

## <<Java编程技术基础>>

### 图书基本信息

书名：<<Java编程技术基础>>

13位ISBN编号：9787802075023

10位ISBN编号：7802075025

出版时间：2006-2

出版时间：经济管理出版社

作者：林桂花

页数：294

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java编程技术基础>>

### 内容概要

本书针对高职高专学生的特点，从实用的角度出发，简要介绍了Java编程技术基础知识，包括Java语言发展状况、Java语言基础、Java面向对象特性等；同时侧重编程能力的培养，结合Applet编程、Gui编程、多线程、流式I/O以及网络编程、数据库编程等知识，推出了许多经典实例，便于学生理解并灵活运用所学编程基础知识。

对于学有余力的同学，在学习本教材的同时，可以配合Sun的Java认证程序员考试（SCJP，即275考试）相关内容同步学习；本课程结束后，建议进一步学习JSP、Servlet和J2EE的相关知识，进一步了解Java编程的系统架构及其实用技术，以符合软件企业对Java编程工作岗位的要求。

## &lt;&lt;Java编程技术基础&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java编程入门 1.1 Java语言的发展 1.2 Java工作原理及其特点 1.3 编写及运行Java程序 1.4 Java程序基本规范 1.5 实训：建立Java开发环境 1.6 补充内容：JcreatorPro的使用 习题一第2章 Java语言基础 2.1 Java语言的标识符和关键词 2.2 Java语言的数据类型 2.3 运算符与表达式 2.4 Java程序的流程控制 2.5 Java语言中的数组 2.6 字符串的处理 2.7 实训：结构化程序的设计 习题二第3章 Java2面向对象技术 3.1 面向对象技术基础 3.2 类的定义 3.3 对象 3.4 static关键字 3.5 包与访问权限 3.6 类的继承 3.7 抽象类和接口 3.8 实训：面向对象程序设计 习题三第4章 Java Applet 4.1 Applet的含义及编程实现 4.2 Applet的类层次及生命周期 4.3 Java图形程序设计 4.4 Applet多媒体文件操作 4.5 实训：Applet程序的设计与发布 习题四第5章 Java CUI编程 5.1 用AWT编写GUI程序 5.2 AWT布局管理 5.3 AWT事件处理 5.4 常用的AWT组件类 5.5 用Swing编写GUI程序 5.6 实训：GUI程序设计 习题五第6章 Java多线程编程 6.1 线程简介 6.2 多线程的两种实现方法 6.3 线程的同步与死锁 6.4 实训：Java多线程编程 习题六第7章 Java语言异常处理 7.1 什么是异常 7.2 异常的处理 7.3 自定义异常及其使用 7.4 实训：Java异常处理程序的编写 习题七第8章 Java流式I/O 8.1 文件的输入输出 8.2 节点流类 8.3 过滤流类 8.4 对象的序列化(Serialization) 8.5 输入输出流类的继承关系 8.6 实训：Java流式I/O编程 习题八第9章 Java网络编程 第10章 JDBC编程技术第11章 用RMI技术实现网络聊天室第12章 J2EE技术与网上购物系统实例附录一 j2sdk1.4中的部分常用包索引附录二 java.Lang包中的接口、类和异常索引附录三 课后习题答案

<<Java编程技术基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>