

## <<Flash 8决定成败之细节>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash 8决定成败之细节>>

13位ISBN编号：9787802181441

10位ISBN编号：7802181445

出版时间：2006-10

出版时间：第1版 (2006年9月1日)

作者：吴敌

页数：226

字数：230000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 8决定成败之细节>>

### 内容概要

许多初学者都觉得Flash动画制作技术复杂，不知从何入手。

其实，仔细分析就会发现，看似纷繁复杂的Flash动画都是由变换与变形动画、颜色动画、视频动画、人物动画、动画特效和代码动画特效等基本动画构成的。

因此，只要掌握动画基本元素的绘制，深入研究动画技术细节，将它们逐一突破，就可以将Flash动画制作技术融会贯通，快速“闪天下”。

## <<Flash 8决定成败之细节>>

### 书籍目录

第1章 动画基础 1.1 动画的概念 1.2 传统动画制作方式 1.3 Flash动画制作方式 1.4 Flash动画制作流程第2章 基本制作 2.1 背景绘制 2.2 元素绘制 2.3 案例赏析第3章 变换与变形动画 3.1 关键帧变换动画 3.2 补间动画法 3.3 引导线动画法 3.4 遮罩动画法 3.5 变形动画 3.6 案例赏析第4章 颜色动画 4.1 颜色动画基本概念 4.2 创建颜色动画基本方法 4.3 案例赏析第5章 视频动画 5.1 视频动画基本概念 5.2 创建视频动画的方法第6章 人物动画 6.1 人物动画基本原理 6.2 创建人物动画的基本方法 6.3 案例赏析第7章 动画特效 7.1 激光字效果 7.2 闪光文字效果 7.3 百叶窗动画效果 7.4 下雨效果 7.5 透视效果 7.6 风吹效果 7.7 闪闪发光效果 7.8 引导层动画效果 7.9 幻影效果 7.10 水波效果 7.11 爆炸效果 7.12 变换效果 7.13 幻影特效 7.14 案例赏析第8章 代码特效动画 8.1 控制播放停止 8.2 跳转动作 8.3 帧跳转 8.4 图片幻灯片模板 8.5 报告幻灯片模板 8.6 礼花 8.7 鼠标跟随图形 8.8 图片缩放移动控制 8.9 火焰效果 8.10 自动绘画 8.11 气泡运动 8.12 跳动效果 8.13 放大镜效果 8.14 案例赏析第9章 发布与导出 9.1 Flash动画的发布 9.2 Flash动画的导出第10章 swf文字制作工具 10.1 文档设置 10.2 背景设置 10.3 背景动画 10.4 文字与字体设置 10.5 文字动画设置 10.6 动画链接 10.7 声音设置

## <<Flash 8决定成败之细节>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>