

<<中文版Flash CS3专家案例课堂>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS3专家案例课堂>>

13位ISBN编号：9787802482173

10位ISBN编号：7802482178

出版时间：2008-11

出版单位：北京希望电子出版社

作者：关晓娟，高军锋 编著

页数：241

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash CS3专家案例课堂>>

前言

Flash是一款非常优秀的网络动画和多媒体设计软件，应用极其广泛。看着情节感人的Flash MTV、动画短剧以及精美的网络广告，那些大大小小的Flash作品让越来越多的人着迷。

于是，一心想学会操作Flash的朋友越来越多。

然而，在Flash的爱好者中，有很大一部分人无奈地啃着枯燥乏味的计算机书本，还经常遇到做不出来的实例，不禁感叹：想学会一个软件怎么这么难啊！

为此，我们将易学实用作为宗旨，制作了一张DVD光盘，光盘内容包括书中部分实例素材和源文件，以及书中部分实例视频。

没有接触过Flash没有关系，本书从最简单的小实例讲起。

只要按照光盘中的演示步骤操作，就能绘制出精美的效果。

在做过几个实例后，就可以掌握一些基本的知识。

书中一个接一个的精美实例，每做一个都会有进步，同时那些抽象的概念也可以被轻松地理解。

将书中的实例做会一多半的时候，你就成为Flash的行家里手了。

本书由关晓娟主编，参与编写和光盘开发的工作人员还有高军锋、王宝娟、刘卫东、赵晋峰、苑丽芳等。

——绿芽电脑工作室 光盘使用说明 在本书配套DVD根目录下双击Projector.exe文件即可运行教学程序，播放片头结束后将出现主界面。

主界面上有4个图标，单击每个图标均会打开该部分的教学内容，如下图所示。

本书教学中用到的部分素材存储在配套DVD光盘素材文件夹下。

运行环境为Windows XP / 2000 / Vista，2.0G以上CPU，DVD光驱，显示器分辨率为1024 × 768。

<<中文版Flash CS3专家案例课堂>>

内容概要

本书用最贴近初学者的语言介绍Flash CS3的基本操作，并逐步讲解高级应用。

主要内容包括：Flash CS3中的各种实用工具的操作详解，如果使用Flash绘制图形、怎样在Flash中导入位图、编辑位图的方法；时间轴的使用方法和简单动画的设置技巧，如位移动画、变形动画、引导动画、遮罩动画等；为动画配音的方法，使用电脑录音、声音的编辑、特效声音的处理技巧；按钮的制作过程以及怎样赋予按钮交互功能；Flash文件的多种发布方式与参数设置；本书还详细讲解了一部精彩的MTV的从策划到发布的详细制作过程。

本书实用性强，从实用、活用的目的出发，用丰富的范例并结合课后练习将Flash cs3的实用功能介绍得通俗易懂。

本书还配有1张DVD光盘，读者在学习时，既可先看书，又可先看盘，盘书结合，边看边练，事半功倍，是一套高效率的学习教材。

<<中文版Flash CS3专家案例课堂>>

书籍目录

第1课 初识Flash和硬件准备 第2课 绘图工具的使用方法第3章 绘制胖丁第4章 绘制基本几何体
第5章 绘制卡通少女第6章 导入外界图片第7章 制作蹦蹦床动画第8章 变形又变色的花第9章 随
风飘荡的枫叶 第10章 跃入水中的海豚第11章 闪烁变色的星光第12章 制作文字动画第13章 飞
舞的蝴蝶第14章 穿越云层的飞机第15章 各种镜头拍摄效果 第16章 镜头切换的过渡效果 第17
章 飘扬的头发第18章 人物眨眼睛的动画第19章 人物走路的动画第20章 用Windows的录音机编
辑声音第21章 用GoldWave编辑声音第22章 Flsh动画的配音方法第23章 用按钮控制帧的跳转第24
章 控制动画和声音的播放 第25章 制作特色按钮第26章 急救仓鼠游戏第27章 制作Flash MTV
第28章 测验模板的应用第29章 幻灯片放映模板的应用第30章 影片的发布和导出

<<中文版Flash CS3专家案例课堂>>

章节摘录

第1课 初识Flash和硬件准备 本课重点： 介绍Flash的用途、运行环境，以及Flash CS3的安装方法。

学习目的： 初步认识Flash，掌握安装和启动Flash CS3软件的方法，初步了解Flash的操作界面和 workflows。

1.1 Flash的用途 Flash是目前最优秀的网络动画、网页开发和多媒体课件制作软件，它不但易学易用，而且用途广泛。

用Flash生成的动画有两个最显著的特点：一是文件体积小，便于在网上传输；另一个是有交互功能，可以根据用户的鼠标、键盘事件做出各种应答或计算。

该软件目前最新版本为Flash CS3。

Flash广泛应用于制作网络动画、网络广告、多媒体课件、个性化网页，还可以利用它的脚本语言开发一些小游戏。

下面摘录一些实例： 图1.1所示是韩国一家公司使用Flash开发的《流氓兔》系列动画小品，其诙谐幽默的剧情深受人们喜爱，这使得该公司的相关产品销售火爆，赢得了不少利润。

不要以为Flash只能制作小品动画，它优秀的动画品质完全能够开发大型角色动画。

著名的迪斯尼公司就利用Flash制作了网络版《花木兰》，动画品质堪称一流，图1.2所示是其中的一帧画面。

目前不少电视节目的片头也是用Flash制作的。

一些Flash爱好者利用业余时间制作出许多精彩的动画短剧和MTV，用来诠释内心的情感。

图1.3所示是Flash短剧《旅人的日记》中的画面，以简洁的画风，简约的风格以及另类的思想给人以深刻的印象。

编辑推荐

您因为无法选择一套合适的教材而犹豫过吗？
您因为无法完成上机操作而郁闷过吗？
您因为培训班高昂的学费而烦恼过吗？
专家案例课堂使这些问题迎刃而解！
！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>