第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787802336377

10位ISBN编号：7802336376

出版时间：2008-8

出版时间：中国农业科学技术出版社

作者：赵喜清，李思广 编

页数：273

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

<<C语言程序设计>>

内容概要

《C语言程序设计》主要内容：C语言是用自然语言来书写程序的，用数学语言表达解题意图，用英语来描述计算机能够接受的指令。
《C语言程序设计》以“基本符号→数据→表达式→语句→程序”流程为线索，按照熟悉的自然语言语法规则学习C语言，从而做到“统观全局，突出主干，脉络清晰”的目的和效果。
书中所列例题大多是经典编程范例，内容不仅涉及了许多计算机典型语句，更容纳了大量编程思想和编程技术，如经典数学问题解决方案，计算机枚举、递归和模拟仿真等技术。
为了更好地强化C语言知识，编者精心筛选了近年来全国计算机等级考试部分标准试题列入习题，供大家练习。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第一章 C程序设计概述1.1 程序设计语言1.2 程序设计的基本步骤1.3 算法及其表示1.4 C语言的发展1.5 C语言的特点1.6 C语言的应用领域1.7 C程序的结构第二章 C语言基础2.1 C语言符号2.2 C语言基本数据类型2.3 常量2.4 变量2.5 运算符习题第三章 表达式和语句3.1 表达式3.2 语句3.3 输入输出语句3.4 程序的顺序结构习题第四章 C语言程序的控制结构4.1 分支结构4.2 循环结构4.3 转移控制语句习题第五章 函数5.1 概述5.2 函数的分类和定义5.3 函数的调用5.4 函数的嵌套调用5.5 函数的递归调用5.6 局部变量和全局变量5.7 变量的存储类型5.8 内部函数和外部函数5.9 函数小结习题第六章 预处理6.1 宏定义6.2 文件包含6.3 条件编译习题第七章 数组7.1 一维数组7.2 二维数组7.3 字符数组与字符串习题第八章 指针8.1 指针、指向及指针变量8.2 变量的指针和指向变量的指针变量8.3 数组的指针和指向数组的指针变量8.4 字符串的指针和指向字符串的指针变量8.5 函数指针变量8.6 指针型函数8.7 指针数组和指向指针的指针8.8 小结习题第九章 结构体9.1 结构体及结构体变量9.2 结构体数组9.3 指向结构体类型数据的指针9.4 结构体与函数9.5 动态存储分配9.6 链表处理——结构体指针的应用9.7 共用体9.8 枚举型9.9 用户自定义类型习题第十章 位运算10.1 位运算符10.2 位域（位段）第十一章 文件11.1 C文件概述11.2 文件指针11.3 文件的打开与关闭11.4 文件的顺序读写11.5 文件的随机读写11.6 文件检测函数11.7 C库文件习题第十二章 编程中的常见错误与预防12.1 语法错误12.2 程序设计错误第十三章 C程序设计实验实验一 C程序的运行环境实验二 简单的C程序设计实验三 顺序结构程序设计实验四 选择结构程序设计实验五 循环结构程序设计实验六 函数实验七 数组实验八 指针实验九 预处理命令实验十 位运算实验十一 文件附录一 关键字及其用途附录二 运算符及其说明附录三 Turbo C2.O常用库函数附录四 常用字符与ASCII代码对照表参考文献

章节摘录

第一章　C程序设计概述　　1.1　程序设计语言　　计算机的诞生，是科学发展史上的1个重要里程碑，使人类部分脑力劳动进人自动化，扩展了人类的认识能力，丰富了人类的精神财富。
在科学技术飞速发展的今天，计算机的广泛应用是这个时代的重要标志。
计算机硬件提供了对数据计算问题解决的可能性。
要使计算机按照人们的意图完成一项任务，就必须向它发出命令。
能使计算机动作的命令叫指令，若干条指令的有序排列叫程序，把解决一项任务的思路、方法和步骤最终落实为计算机程序的过程就是程序设计。
用于书写计算机程序的语言叫程序设计语言，它是人与计算机之间进行信息交流的工具。
在现代计算机中，信息是以二进制的形式来表示、存储和处理的，即用二进制数码0或1来表示机器指令。
这种由0或1来描述机器指令的计算机语言叫机器语言，可以直接为计算机所接受，不必经过翻译，执行的速度快，效率高。
但是，采用机器语言编制程序，要求程序员熟练地记忆所有机器指令的二进制代码、数据单元地址和指令地址，工作量大，容易出错。
此外，由于写出来的程序不直观，可读性很差，也给程序的检查和分析带来很大的困难。
人类日常用来交流思想的语言称为自然语言，如汉语、英语、法语、俄语等，计算机一般不能直接理解这些语言。
人们探求用更接近自然语言的语言来书写程序，并能为计算机接受，这种语言被称为高级语言。
高级语言用一些符号来描述解题意图，很接近于数学公式的自然描述，不必了解实际计算机的机型、内部结构及其CPU的指令系统，只要掌握某种高级语言本身所规定的语法和语义，便可直接用该语言来编程，大幅度降低了编程的劳动强度，提高了编程效率。
当然，计算机也不能直接识别和执行用高级语言编写的程序，必须将高级语言翻译成机器语言后，才能被计算机接受并运行。
这个翻译过程是由计算机系统软件中的翻译程序完成的。
翻译方式有解释和编译两种形式。
编译方式是先编译，后执行；解释方式是边解释，边执行。
……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com