

## <<Flash CS5从入门到精通>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS5从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787802485662

10位ISBN编号：7802485665

出版时间：2011-3

出版时间：北京希望电子出版社

作者：佳图文化

页数：452

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS5从入门到精通>>

### 内容概要

本书主要讲解目前较为流行的二维动画软件Flash CS5的动画设计与制作技术，从Flash动画的基础知识到完整动画的设计与测试，通过大量实例来引导读者，并以通俗易懂、生动活泼的语言，全方位深入地讲解了Flash CS5的基本功能、使用方法以及动画制作的核心技术。

本书分为16章，包括Flash CS5的基本操作及辅助工具的应用，绘制与编辑矢量图形，颜色的应用，文本的应用，图层、帧和时间轴的管理，特殊图层和场景的创建与编辑，元件、实例和库的应用，外部文件的调用与管理，各种动画的制作，ActionScript 3.0基础与应用，组件的应用，影片的后处理以及综合实例。本书主要通过实例的形式来讲解软件应用知识，在实例制作过程中穿插了相关的知识点，方便读者融会贯通、举一反三，以制作呈现出更加精彩、漂亮的效果。

本书内容丰富，结构合理，实例典型，讲解清晰，适合于Flash CS5的初、中级读者阅读，包括广告片头设计、Flash课件动画制作、Flash游戏制作和大型网站片头动画设计人员等，同时也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业的辅导教材。

本书附赠1张DVD光盘，其中包括本书实例的多媒体教学、素材文件以及最终效果文件等，为读者提供全方面的学习支持。

## <<Flash CS5从入门到精通>>

### 书籍目录

- 第1章 初识Flash CS5
- 第2章 熟练掌握Flash CS5的基本操作
- 第3章 绘制矢量图形前的准备知识
- 第4章 绘制矢量图形
- 第5章 矢量图形的编辑与修改
- 第6章 选取颜色填充图形
- 第7章 文本的基本操作与提高操作
- 第8章 图层、帧和时间轴的管理
- 第9章 特殊图层和场景的创建与编辑
- 第10章 元件、实例和库的应用
- 第11章 应用外部文件
- 第12章 各种动画的制作
- 第13章 ActionScript 3.0基础与应用
- 第14章 组件的应用
- 第15章 影片的后期处理
- 第16章 综合实例

<<Flash CS5从入门到精通>>

章节摘录

版权页：插图：

## <<Flash CS5从入门到精通>>

### 编辑推荐

《Flash CS5从入门到精通(中文版)》：内容丰富《Flash CS5从入门到精通(中文版)》以实例为导向，采用“应用实例+基础知识+综合实例”的讲解方式，方便读者对知识点的学习注重实战大量实例贯穿整个讲解过程，以精美的效果巧妙展示软件的各项功能。

确保内容的实用性轻松入门准确剖析实例的每步操作，详细阐述软件的各项功能。

确保零基础的初学者也能轻松上手，掌握该软件最基本的操作快速精通全书近500页的海量学习内容，从基础知识逐渐深入到编程、组件等的应用，再到综合实例的制作，涵盖了FlashCS5的全部工具和重要功能，让您快速成为动画制作高手多媒体教学光盘为您提供直观的互动操作，清新的工作界面。

让您在美好的视觉享受中轻松学习269集与书中内容同步的多媒体教学，选择相应的目录名称。

即可打开视频进行学习近300个《Flash CS5从入门到精通》实例的素材文件，在学习时可以调出使用。

然后再按照讲解步骤进行操作近300个《Flash CS5从入门到精通》实例的最终效果文件，在完成实例制作后，可调出进行比较，以快速掌握实例的制作方法和软件的操作技巧

<<Flash CS5从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>