

<<高级语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<高级语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787802083844

10位ISBN编号：7802083842

出版时间：1970-1

出版时间：人民日报出版社

作者：张文莉 主编

页数：224

字数：1980000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<高级语言程序设计>>

前言

“ 计算机应用基础 ” 是北京市高等教育自学考试非计算机专业的一门公共课。本书以2007年新颁布的考试大纲为依据，以北京市高等教育自学考试办公室组编的《计算机应用基础》[2008年版]为教材编写，全书以上机考点及其详解为主要线索，对一些特别重要的考点给出了操作提示，其内容主要是该考点所涉及的相关知识点，使考生能够更加全面、灵活地理解、掌握知识点。为了强化知识点，每章还给出了具有针对性的“ 同步上机强化训练 ” 和答案详解，并且从题量和出题形式上突出每一章中的重点和难点。通过上机强化训练，使考生能够巩固知识点，针对薄弱点加强练习和训练。另外，本书最后还给出了两套模拟题，其题型和题量依据上机考试真题，便于考生了解上机试题形式、出题范围和试题难度，检验自己对考点的理解掌握程度。为保证您顺利通过考试，我们建议您将本书与“ 燕园教育 ” 的《全国高等教育自学考试标准预测试卷》及“ 上机模考系统 ” 光盘配套使用。

<<高级语言程序设计>>

内容概要

《高级语言程序设计(最新版)》的特点：1.以考试大纲规定的考核知识点及能力层次为线索，按最新体例分章节进行编写。

每章均列有考点透视，并将每一章节可能出现的所有考核知识按考试题型编写同步跟踪强化训练题，以便考生扎实、准确掌握本章内容。

2.对每一章的重点、难点部分进行解答并举例点评，又将本章历年出现过的考题作为典型例题进行分析，每章又附有知识网络图，这对于考生全面把握教材内容，掌握重点、难点，正确解答各种题型，富有切实的指导意义。

3.附有指定教材课后习题详解。

4.附录部分包括两套模拟试题、一套最新全真试题及参考答案，以便考生及时了解最新考试动态及方向。

<<高级语言程序设计>>

书籍目录

学习指导第1章 概述 考点透视 知识网络图 重点难点举例分析 同步跟踪强化训练 参考答案第2章 C语言的基本知识 考点透视 知识网络图 重点难点举例分析 同步跟踪强化训练 参考答案第3章 基本数据类型、运算符和表达式 考点透视 知识网络图 重点难点举例分析 同步跟踪强化训练 参考答案第4章 顺序结构、选择结构和循环结构的程序设计 考点透视 知识网络图 重点难点举例分析 同步跟踪强化训练 参考答案第5章 数组 考点透视 知识网络图 重点难点举例分析 同步跟踪强化训练 参考答案第6章 指针 考点透视 知识网络图 重点难点举例分析 同步跟踪强化训练 参考答案第7章 函数 考点透视 知识网络图 重点难点举例分析 同步跟踪强化训练 参考答案第8章 结构型与自定义类型 考点透视 知识网络图 重点难点举例分析 同步跟踪强化训练 参考答案第9章 文件 考点透视 知识网络图 重点难点举例分析 同步跟踪强化训练 参考答案教材课后习题解答 第1章 概述 第2章 C语言的基本知识 第3章 基本数据类型、运算符和表达式 第4章 顺序结构、选择结构和循环结构的程序设计 第5章 数组 第6章 指针 第7章 函数 第8章 结构型与自定义类型 第9章 文件附录： 模拟试题（一） 模拟试题（一） 参考答案 模拟试题（二） 模拟试题（二） 参考答案 2008年（下）高等教育自学考试全国统一命题考试高级语言程序设计（一）试卷 2008年（下）高等教育自学考试全国统一命题考试高级语言程序设计（一）试卷 参考答案

<<高级语言程序设计>>

章节摘录

插图：AWT功能有限，因此在后来的JDK版本中，又提供了功能更强的Swing。

Swing组件在实现时不包含任何本地（native）代码。

Swing组件可以不受硬件平台的限制，而具有更多的功能。

Swing被称为“轻量级”组件，AWT称为“重量级”组件。

“重量级”组件与“轻量级”组件一同使用时，如果组件区域有重叠，则“重量级”组件总是显示在上层。

Swing组件的是具有状态（state）的组件。

2.什么是组件对象？

什么是容器？

容器与其他类型的组件有何不同？

答：Java的图形用户界面由组件构成，例如按钮、文本输入框、标签等都是组件，其中有一类特殊的组件称为容器，例如框架、面板等。

容器是组件的容器，各种组件（包括容器）可以通过add（）方法添加到容器中。

4.什么是事件？

什么是监听器？

如何进行事件注册？

答：事件（event）代表了某对象可执行的操作及其状态的变化。

监听者对象（listener）就是用来处理事件的对象。

监听者对象等候事件的发生，并在事件发生时收到通知。

通过add（）方法来注册。

5.如何进行事件处理？

如何获取事件源？

答：Java采用委托事件模型来处理事件。

委托事件模型的特点是将事件的处理委托给独立的对象，而不是组件本身，从而将使用者界面与程序逻辑分开。

整个“委托事件模型”由产生事件的对象（事件源）、事件对象及监听者对象之间的关系所组成。

产生事件的对象会在事件产生时，将与该事件相关的信息封装在一个称之为“事件对象”的对象中，并将该对象传递给监听者对象，监听者对象根据该事件对象内的信息决定适当的处理方式，监听者对象要收到事件发生的通知，必须在程序代码中向产生事件的对象注册，当事件产生时，产生事件的对象就会主动通知监听者对象，监听者对象就可以根据产生该事件的对象来决定处理事件的方法。

监听者对象（listener）就是用来处理事件的对象。

监听者对象等候事件的发生，并在事件发生时收到通知。

<<高级语言程序设计>>

编辑推荐

《Java语言程序设计1(最新版)》系列辅导书的编写队伍集合了本专业长期讲授相应课程,并曾经参与阅卷的一线优秀教师,他们常年研究命题规律和考试特点,耐考生的复习难点了然于胸,更在编写时融入了授课精华,使《Java语言程序设计1(最新版)》既可作为课堂学习的强化补充,又可作为自学的导航。

历年考试真题是通过考试的第一标竿和第一资料,因此,本系列辅导书紧抓这一考试特点,融入了尽可能多的历年真题,并依照命题规律对教材和大纲中的知识点进行整合及提示,以此突出考试重点,达到短期应试的目的。

《Java语言程序设计1(最新版)》针对考试中考生容易失分的题型或知识点,单独提炼,重点讲解,引导考生着重加强训练,使难者不难,达到全面过关乃至获取高分的最终目的。

全面覆盖考点,重难点历年考题详解,最新真题附评分标准。

紧跟教材变化,直接命中目标。

<<高级语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>