 创建床单模型	1.1.7 创建床头模型	1.1.8 创建被单模型	1.1.9 创建枕头模型
1.2 锥化命令制作吧凳	1.2.1 凳座创建	1.2.2 创建椅背	1.2.3 椅背细节
1.2.4 调整形状	1.3 屋角的沙发	1.3.1 建立体块	1.3.2 拉伸体块
1.3.3 圆滑体块	1.3.4 座垫模型	1.3.5 金属杆件	1.3.6 制作垫片
1.4 阵列命令制作楼梯	1.4.1 楼梯踏板	1.4.2 创建地面	1.4.3 创建楼梯斜梁
1.4.4 创建墙面	1.4.5 创建柱子和扶手	1.4.6 创建装饰物	第2章 掌握工具与命令
2.1 台灯模型	2.1.1 灯罩曲线	2.1.2 灯罩的拉伸	2.1.3 灯座曲线
2.1.4 旋转灯座曲线	2.2 放样花瓶模型	2.2.1 初步模型	2.2.2 放样花瓶
2.2.3 调节曲线	2.3 洗脸台的拟合	2.3.1 放样台面	2.3.2 拟合台面
2.3.3 形成凹槽	2.3.4 制作支架	2.3.5 制作水龙头	2.4 电脑椅的倒角
2.4.1 绘制底座	2.4.2 绘制椅座	2.4.3 椅子扶手	2.4.4 其他细部
2.5 窗帘的缩放变形	2.5.1 窗帘形状	2.5.2 窗帘卷曲	2.5.3 两层幔头
2.5.4 完善幔头模型	2.5.5 窗帘模型细节	第3章 贴图与材质	3.1 方块和圆环的材质贴图
3.1.1 赋予材质	3.1.2 调整颜色	3.1.3 调整光亮度属性	3.1.4 调整自发光属性
3.2 简单体块的贴图	3.2.1 赋予贴图	3.2.2 贴图映射坐标的调整	3.2.3 平铺和镜面复制
3.2.4 平面贴图	第4章 光线应用物资	第5章 室内渲染综合应用
第6章 3ds MAX综合实例	第7章 Photoshop后期处理	第8章 综合处理效果	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>