第一图书网, tushu007.com

<<中文版3ds Max 2010 实例与 >

图书基本信息

书名：<<中文版3ds Max 2010 实例与操作>>

13位ISBN编号：9787802437944

10位ISBN编号：7802437946

出版时间：2011-8

出版时间：中航出版传媒有限责任公司

作者：岳绚 编

页数：328

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

3dsMax 2010是目前最优秀的三维动画制作软件之一，本书结合3dsMax 2010的实际用途，按照系统、实用、易学、易用的原则，通过大量案例介绍了3ds Max 2010的各项功能，内容涵盖3ds Max入门、创建和编辑二维图形、创建基本三维模型、使用修改器、网格建模、多边形建模、面片建模、复合建模、材质和贴图、灯光和摄影机、渲染、动画制作、粒子系统、空间扭曲和动力学等。

‘

本书具有如下特点：(1)全书内容依据3dsMax 2010的功能和实际用途来安排；(2)在各章首先通过基础篇简单讲解该章涉及的3ds Max 2010的核心功能，然后在实践篇通过大量案例对相关功能进行练习：(3)将3dsMax 2010．的一些使用技巧很好地融入到了案例中，从而使本书获得增值。

本书可作为中、高等职业技术院校，以及各类计算机教育培训机构的专用教材，也可供广大初、中级电脑爱好者自学使用。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1章　3ds Max 2010入门
1．1　基础篇
1．1．1　认识3ds Max 2010
1．1．2　熟悉3ds Max 2010工作界面
1．1．3　3ds Max 2010文件操作
1．1．4　3ds Max 2010视图设置
1．2 实践篇
任务1　调整卡通模型视图
任务2　制作钵盂——使用命令面板和变换对象
任务3　制作五角星——使用命令面板进阶
任务4　制作简易茶几——对齐对象
任务5　制作松树——克隆对象
本章小结
思考与练习
第2章　建模技术(上)
2．1基础篇
2．1．1　创建基本三维模型
2．1．2　创建和编辑样条线
2．1．3　使用修改器
2．2 实践篇
任务l　制作二维线扳手
任务2　制作镜框模型
任务3　制作沙发模型
任务4　制作凉亭模型
任务5　制作足球模型
任务6　制作办公椅模型
任务7　制作生日蛋糕
……
第9章　综合应用——掌上电脑展示动画

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《3ds Max 2010实例与操作(中文版)》德国亚琛计算机教育中心、北京金企鹅文化发展中心联合策划。边学边练+精彩实例+众多技巧+多媒体教学光盘。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com