第一图书网, tushu007.com

<<中文版Flash CS5动画制作项目 >

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS5动画制作项目教程>>

13位ISBN编号：9787802439528

10位ISBN编号：7802439523

出版时间：2012-5

出版时间：中航出版传媒有限责任公司

作者：张晓华　等主编

页数：212

字数：345000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Flash是目前应用最广泛的动画制作软件之一。
张晓华、邓国斌、
孙志义主编的《中文版Flash CS5动画制作项目教程》采用项目教学方式，通过大量案例全面介绍了Flash
cs5的功能和应用技巧。
全书共分9个项目，项目一主要学习Flash CS5的入门知识，如启动与退出Flash
cs5以及文件的新建、保存、关闭与打开等；项目二至项目三学习在Flash cS5
中绘制、填充和编辑图形，以及创建和美化文本的方法；项目四至项目七学习Flash中帧、图层和元件的相关知识，创建逐帧动画、传统补间动画、基于对象的补间动画、形状补间动画、遮罩动画、引导路径动画和骨骼动画的方法及技巧，以及场景和动画预设的应用；项目八学习在Flash应用外部素材的方法：项目九学习ActionScript
3．0的入门知识，以及测试、发布、导出和上传Flash 作品的方法。
《中文版Flash
CS5动画制作项目教程》可作为中、高等职业技术院校，以及各类计算机教育培训机构的专用教材，也可供广大初、中级电脑爱好者自学使用。

书籍目录

项目一 Flash动画制作入门
任务一 初识Flash CS5
任务说明
预备知识
一、Flasth动画的应用领域
二、Flasth动画的特点
三、Flasth动画创作流程
任务实施
一、启动Flash CS5并熟悉工作界面
二、自定义Flash CS5工作界面
任务二 制作第一个Flash动画
任务说明
预备知识
一、Flash文档基本操作
二、Flash画制作原理
任务实施
一、新建Flash文档并设置属性
二、制作小球弹跳动画
三、预览动画
四、保存和关闭Flash文档
任务三 使用Flash CS5的辅助功能
任务说明
预备知识
一、使用标尺、网格和辅助线
二、操作的撤销和恢复
任务实施
一、缩放和平移视图
二、排列图案
项目总结
课后操作
项目二 绘制与填充图形
项目三 编辑图形与创建文本
项目四 动画基础与逐帧动画
项目五 使用元件、实例与库
项目六 创建补间动画
项目七 创建高级动画
项目八 应用外部素材
项目九 ActionScript 3．0入门及动画发布

章节摘录

版权页： 插图： 任务实施 下面通过制作小球弹跳的简单动画，体验一下制作Flash动画的无穷乐趣。
一、新建Flash文档并设置属性 要制作Flash动画，首先要创建一个文档并设置其属性，下面是具体操作方法。
步骤1 启动Flash CS5，在开始页的“创建”设置区单击“ActionScript 3.0”选项，创建一个Flash文档并进入Flash CS5工作界面。
步骤2 新建Flash文档后，要做的第一件事就是设置文档属性。
为此，可选择“修改”>“文档”菜单或单击“属性”面板中的“编辑”按钮，或者直接按快捷键（Ctrl+J），打开“文”属性”对话框。
步骤3 在“尺寸”编辑框中设置文档的宽度和高度均为400像素，然后单击“背景颜色”右侧的色块，在弹出的“拾色器”面板中单击黄色，其他选项保持默认设置不变，单击“确定”按钮，该对话框中常用选项的意义如下：尺寸：设置舞台的宽和高。
播放动画时，将只显示位于舞台中的动画组成元素。
背景颜色：单击该选项右侧的色块，可在弹出的“拾色器”面板中设置舞台颜色。
帧频：是指动画的播放速度，单位是“fps”，即每秒播放多少帧，默认为24fps。
标尺单位：如果要在文档中使用标尺，可在该选项右侧的下拉列表中选择标尺的度量单位。
二、制作小球弹跳动画 制作动画时，首先需要绘制出动画需要的图形，并最好将图形转换为可重复使用的元件（将自动保存在“库”面板中），然后可通过“时间轴”面板来组织动画。
下面我们就来制作一个小球弹跳的动画。
在制作Flash作品的过程中，经常会发生一些意想不到的错误操作，此时按快捷键（Ctrl+Z）可撤销前一步操作，连续执行可撤销多步操作；若不小心将正确的操作撤销了，可按快捷键（Ctrl+Y）恢复撤销的操作。
如果需要一次性撤销多步操作，可选择“窗口”>“其他面板”>“历史记录”菜单，打开“历史记录”面板，该面板记录着我们所做的操作，向上拖动“历史记录”面板左侧的滑块，可将滑块经过的操作步骤撤销。
若发现撤销了某些不该撤销的操作，可将滑块箭头向下拖动以恢复这些操作。
但是，如果撤销操作后又做了其他操作，则无法完整地恢复。

编辑推荐

《计算机"十二五"精品图书:中文版Flash CS5动画制作项目教程(全彩)》使用最新的以任务为驱动的项目教学方式，将每个项目分解为多个任务，每个任务均包含“ 预备知识 ”和“ 任务实施 ”两个部分。在每个任务中都精心挑选与实际应用紧密相关的知识点和案例，从而让学生在完成某个任务后，能马上在实践中应用从该任务中学到的技能。
各项目都安排有知识目标、能力目标、项目总结、课后作业等内容，从而让读者在学习项目前做到心中有数，学完项目后还能对所学知识和技能进行总结和考核。
《计算机"十二五"精品图书:中文版Flash CS5动画制作项目教程(全彩)》可作为中、高等职业技术院校，以及各类计算机教育培训机构的专用教材，也可供广大初、中级电脑爱好者自学使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com